夏休み直前 スーパーマリオ64とエムブレムを堪能しよう

月刊 ファミ通Bros.

ブロス

定価480円

別冊付録

スーパーマリオ64夏休みカレンダー
&
専用スケジュールシール



この夏のプレイステーションは熱い!!
この3本は要チェックだ——
ポポロクロイス物語
アークザラッドII
ワイルドアームズ

緊急速報
◆NiGHTS
◆ミニ四駆シャイニングスコーピオン
◆女神異聞録ペルソナ
◆タワードリーム
◆バーチャファイターキッズ

ぶっとびアーケード情報
●ラストブロンクス東京番外地

夏休みのゲームボーイはこれでしょ
風来のシレンGB

隠し技網羅
もうネオジオだけの格闘ゲームじゃないぞ
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
餓狼伝説3 遥かなる闘い

16ページ大秘技
ファイアーエムブレム聖戦の系譜

総力特集
スーパーマリオ64
——新たな3D空間の誕生
究極のファンタジーアクション大攻略

8
1996

Nintendo

ダビスタ96プレイヤーが育てた自慢の馬が、衛星データ放送で競い合う全国競馬大会

《第1回 BSサテラビュー杯》
ダビスタ96任天堂ブリーダーズカップ



7月20日まで
ハナイキも荒く、
募集中!!

ダビスタ96プレイヤーなら
誰でも参加OK。

©1996 Sonobe Hiroyuki / ASCII Corporation

主催：任天堂株式会社 ◆ 放送：セント・ギガ衛星データ放送 ◆ 企画・制作：任天堂、セント・ギガ ◆ 協力：株式会社アスキー

※アスキー公式ブリーダーズカップ又は、各雑誌で行われているブリーダーズカップと本イベントは異なります。

サテラビューで ウマく 楽しむ

1. 衛星オリジナル生産馬を受信し、衛星スペシャル血統馬を育て「限定トーナメント」に挑戦！
2. レースの模様を衛星データ放送で全国一斉に放送！君の馬の戦い振りが観戦できる！
3. 音声実況放送付き「準決勝・決勝大会」は本物の臨場感！勝ち馬を予想し、投票し、観戦する！
4. 「準決勝・決勝大会」出場馬や衛星オリジナルライバル馬を受信し、納得のいくまで対戦できる！

本イベントの詳しい内容は下記でご覧いただけます。

- 下のサテラビューサービスセンターに資料請求いただくか、全国のサテラビュー取扱店にあるチラシをご覧ください。
- サテラビューでセント・ギガ衛星データ放送をお楽しみの方は、番組内の「かべ新聞」の案内をご覧ください。
- インターネットのホームページ「http://www.nintendo.co.jp」で、案内をご覧ください。

スーパーファミコン専用 衛星放送アダプタ

サテラビュー™

メーカー希望小売価格 18,000円（税込）

※衛星データ放送を受信するには衛星放送受信設備（BSチューナ・BSアンテナ等）が必要です。



質問、資料請求は、ここへ。

任天堂サテラビューサービスセンター

東京 03-5350-8686 大阪 06-300-5555

受付時間 AM10:00~PM9:00（土曜日、日曜日も受け付けています）



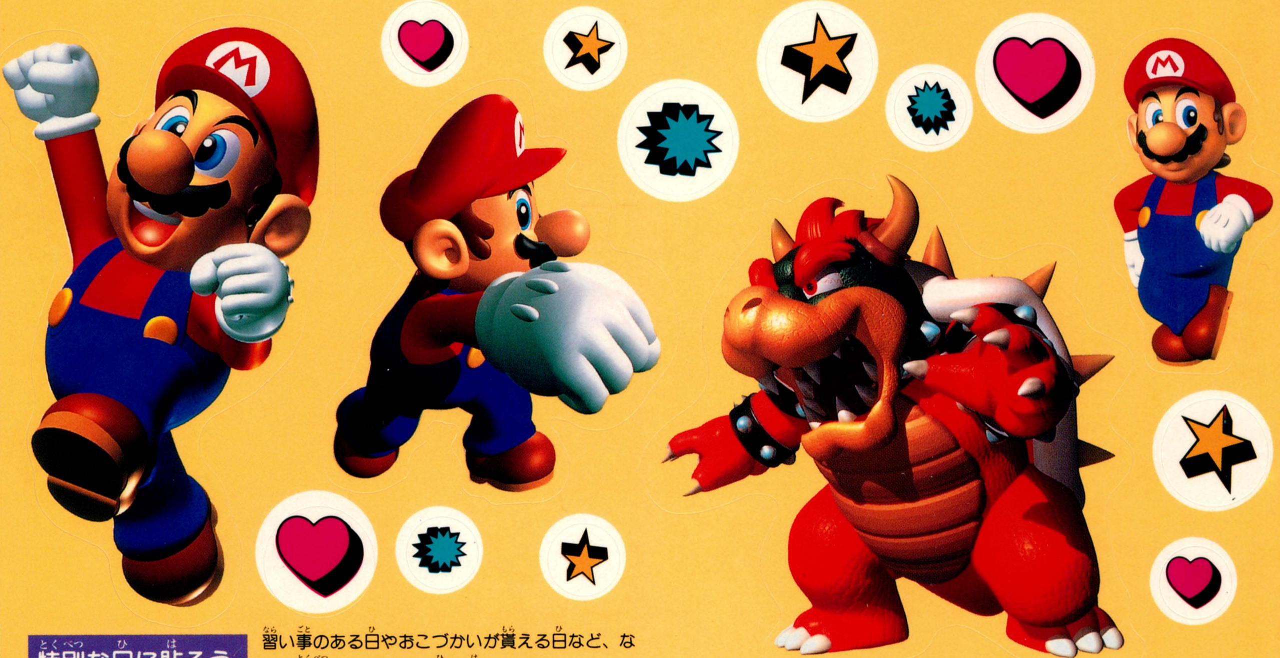
PlayStation
コミカル・アクション・アドベンチャーゲーム
「風雲悟空忍伝」
8月中旬発売
悟空参上!!
ごくうさんじょう
対ワンタンタン
火の国の戦い
闇の国の戦い
対金角王
¥5,800円(税別)
声:悟空
久川綾
声:三蔵
荒木香恵
声:はっかい
高木渉
声:さごじょう
志賀克也
声:ブラックバード
瀬尾恵子
声:暗黒大魔王
岡和男
フウウン ゴクウ ニンデン
風雲悟空忍伝™
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
近日発売
バーニングアクション・シューティング・ゲーム
DYNAMITEKING™ ダイナマイトキング
AiCOM
株式会社 エイコム
〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル902 TEL.03-5641-1020



キャッチ・ザ・ハート
TAITO®
パズルボブル2x
PUZZLE BOBBLE 2X™
NEXT
SEGASATUR
待ってて良かったね!
サターン版パズルボブル2Xは、
自分で作ったパズルで遊べるぞ!!
おまたせ、サターン版「パズルボブル2X」がついに登場!噂の
限定バージョン“パズルボブル2X”と“パズルボブル2”の
バージョンがプレイ可能。自分でパズルを作れるエディットモー
ドもついてるよ。
7月19日発売予定 サターン用ソフト 定価5,800円(税
株式会社タイトー
® 本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 香川支店●0878(33)6340 ©TAITO CORP. 1996 ※消費税は含まれておりません。

夏休み カレンダー専用ステッカー

『スーパーマリオ64』ステッカーで、夏休みのスケジュールはバッチリ！特別な日やプールの日など、予定のあるときにカレンダーの日付の下に貼って使うと、なんかちょっといい感じ。手帳に使ってもカッコイイ!?



特別な日に貼ろう

習い事のある日やおこづかいが貰える日など、なにか特別なことのある日に貼るといいぞ。



学校用3点セット

学校行事用のステッカー。終業式やテストなどは7月に、登校日は8月に使うといい感じなのだ。



デート♡の日用



お祭りの日用



旅行の日用

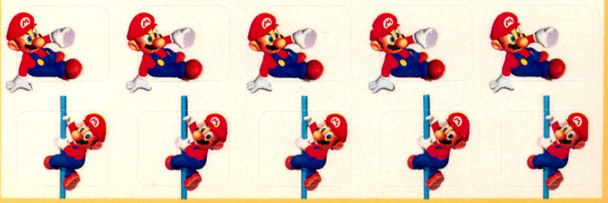


プールの日用



自由に書き込もう

友だちとの約束など、上のステッカーにはない、自分なりの予定用。ペンなどで自由に書き込もう。



SUPER MARIO 64

スーパーマリオ® 夏休みカレンダー



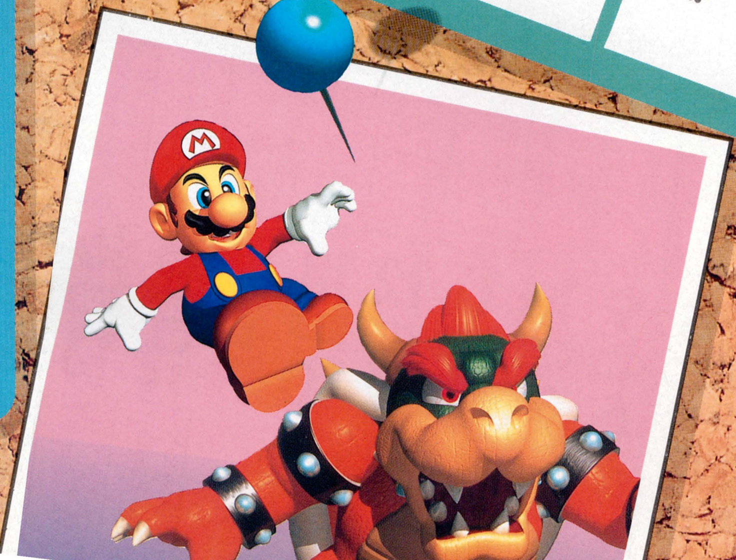
月刊ファミ通Bros.



日曜日	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20 海の日
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			



日曜日	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31





月刊ファミ通Bros.



7 July

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	·	·	·
·	·	·	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

8 August

CONTENTS もくじ



ファイアーエムブレム 聖戦の系譜



サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣



餓狼伝説3遥かなる闘い



特別付録

1 『ポポロクロイス物語+アーク ザ ラッドⅡ+ワイルドアームズ』

2 スーパーマリオ64夏休みカレンダー

3 夏休みカレンダー専用ステッカー

ポポロクロイス物語



月刊ファミ通Bros.は Act Against AIDSに協賛しています。

COVERキャラクターデザイン:松下進/デザイン:川端康雄
イラストレーション制作:前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ:三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)

発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ☎03・5351・8111(大代表)

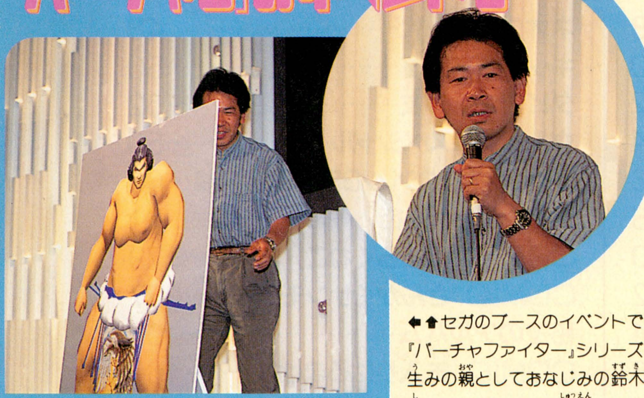
月刊Bros.発 ゲーム情報局

情報1 全国の玩具メーカーが一同に集まった東京おもちゃショー

6月6～9日、千葉県の幕張メッセで"'96東京おもちゃショー"が開催された。これは、玩具の新製品を各メーカーが大々的に展示するというもの。もちろん、テレビゲーム関係の新製品も多数公開されたぞ。なかでも注目の的は、セガが発表した『バーチャファイター３』。そのほかに、同じくセガのサターン版『ファイティングバイパーズ』の開発途中バージョンをプレーできたり、エポック社からニンテンドウ64版のドラえもんのゲームが発表されるなど話題満載だったのだ。キミも行ったかな?



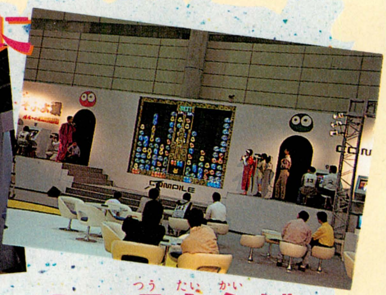
「バーチャる」のイベントも



⬅⬆セガのブースのイベントでは、『バーチャファイター』シリーズの生みの親としておなじみの鈴木裕氏がトークショーに出演したのだ。

64のドラえもんに





ぷよ通大会だ

情報2 セガサターンに続き、Vサターンにも新型機が!!

このあいだ、セガサターンがモデルチェンジして、いきなり20000円の低価格になったのには驚いたよね。それに続いて、Vサターンも変身してお買い得になったのだ。デザインは多少変更されたものの、性能や機能は同じ。価格はオープンだが、セガサターンと同じ20000円程度での販売が多いようだ。セガにV、キミならどっちにする?

価格は 20000円程度か?



周辺機器もいままで同様



⬆ビデオCDアダプターにももちろん完全対応。要するに、お安くなって中身は同じってことね。

情報3 プレイステーションまたまた値下げ、さらに……

定価が下がったり、周辺機器がセットになったお得なファイティングパックが登場したりと、どんどんコストパフォーマンスが高くなってきているプレイステーションだが、このたびまたまた値下げが行なわれたのだ。今回の値段は、19800円とついに20000円を切ることに。値段が下がったこと以外は変更点はほとんどない。まあコントローラーのコードにノイズをカットするための部品が新しくついてはいるけどね。SCE広報によると、この値下げの原因は量産によるコストダウンの効果とのこと。でもこれから先、ニンテンドウ64やサターンとのあいだで、ますます激しい競争がくり広げられて、安くなりそうな気配だね。



「プレイステーション・ザ・ベスト」シリーズとは何か？

これは、以前発売されたタイトルから厳選されたものを、ソフトメーカーの協力により低価格化して販売するというもの。以下のラインアップがその第1弾だ。プレイステーションを代表するおもしろソフトばかりだね。このシリーズは、年間20タイトルが予定されているぞ。音楽CDなみの値段でゲームソフトが買えるなんてイカス。名作ソフトをそろえるチャンスだ。



➡『リッジレーサー』。いまが買いどきかな。



⬅『ボクサーズロード』もグンと安く。

タイトル	メーカー	価格(税別)	発売日
リッジレーサー	ナムコ	オープン価格	7月12日
雷電プロジェクト	日本システム	2800円	7月12日
KING'S FIELD Ⅱ	フロム・ソフトウェア	2800円	7月12日
アーク ザ ラッド	ソニー・コンピュータエンタテインメント	2800円	7月12日
エースコンバット	ナムコ	オープン価格	8月9日
闘神伝2plus	タカラ	2800円	8月9日
BOXER'S ROAD	ニュー	2800円	8月9日

プレイステーションが世界中で500万台を突破したぞ



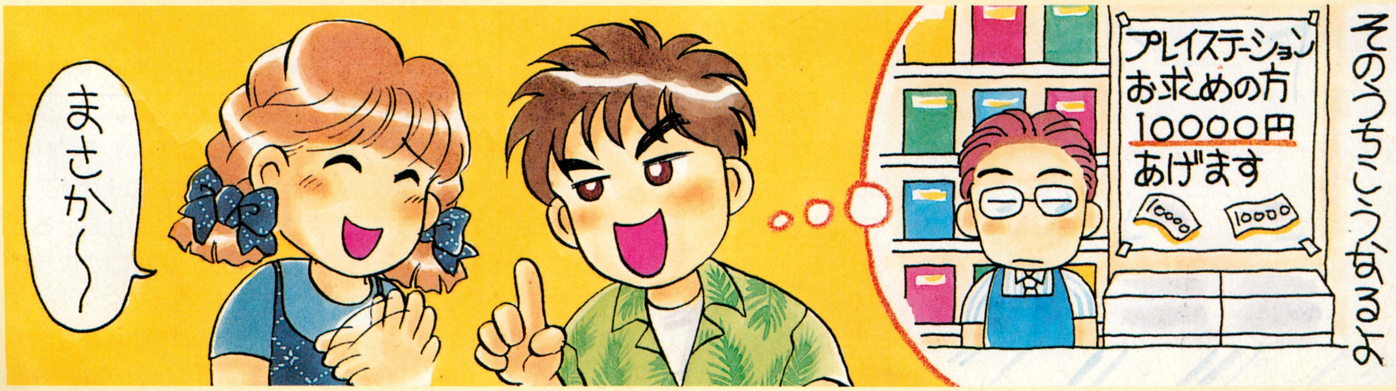
➡人気格闘ゲーム『鉄拳2』の表彰も盛大に行なわれたぞ。

プレイステーションは、ついに全世界で500万台を突破したのだ。6月5日には、人気のあったソフトの表彰も行なわれたぞ。この先、どこまで数を伸ばすんだろうね!?

サターンも負けずに国内で300万台だ

プレイステーションと人気を2分するマシン、サターンのほうは300万台。一見少ないような気がするが、こちらは国内のみの販売台数を示した数字なのだ。実質的にはプレイステーションといい勝負とみてよさそうだね。





イラスト／長島弘美

期待の新作ゲームTOP15

堂々3位の『ミニ四駆シャイニングスコーピオン』。オリジナルセッティングで最速マシンを作れるぞ。

1 ファイナルファンタジーVII 1132



- プレイステーション
- CD-ROM
- RPG
- スクウェア
- 5800円
- 12月発売予定

『ファイナルファンタジーVII』のメインキャラとして紹介されているクラウド、エアリス、バレット。しかし、この3人のほかにも仲間になるキャラクターがいるらしいぞ。

2 ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 368



- スーパーファミコン
- バックアップカートリッジ
- RPG
- エニックス
- 価格未定
- 発売日未定

『ドラクエV』から採用された、〝話す〟や〝調べる〟などをボタンひとつでできる便利ボタン。『ドラクエI・II』にもついていたけれど『ドラクエIII』ではどうなるのかな?

3 ミニ四駆シャイニング スコーピオン レッツ&ゴー!! 147



- スーパーファミコン
- バックアップカートリッジ
- シミュレーション
- アスキー
- 価格未定
- 12月6日発売

レースで活躍するとモーターやタイヤ、シャーシなどのパーツを手に入れることができる。自由に組み合わせられるのでオリジナルセッティングが勝負の決め手だぞ。

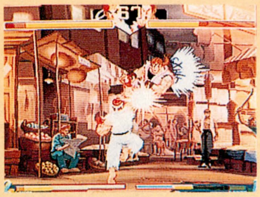
4 ときめきメモリアル ~forever with you~ 92



- サターン
- CD-ROM
- シミュレーション
- コナミ
- 6800円
- 7月19日発売

サターン版のオリジナル要素として、自分から女の子に告白ができるぞ。しかし、告白しても振られてしまうこともあるのだ。

5 ストリートファイターZERO2 82



- サターン
- CD-ROM
- アクション
- カプコン
- 5800円
- '96年夏発売予定

新たに登場するの5人のキャラクターのなかには、『ストリートファイターII』でおなじみのダルシムやザンギエフがいるぞ。

6 不思議のダンジョン 風来のシレンGB—月影村の怪物— 64

- ゲームボーイ
- チュンソフト
- バックアップカートリッジ
- 3900円
- RPG
- 7月下旬発売予定

7 シムシティJr. 63

- スーパーファミコン
- イマジニア
- バックアップカートリッジ
- 9800円
- シミュレーション
- 7月26日発売

8 スターオーシャン 55

- スーパーファミコン
- エニックス
- バックアップカートリッジ
- 8500円
- RPG
- 7月19日発売

9 ストリートファイターZERO2 46

- スーパーファミコン
- カプコン
- カートリッジ
- 価格未定
- アクション
- '96年夏発売予定

10 ファイティングバイパーズ 44

- サターン
- セガ
- CD-ROM
- 価格未定
- アクション
- 発売日未定

11 真説サムライスピリッツ~武士道烈伝~ 43

- ネオジオ
- エス・エヌ・ケイ
- CD-ROM
- 8800円
- RPG
- 7月26日発売

12 ダービースタリオン・サターン(仮題) 37

- サターン
- アスキー
- CD-ROM
- 価格未定
- シミュレーション
- 発売日未定

13 バーチャファイターキッズ 28

- サターン
- セガ
- CD-ROM
- 5800円
- アクション
- 7月26日発売

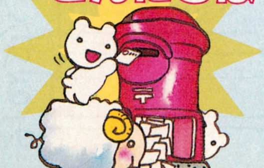
14 NiGHTS 25

- サターン
- セガ
- CD-ROM
- 5800円
- アクション
- 7月5日発売

15 ストリートファイターZERO2 18

- プレイステーション
- カプコン
- CD-ROM
- 5800円
- アクション
- '96年夏発売予定

アンケートはがきから こんにちは



『鉄拳2』に出てくるカンガルーのアレックスを隠しコマンドで2段階まで大きくすると、アレックスの瞳まで大きくなってちょっと不気味だ。でも、一度は試す価値があると思う。
(東京都 横山雅人)

『スーパーマリオワールド』でヨッシーが木の実をたくさん食べると、お尻からキノコ出るのが謎だ。ついでに、そのお尻から出たキノコを食べるマリオはお腹をこわさないのか心配だ。
(長野県 田中大樹)

『ドラゴンクエストVI』で、バーバラが唱える魔法のイオナズンよりも、ハッサンが仕掛ける遊び人の特技のパフパフのほうが、モンスターに与えるダメージが高いと思うのは僕だけだろうか。
(岡山県 柴田祐助)

読者が選ぶ好きなゲームTOP15

5ヵ月連続1位の『ドラクエⅥ』。『マリオRPG』、『FF』も合わせて有力シリーズもの3強って感じ。

1 ドラゴンクエストⅥ 幻の大地



●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●RPG
●エニックス ●11400円 ●'95年12月9日発売

580

ちからの種は、戦士に転職してから使うとほかの職業よりちからのステータスの上昇値が高くなるぞ。

2 スーパーマリオRPG



●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●RPG
●任天堂 ●7500円 ●3月9日発売

322

ブッキータワーのカーテンがある部屋で、マリオがカーテンを通るとファミコン版マリオに変身するぞ。

3 ファイナルファンタジーⅥ

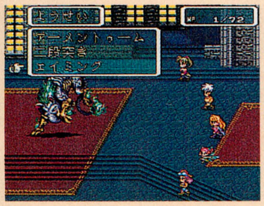


●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●RPG
●スクウェア ●11400円 ●'94年4月2日発売

313

世界崩壊後のナシェルにいる雪男のウーマロ。こいつに戦闘で勝つと仲間になってくれるのだ。

4 ロマンシング サ・ガ3



●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●RPG
●スクウェア ●11400円 ●'95年11月11日発売

267

ステータス画面の技や術の表示の横に王冠マークがつくと、通常より消費ポイントが1少なくてすむぞ。

5 ダービースタリオン96



●スーパーファミコン ●バックアップカートリッジ ●シミュレーション
●アスキー ●12800円 ●3月15日発売

221

脚元の頑丈な馬を作りたい場合は、インブリードよりもアウトブリードの配合のほうがいいぞ。

順位	タイトル	票数	機種・メーカー
6	バーチャファイター2	147	●サターン ●セガ
7	鉄拳2	145	●プレイステーション ●ナムコ
8	不思議のダンジョン2 風来のシレン	138	●スーパーファミコン ●チュンソフト
9	クロノ・トリガー	120	●スーパーファミコン ●スクウェア
10	ときめきメモリアル ~forever with you~	118	●プレイステーション ●コナミ
11	ルドラの秘宝	92	●スーパーファミコン ●スクウェア
12	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	64	●スーパーファミコン ●任天堂
13	バイオハザード	62	●プレイステーション ●カプコン
14	タクティクス オウガ	55	●スーパーファミコン ●クエスト
15	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	46	●サターン ●エス・エヌ・ケイ

好きなゲーム累計TOP10

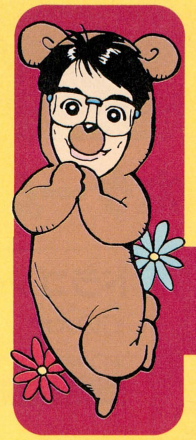
順位	前回	タイトル	累計
1	1	ドラゴンクエストⅥ 幻の大地	7896
2	2	聖剣伝説3	4796
3	3	ロマンシング サ・ガ3	4336
4	5	ファイナルファンタジーⅥ	3360
5	4	クロノ・トリガー	2937
6	6	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	1509
7	7	バーチャファイター2	1498
8	8	スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー	1199
9	9	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	1023
10	10	タクティクス オウガ	946

このランキングは、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、バーチャルボーイ、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、月刊ファミ通ブロスのアンケートはがきによって同一条件もとに集計したものです。累計の数字は、月刊ファミ通ブロス'96年1月号から現在までの累計です。

スペシャルセレクション

月ファミの代表編集者4人が選ぶ
7月3日から8月2日までに発売される

名前 → 順位 1



アルツ鈴木

『ダビスタ』熱も冷め気味で、最近じゃ菅野美穂が声の出演をしている『慶応遊撃隊』とか、『タワードリーム』あたりに浮気をしちゃってるのだ。そういや本田やよいに借りた『バイオハザード』もぜんぜんやってな～い!!

SS NiGHTS

■サターン ■セガ ■7月5日 ■CD-ROM ■5800円



はじめて『ソニック』をプレーしたときのような斬新さを、この『NiGHTS』にも感じて、ドップリとその世界にハマってしまった。とはいえ、はじめのうちは操作方法に慣れないでオロオロした。けど、そのくらいのほうが攻略しがいがあるってもの。ちなみにまだAの評価を受けたことはありません。

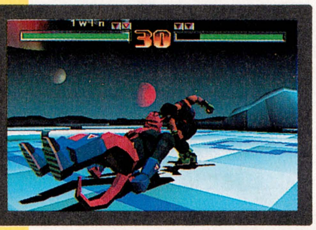


にしひろき

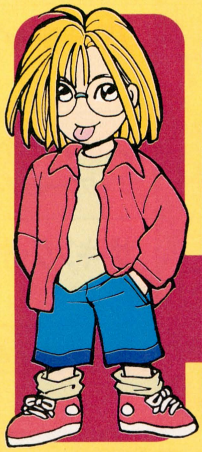
このコーナーもこれで最後なのだ。いままで読んでくれてありがとね。自分勝手なセレクションばかりだったけど、本当に面白いと感じたものしかランクインしていないんだよ。だまされたと思ってプレーしてみて。

PS TOBAL No.1

■プレイステーション ■スクウェア ■7月 ■CD-ROM ■5800円(予)



こ、これは……斬新だなあ。写真じゃとてもじゃないけど、このスゴさは伝えられないなあ。とにかく、よく動くんだよね。あの鳥山明キャラがスルスル～って感じで。それに必殺技がすげ～カッコイイんだよ！『バーチャ』とか『鉄拳』とかとは、またひと味もふた味も違うのだ。やっぱ、チュージかな。

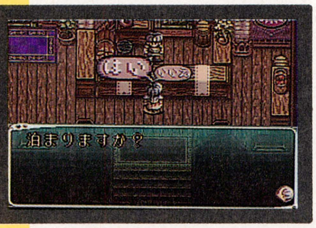


るー・ルリール

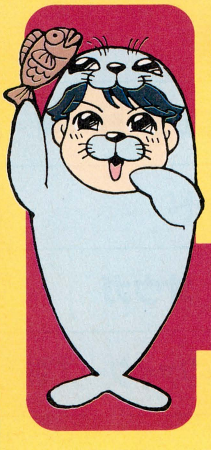
明日から、るーたちはいや～んバカンス(研修旅行)に行きます。去年は沖縄、今年は北海道です。"うらやましい" と思うかもしれんが、そのおかげで仕事がすべて前倒しになってます。罰金払うから仕事させれ!!

SF スターオーシャン

■スーパーファミコン ■エニックス ■7月16日 ■バックアップカートリッジ ■8500円



プレーヤーによって、キャラクターの性格がまったく違ったものになるのだ。というのも、タレントという、キャラが持つ特技のようなものがランダムで決定されるため。ふつうにゲームを進めても、人によってまったく違った行動(買物、戦闘)をとることになる。キャラに関しては育てかた無限大って感じ。



澄田美崎

『ダビスタ96』をのほほんとプレーしていたのだが、ふと気づくと、我が編集部で現在いちばん強い馬は、初心者ミコの生産馬ではないか。最強馬を目指して生産ているらしいアルツ鈴木よ、こんなことでいいのかぁ？

SS NiGHTS

■サターン ■セガ ■7月5日 ■CD-ROM ■5800円



じつは平面の動きらしいのだが、実際にプレーしてみると奥行きもあるように感じられるのが不思議。操作に慣れるまでがたいへんだが、ナイツを自由自在に操作できるようになれば、これはもう楽しくてしかたがないって感じ。なぜ『ソニック』の新作として登場しなかったのかが謎なくらいの出来映えだ。

2

SS デカスリート

■サターン ■セガ ■7月12日 ■CD-ROM ■5800円



ひとことで言うなら、いまどきの『ハイパーオリンピック』(←これはコナミのゲーム)。10種の競技が楽しめるんだけど、なかでも1500メートル走が秀逸。1500メートル走というより、激突スタミナ王決定戦(?)といった感じで、とても笑える。やればやるほどうまくなる、そんなバランスのいいソフトだ。

SS サターンボンバーマン

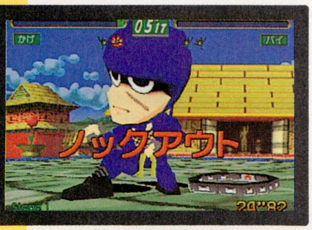
■サターン ■ハドソン ■7月19日 ■CD-ROM ■6800円



10人対戦が面白いんだよね。あの小さいキャラたちがワラワラ動いて、か〜わいいのだ。私はいつも卍丸を使ってプレーしているんだけど、どうしてもやおはちに勝てないんだよなあ。おもちゃショーのときだって、開始10秒ぐらいで自爆しちゃうし……う〜、情けない。よーし、今夜は特訓するぞっ!!

SS バーチャファイターキッズ

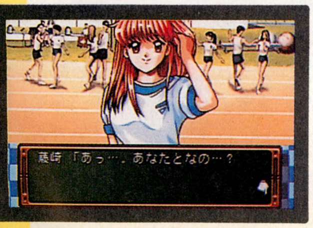
■サターン ■セガ ■7月26日 ■CD-ROM ■5800円



頭おっき〜い!! サターン版『キッズ』には、オリジナルのオープニングが入っているんだけど、生意気なんだこれが。8頭身(『バーチャファイター2』)のキャラクターとまったく同じ動きをするチビっ子(『キッズ』)たち。キッズモードという、簡単に技の出るモードも入ってるので女の子にも遊びやすい。

SS ときめきメモリアル ~forever with you~(デラックス版)

■サターン ■コナミ ■7月19日 ■CD-ROM ■5800円

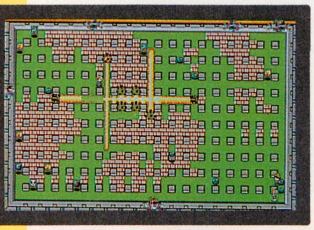


自分のほうから告白できるようになったというのは、とても魅力的な改良点である。いままでのように、「なんでおまえが出てくんの!?」(←出てきただけいいだろ!)なんてことがなくなるわけだしね。ところで、デラックス版とスペシャル版。ファンは両方買うのか?ボクは廉価版(?)のほうだけでいいや。

3

SS サターンボンバーマン

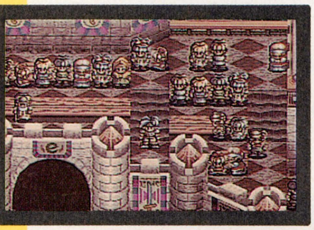
■サターン ■ハドソン ■7月19日 ■CD-ROM ■6800円



スーファミの『スーパーボンバーマン』シリーズ同様、対戦が楽しい。このサターン版は10人対戦がウリだと思うんだけど、それ以上にBポイント制度が面白い。ちなみにBポイントとは、勝ったかどうかではなく、自分の爆弾で何人ほかのボンバーたちをやっつけたかというもの。目指せBポイント王!

SF スターオーシャン

■スーパーファミコン ■エニックス ■7月19日 ■バックアップカートリッジ ■8500円



このRPG、ムチャクチャ遊びやすいよ。キャラクターはよくしゃべるし、グラフィックはきれいだし、なにより音楽がカッコイイのだ。CD-ROMのゲーム顔負けって感じなんだよね!でも、似たようなゲームをどっかで見たような気がするなぁ……。そうそう、『テイ○ズ・オブ・ファ……』うっ!

SS NiGHTS

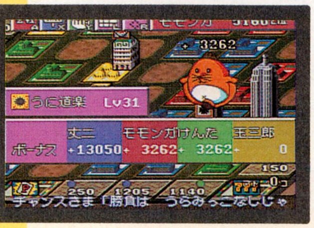
■サターン ■セガ ■7月5日 ■CD-ROM ■5800円



初めて『ソニック』を見たときに感じた感動と同じ感動を味わった。立体的に動けるのかなって思っていたら、じつは平面でしか動けないってところがちょっと残念。だけど、なかなかゲームオーバーにならない親切設計になってるので、根を詰めてプレーするっていうよりは、飛行を楽しむのに徹したい。

SF タワードリーム

■スーパーファミコン ■アスキー ■7月発売予定 ■バックアップカートリッジ ■9980円



戦略性を重視したボードゲーム。ただ、『いただきストリート』に比べると運の要素が強い感じがするのは、ボクがまだほんとうに強い人と対戦していないからなのか? ルールは簡単だけど、勝つためのコツを理解するのにはかなり時間がかかるのかもね。ともあれ、ボードゲーム好きなら買って損なし。

NEW SOFT LINE UP

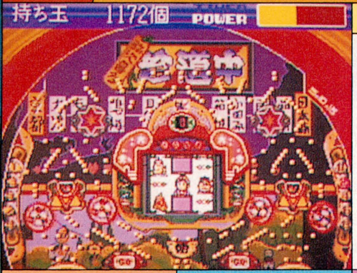
ニューソフトラインアップ



全92本大紹介

もうすぐ待ちに待った夏休み。長い休みを有意義なものにするためにも、このページを活用せよ。でもたまには外で遊ぼうね。

SF スーパーファミコン　Parlor!Mini2 パチンコ実機シミュレーションゲーム

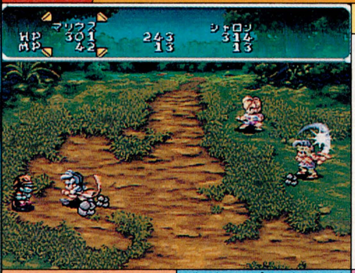


日本テレネット

人気の最新パチンコ機をシミュレートしたシリーズ第2弾。今回はCRフルーツパッションとCRヤジキタの2機種が遊べるぞ。攻略モードで台の特徴をつかんでから、実践モードで仮想ホールに挑戦。

シミュレーション	カートリッジ	発売中	4900円

SF スーパーファミコン　スターオーシャン

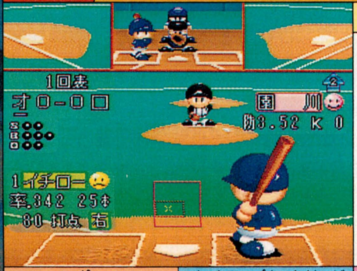


エニックス

宇宙を舞台にしたSFチックなRPG。キャラが自由に行動するコマンドや、それにともなうキャラどうしの感情の変化などで、一度のプレーでは全部見られないくらいイベント盛りだくさんなのだ。

RPG	バックアップカートリッジ	7月19日	8500円

SF スーパーファミコン　実況パワフルプロ野球'96 開幕版



コナミ

ガルベスが投げる！　マリオが抑える！　おなじみ『パワプロ』、シリーズ最新作の登場だ。はやくも'96年開幕メンバーで楽しめるぞ。もちろん、迫力ある実況と、ユニークな選手たちの動きも健在だ。

スポーツ	バックアップカートリッジ	7月19日	7500円(予価)

SF スーパーファミコン　スーパートランプコレクション2



ボトム アップ

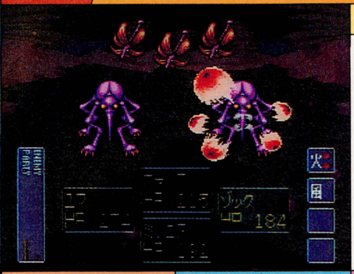
神経衰弱、大富豪、ページワン、7並べ、ポーカー、ババ抜き、セブンブリッジなど、おなじみのトランプゲームが10種類も楽しめるのだ。干支の動物たちをモデルにしたかわいいキャラクターもグー。

テーブル	カートリッジ	7月19日	5800円

＊このページでは、7月3日から7月29日までに発売されるソフトを紹介しております。発売日の決定時期の都合で今号に掲載が間に合わなかったソフトは、つぎの9月号で紹介する予定です。

◆サターン『駿才-競馬データSTABLE-』(ナグザット・7月発売・8800円)◆PCエンジン『DE・JA』(NECインターチャネル・7月12日発売・7800円)◆プレイステーション『雨月奇譚』(トンキンハウス・

SF スーパーファミコン　レナスII —封印の使徒—

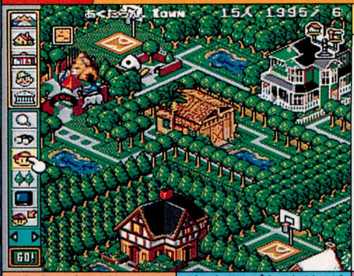


アスミック

4つの浮遊大陸アンデルに眠る4つの秘宝を5人の精霊使いと協力して集めるのが、"神の子"であるキミの使命だ。戦闘シーンはフルアニメーションで描かれているので、迫力ある映像が楽しめるぞ。

RPG	バックアップカートリッジ	7月26日	9980円

SF スーパーファミコン　シムシティ Jr.



イマジニア

好評『シムシティ』シリーズ最新作。いままでのシリーズと異なり、家やお店などを、お絵かき感覚で好きな場所に建てられるぞ。また、名前や趣味などを入力すると、自分の作った町の住人になれる!!

シミュレーション	バックアップカートリッジ	7月26日	9800円

SF スーパーファミコン　エナジーブレイカー



タイトー

架空世界『ザムリア島』が舞台のシミュレーションRPG。人類の未来は、"滅亡"か"進化"か。創世主たちが人類の浄化を始める一方、主人公のマイラは進化を信じる輝皇妃セルフィアの声を夢に聞いた。

シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ	7月26日	7980円(予価)

SF スーパーファミコン　大貝獣物語II



ハドソン

好評だった前作のジオラマチックバトルがスーパーになってリターン！　PLGS(パーソナルライブゲームシステム)が採用されていて、決まった時刻にメッセージを出す伝言板機能などが楽しめるぞ。

RPG	バックアップカートリッジ	8月2日	8200円

SF スーパーファミコン　SDガンダムジェネレーション 一年戦争記

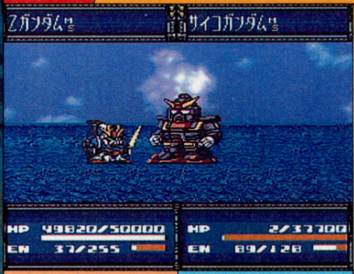


バンダイ

『SDガンダムジェネレーション』シリーズ第1弾。戦艦と複数のモビルスーツからなる軍隊で敵軍と戦う本格的なシミュレーションだ。モビルスーツを育てて、自分だけの軍隊を作り上げよう！

シミュレーション	スーファミターボ専用カートリッジ	7月下旬	3980円

SF スーパーファミコン　SDガンダムジェネレーション グリプス戦記



バンダイ

『一年戦争記』に続くシリーズ第2弾だ。スーファミターボに友だちのカセットも差し込むと、なんと、その友だちの育てた軍隊と戦うことができるのだ！　誰が最強の軍隊を作り上げるか競争しよう!!

シミュレーション	スーファミターボ専用カートリッジ	7月下旬	3980円

SF スーパーファミコン　海のぬし釣り

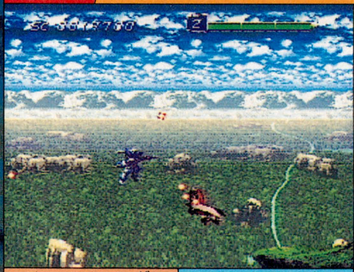


パック・イン・ビデオ

砂浜、磯、離島などの7つのステージで、109種類の魚を釣ることができる。また、ウキ釣り、ルアー釣り、夜釣りなど、さまざまな釣りかたが楽しめるのだ。釣りのあいだは、海の動物と遊べるぞ!!

スポーツ	バックアップカートリッジ	7月19日	7800円

SF スーパーファミコン　スプリガン・パワード



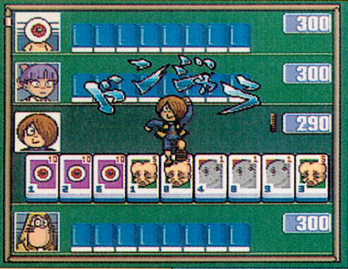
ナグザット

CG画面がかっこいい横スクロールシューティングゲーム。地・水・火・風の4つの精霊球でパワーアップしながら、ひたすら敵をやっつけるのだ。精霊力をためて、一気に敵を葬り去ってしまおう。

シューティング	カートリッジ	7月	9800円

月5日発売・5800円)『Turf Wind '96〜武豊 競走馬育成ゲーム〜』(ジャレコ・7月上旬発売・6800円)『CYBER SPEED』(ギャガ・コミュニケーションズ・7月上旬発売・5800円予価)『クロックワーク ス』(徳間書店・7月上旬発売・5800円)『本格麻雀徹萬SPECIAL』(ナグザット・7月19日発売・4800円)『ローンソルジャー』(ヴァージン インタラクティブ・7月発売・5800円)『ポポロクロイス物語』(ソ

SF スーパーファミコン ゲゲゲの鬼太郎ドンジャラ(仮題)

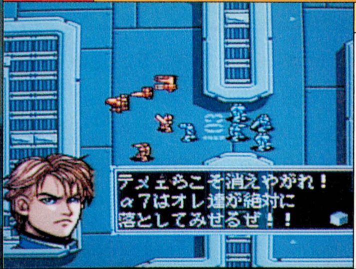


バンダイ

ごぞんじ"ゲゲゲの鬼太郎"がドンジャラで登場。同じ牌を3つ揃えるとそのキャラが飛び出すなど、TVゲームならではの演出もバッチリ。おまけにミニゲームがふたつついてるぞ。4人プレーも可。

テーブル	スーファミターボ専用カートリッジ	7月19日	3980円

SF スーパーファミコン アースライト ルナ・ストライク

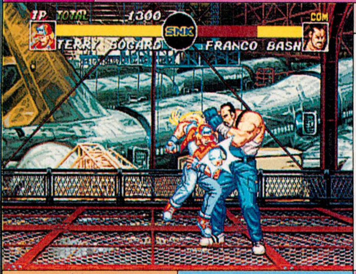


ハドソン

あの『アースライト』のシステムを継承したシミュレーションゲーム。プレーヤーは、統一機構軍となって地球連邦軍と激しい戦争をくり広げる。プレーヤーの行動しだいでストーリーが分岐するぞ。

シミュレーション	バックアップカートリッジ	7月26日	7980円

SS サターン 餓狼伝説3 ―遥かなる闘い―

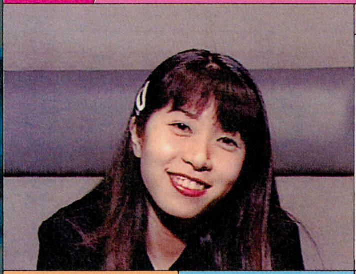


エス・エヌ・ケイ

大人気格闘アクション『餓狼伝説』最新作がついにサターンに登場!! ネオジオ版同様、ダウン攻撃や、コンビネーションアーツなど、前作より多彩な攻撃ができるのだ。おなじみキャラにも新必殺技あり。

アクション	CD-ROM	発売中	6800円

SS サターン THE MAKING OF NIGHTRUTH

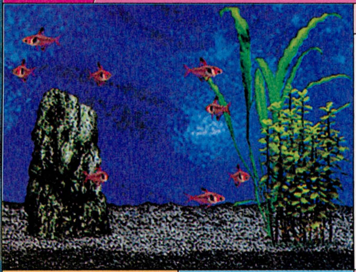


ソネット・コンピュータエンタテイメント

8月に発売されるオカルトミステリーアドベンチャーゲーム『NIGHTRUTH』の、メイキングCD-ROMだ。声優さんの素顔や、主題歌のレコーディング風景、設定資料集などが見られるのだ。

その他	CD-ROM	発売中	2480円

SS サターン AQUAZONE™ for SEGASATURN



9003 inc.

パソコン版で人気の熱帯魚飼育シミュレーション。魚はもちろん、水草、えさや薬、アクセサリーなども自分で選べるのだ。水槽内の環境は、電源を切っても変化しているので、毎日世話をしよう。

シミュレーション	CD-ROM	7月12日	5800円

SS サターン 昇龍三國演義

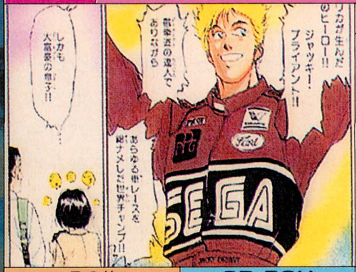


イマジニア

中国の三國時代が舞台の、歴史シミュレーションゲーム。プレーヤーは、君主となって天下統一を目指すのだ。リアルタイム進行なので、悩んでいるあいだにもほかの武将たちは行動しているぞ。

シミュレーション	CD-ROM	7月5日	6800円

SS サターン GAME-WARE Vol.2

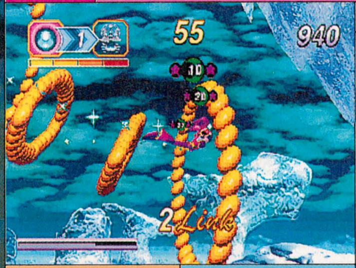


ゼネラル・エンタテイメント

CD-ROMマガジンの第2号。連載ゲームや、ゲーム広告をはじめ、連載デジタルコミック、この夏話題の新作ゲーム『ナイツ』情報、映画『ガメラ2』情報など、テンコ盛りの内容で、お値段1980円なり!!

その他	CD-ROM	7月5日	1980円

SS サターン NiGHTS



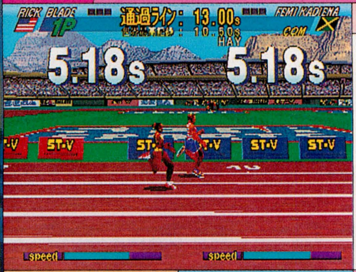
セガ

夢の世界が舞台のアクションゲーム。プレーヤーはナイツと一体になって、悪夢の支配者から夢の世界(ナイトピア)を守るのだ。同時発売のセガマルチコントローラーで、空を飛ぶ微妙な操作も可能に。

アクション	CD-ROM	7月5日	5800円

ソニー・コンピュータエンタテイメント・7月発売・5800円)『アクチャーサッカー』(ナグザット・7月発売・5800円)、以上のソフトは7月号で紹介いたしました。

SS サターン デカスリート



セガ

アトランタオリンピックを目前に、スポーツの華、陸上競技がサターンで楽しめるぞ。8人の個性的な選手のなかからひとりを選び、円盤投げや100メートル走など、10競技でその合計点数を競おう。

スポーツ	CD-ROM	7月12日	5800円

SS サターン クロックワークス

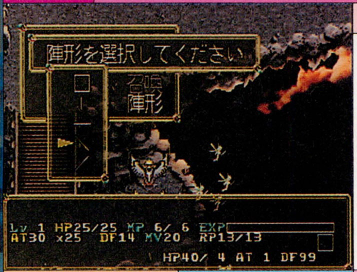


徳間書店

あの『テトリス』を作ったアレクセイ・パジトノフ氏が送る、いままでとはひと味違ったパズルゲーム。時計のなかに迷い込んだ主人公を、障害物に当たらないようにうまくゴールへたどり着かせよう。

パズル	CD-ROM	7月12日	5800円

SS サターン ラングリッサーⅢ スペシャルパッケージ

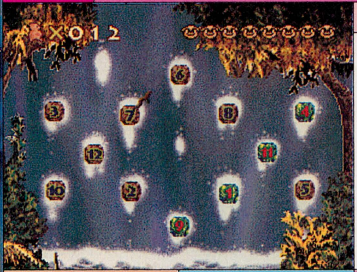


メサイヤ

他機種で発売されて好評だったシミュレーションRPGの最新作がついにサターンに登場。読みの戦略が重要になるセミリアルタイムシステムを搭載。最大81対81のパノラマ戦闘画面は大迫力だぞ。

シミュレーションRPG	CD-ROM	7月12日	6200円

SS サターン 南の島にブタがいた ルーカスの大冒険

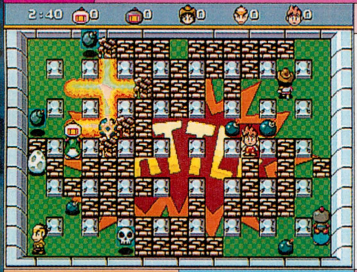


ヴァージン インタラクティブ

主人公はブタのルーカス。ある事件により仲間のブタたちが島々に閉じ込められてしまった。それぞれの島に渡りパズルとアクションをこなして彼らを助け出そう。パズルは全32種類用意されているぞ。

パズル&アクション	CD-ROM	7月19日	5800円

SS サターン サターンボンバーマン



ハドソン

あの『ボンバーマン』が驚異の10人同時対戦をサターンでついに実現。今回は段位認定モードもついて自分の実力を知ることも可能になったぞ。また、勝利数と得点数の合計で争うリーグ戦でも遊べるのだ。

アクション	CD-ROM	7月19日	6800円

SS サターン グレイテストナイン'96



セガ

好評だった前作の96年度版が登場。データが一新されて新外国人やルーキーもカバー。球場数も11に増えたぞ。甲子園の浜風、神宮のホームランの出やすさなども再現され、リアルな試合が楽しめるのだ。

スポーツ	CD-ROM	7月19日	5800円

SS サターン パズルボブル2X

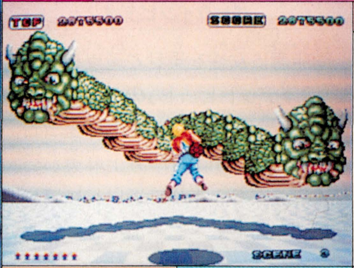


タイトー

アーケードで大人気の『パズルボブル2』と『2X』がカップリングされてサターンに登場。サターンオリジナルのEDITモードが追加されて、自分でステージを作製することも可能になったのだ。

パズル	CD-ROM	7月19日	5800円(予価)

SS サターン SEGA AGES/スペースハリアー



セガ

3Dシューティングの名作『スペースハリアー』がサターンで復活するぞ。ボスキャラのグニョグニョとした動きもアーケード版そのもの！ ボーナスステージのドラゴンの操作はマニアには涙ものだ。

シューティング	CD-ROM	7月19日	3800円

SS サターン サイバードール

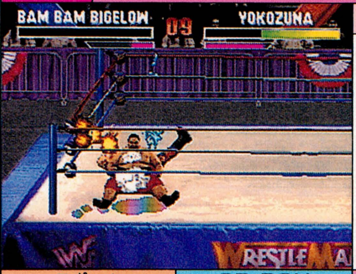


アイマックス

近未来を舞台にしたサイバーパンクRPG。突如現われた未知の敵、ダークビジターを撲滅することが目的だ。主人公は、敵から腕や胴体などのパーツを奪い取り、装備してパワーアップしていくぞ。

RPG	CD-ROM	7月26日	6800円

SS サターン レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム



アクレイムジャパン

アメリカで活躍中のプロレスラーたちが実写撮り込みで登場。熱きバトルをくり広げるぞ。登場する8人のレスラーは、頭に刺青を入れたバンバンビガロや力士姿のヨコズナなど個性的な連中ばかりだ。

スポーツ	CD-ROM	7月26日	5800円

SS サターン 時空探偵DD ～幻のローレライ～

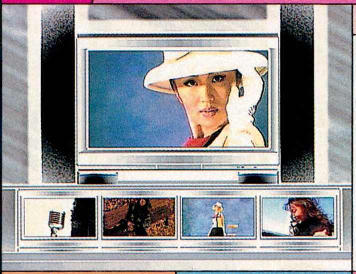


アスキー

過去の歴史を操作し、未来を変える時空犯罪。その捜査を専門に扱う探偵が鳴神雷蔵こと通称DDだ。プレーヤーはDDとなり失踪した超電磁物理学者を追って第2次世界大戦前夜のドイツに向かえ！

アドベンチャー	CD-ROM	7月26日	6800円

SS サターン グッドアイランドカフェ飯島愛



インナーブレイン

人気タレント飯島愛の魅力が満載のソフト。プレーヤーは飯島愛の専属ディレクターとなり、プロモーションビデオを制作する。ストーリーを進めていくと彼女とデートすることもできるぞ。

アドベンチャー	CD-ROM	7月26日	5000円

SS サターン ときめきメモリアル ～forever with you～



コナミ

さまざまな機種で人気を博している恋愛シミュレーションゲーム。サターン版は、女の子の告白を待つ以外にプレーヤーから告白することもできるぞ。パワーメモリーがついたスペシャル版も同時発売。

シミュレーション	CD-ROM	7月19日	6800円

SS サターン プラドルDISK Vol.1 木下優

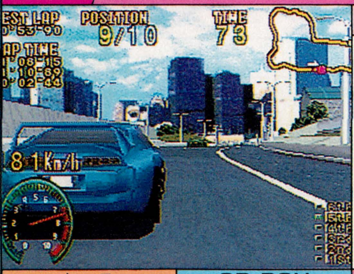


サダソフト

テレビなどで活躍中のアイドル、木下優のファン必携のビジュアルソフト。アウトドア、スタジオ、プライベートの3つのロケ地で撮影された優チャンの未公開写真が、400～500点も収められているぞ。

その他	CD-ROM	7月26日	3000円

SS サターン 湾岸デッドヒート＋リアルアレンジ



パックインビデオ

助手席に女性を乗せて湾岸を走る『湾岸デッドヒート』のバージョンアップ版。今回、助手席に座ってくれるのは川崎愛や井上麻美ら5人の美女だ。本物に近いドリフトができるモードも追加されている。

レース	CD-ROM	7月26日	6800円

SS サターン 激烈パチンカーズ

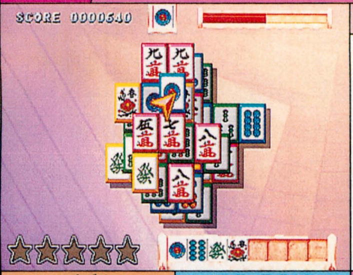


BMGビクター

架空のパチンコ、パチスロの台が各4種類ずつ楽しめるソフト。ゲームモードは、台の見極めかたなどの攻略法を教えてもらえるモードや、パチプロの生活を送るストーリーモードなど3つがある。

テーブル	CD-ROM	7月26日	5800円

SS サターン 大牌砦

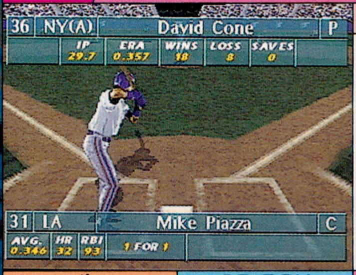


メトロ

アーケードでおなじみのパズルゲームをサターンに移植。プレーヤーは牌砦から牌を取り、刻子(同じ牌3枚)や順子(数字の連続した同色牌3枚)を作って手持ちの牌を消すのだ。アイテム牌を活用せよ。

パズル	CD-ROM	発売中	5800円

SS サターン BIG HURTベースボール

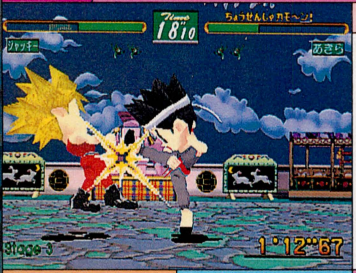


アクレイムジャパン

野茂選手が活躍中のアメリカメジャーリーグ。その全28チームが登場するベースボールゲームだ。各選手の動きはモーションキャプチャーを使用して再現されているので、とてもリアルに動くぞ。

スポーツ	CD-ROM	7月26日	5800円

SS サターン バーチャファイターキッズ



セガ

アーケードで稼動中の人気ゲームがはやくも登場！ ボタンを連打するだけでスペシャル技が出せたり、ゲームまえにコンボを登録しておくと、ボタンひとつで連続技が出せる機能などが追加された。

アクション	CD-ROM	7月26日	5800円

SS サターン ロードラッシュ



エレクトロニック・アーツ・ビクター

3DOで人気だった『ロードラッシュ』がサターンに登場。海岸線や市街地など5コースをバイクで走り、賞金を稼ぐのだ。チェーンや鉄パイプといった武器でライバルを蹴散らして優勝を狙え。

レース	CD-ROM	7月	5800円

SS サターン Turf Wind'96 ～武豊 競走馬育成ゲーム～



ジャレコ

114の重賞レースの全制覇が目的の競馬シミュレーションゲーム。競走馬の生産から育成までを行ない、レースに挑戦。データモードでは去年のＧⅠレースのVTRや2000頭の競走馬の成績を見られる。

シミュレーション	CD-ROM	8月	6800円

SS サターン WIPEOUT

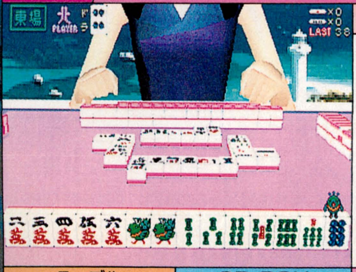


ソフトバンク

反重力システムを搭載したマシンでのハイスピードなレースが楽しめる。コースに出現するミサイルなどのアイテムを装備すれば、ライバルを妨害できるぞ。全6コースを勝ち抜き、優勝を目指そう。

レース	CD-ROM	7月	5800円

SS サターン 麻雀狂時代 Cebu Island'96

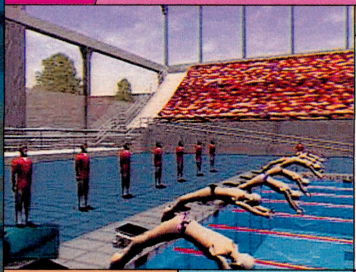


マイクロネット

人気脱衣麻雀ゲーム『麻雀狂時代』のシリーズ第3弾。麻雀に勝つと実写ムービーシーンを観ることができるのだ。今回はグラビアなどで活躍中の青沼ちあさ、野本美穂、麻木杏子の3人が登場するぞ。

テーブル	CD-ROM	7月	8800円

SS サターン 炎の15種目 アトランタオリンピック

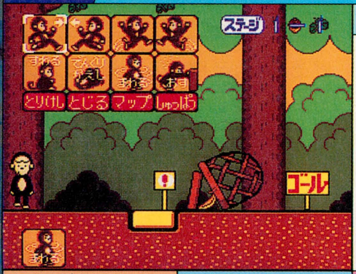


ソフトビジョンインターナショナル

フェンシングやアーチェリーなどオリンピックの競技を合計15種目も楽しめるスポーツゲーム。ポリゴンで描かれたリアルな選手を操作して、全種目制覇を目指そう！最大7人までプレー可能だぞ。

スポーツ	CD-ROM	7月	価格未定

PC PCエンジン バザールでござ〜るのゲームでござ〜る



NECホームエレクトロニクス

テレビCMでおなじみのキャラクター猿の"バザール"が、パズルアクションゲームになって登場。プレーヤーは"バザール"にジャンプやまわるなどの行動を指定してトラップクリアーを目指すのだ。

アクション	CD-ROM	7月5日	7800円(予価)

PS プレイステーション 蟲の居所



ゲンソフト

キューブ上に配置された16種類96匹の虫を、行・列単位でスライドさせ、同種を2匹ずつ並べて消してゆくパズルゲーム。隠されたセオリーや法則を見つけだして、画面上の虫をすべて消し去ろう。

パズル	CD-ROM	発売中	5800円

PS プレイステーション SANKYO FEVER ダウンタウン劇場

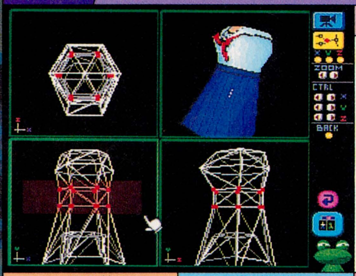


ティー・イー・エヌ研究所

漫才コンビ"ダウンタウン"を起用し、好評を博したパチンコ実機がシミュレーターとして登場。リーチアクション中にしか見れなかった豊富なギャグのすべてを、ムービーモードで見ることができるぞ。

シミュレーション	CD-ROM	7月5日	5800円(予価)

PS プレイステーション スタジオP

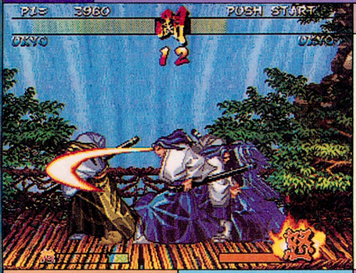


アジェンダ

プレイステーションの機能をいかんなく発揮したアニメーション作成ツールが登場。2D、3Dを問わず、プロ並の作品が簡単な操作で作れるぞ。自分で作ったBGMをバックに流すことも可能だ。

その他	CD-ROM	7月19日	5800円(予価)

PS プレイステーション サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

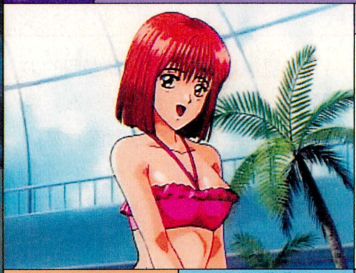


エスエヌケイ

大人気の剣豪アクションがプレイステーションに登場。各キャラクターごとに2タイプのコマンドが用意され、好きなほうでプレーできるぞ。さらに難易度も3段階から選択が可能になったのだ。

アクション	CD-ROM	7月12日	5800円

PS プレイステーション エンジェルグラフィティ 〜あなたへのプロフィール〜

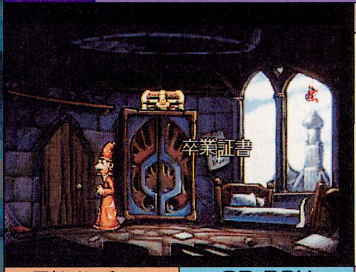


ココナッツジャパンエンターテイメント

『きまぐれ☆オレンジロード』のまつもと泉氏がキャラクターデザインした恋愛シミュレーション。さまざまなイベントを通して女の子と知り合い、そのなかからもっとも気にいった子に交際を申し込もう。

シミュレーション	CD-ROM	7月5日	6800円

PS プレイステーション ディスクワールド



メディアエンターテイメント/HAMLET(博報堂)

巨大な宇宙亀の背中にあるという"ディスクワールド"を舞台に、おちこぼれ魔法使いが大活躍するアドベンチャー。登場人物の会話はすべてライブ音声で行なわれているぞ。主人公の声優は高田純次。

アドベンチャー	CD-ROM	7月5日	5800円(予価)

PS プレイステーション MASTERS 新・遙かなるオーガスタ

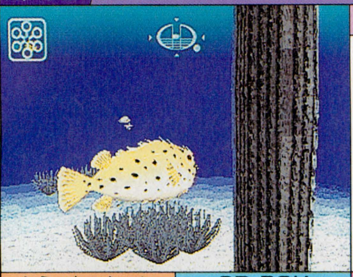


ソフトバンク

『マスターズ』のコースを、現地取材をもとに徹底的にシミュレートしたゲームが出るぞ。プレーヤーはもちろん、ギャラリーや背景も実写撮り込みなので、臨場感にあふれたプレーが楽しめるのだ。

シミュレーション	CD-ROM	7月12日	5800円

PS プレイステーション
アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996



アートディンク

潜水艦に乗ってお魚と友だちになるという、独特の世界観が好評だった『アクアノートの休日』の続編。自動航行モードの搭載、生物の種類の増加により、前作以上にくつろいだ海底散歩が楽しめるのだ。

シミュレーション	CD-ROM	7月19日	5800円

PS プレイステーション
STRIKERS 1945



アトラス

第2次世界大戦を舞台に、各国の名戦闘機が大活躍するシューティングゲーム。機体別に護衛機がつき、個性的なフォーメーション攻撃をしてくれるのだ。画面を90度傾けたアーケードモードも搭載。

シューティング	CD-ROM	7月19日	5800円

PS プレイステーション
時空探偵DD ～幻のローレライ～



アスキー

時空犯罪の専門家、DDこと鳴神雷蔵が遭遇する謎の事件を、全編3DのCGムービーで描くサスペンスアドベンチャー。最新のCG技術が惜しみなく導入され、映画のような臨場感が味わえるのだ。

アドベンチャー	CD-ROM	7月26日	6800円(予価)

PS プレイステーション
ボトム オブ ザ ナインス ～メジャーリーグヒーローズ～

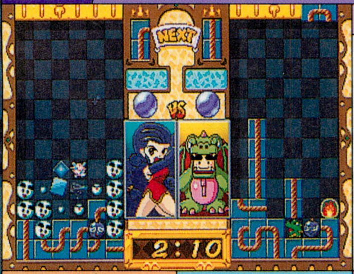


コナミ

なんと実在するメジャーリーガー全員が、3Dポリゴンで登場する豪華な野球ゲームが出るぞ。英語による実況がついて、メジャー気分を満喫できるうえ、写真つきで全選手の生涯成績も見れるのだ。

スポーツ	CD-ROM	7月26日	6800円

PS プレイステーション
新型くるりんPA!



スカイ・シンク・システム

落ちものパズル『くるりんPA！』の続編が登場するぞ。画面上に残留し、ほかのブロックの影響で発火する"ファイヤーパック"の追加によって、ブロックの配置しだいで大連鎖を狙えるようになったぞ。

パズル	CD-ROM	7月26日	4800円(予価)

PS プレイステーション
刻命館

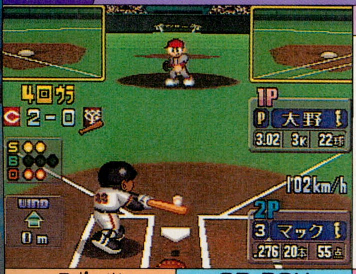


テクモ

プレーヤーは「刻命館」の主人となり、館に忍び込もうとする敵を撃退してゆかねばならない。忍者や商人など、敵キャラの性質にあわせてトラップを仕掛けよう。捕えた敵をもとに怪物も造れるのだ。

シミュレーション	CD-ROM	7月26日	5800円

PS プレイステーション
ワールドスタジアムEX



ナムコ

あの『ファミスタ』を基盤としながら、オリジナル要素を満載した野球ゲームが登場。ネジコンの対応によって、送球・スイングのスピードの微調整ができ、実際の野球と同様の駆け引きが楽しめるのだ。

スポーツ	CD-ROM	7月26日	5800円

PS プレイステーション
RACINGROOVY



MIZUKI

対戦機能を前面に押しだしたレーシングゲーム。2台の本体をケーブルで接続して戦う通信対戦モードや、メモリーカードを使ったデータ対戦モードなども搭載。豊富なBGMも対戦を盛り上げるぞ。

レース	CD-ROM	7月26日	5800円

PS プレイステーション　バーチャル飛龍の拳

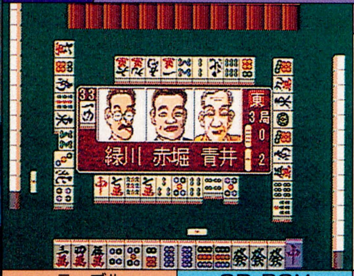


カルチャーブレーン

異種格闘技ゲーム『飛龍の拳』が、3Dポリゴン化したぞ。打点で技の攻撃力が変化するシステムも登場。従来の心眼システムも相手の技の隙が弱点となるように改良されて、より実戦に近くなったぞ。

アクション	CD-ROM	8月下旬	5800円（予価）

PS プレイステーション　出世麻雀 大接待



キングレコード

プレーヤーは会社員となり、取引先の接待として麻雀を打つ。相手をいかに満足させるかが重要だ。相手に勝たせるためにわざと振り込むのは、一見簡単そうだが、逆に高度なテクニックが必要だぞ。

テーブル	CD-ROM	8月	5800円（予価）

PS プレイステーション　アイドル雀士スーチーパイII Limited



ジャレコ

『スーチーパイ』が、CD-ROM3枚組みにパワーアップして登場。相手の女の子に勝てば、サービスシーンが高画質アニメで見られるぞ。描き下ろしカットが大量に追加してあるのもうれしいのだ。

テーブル	CD-ROM（3枚組）	8月	7800円

PS プレイステーション　OverBlood

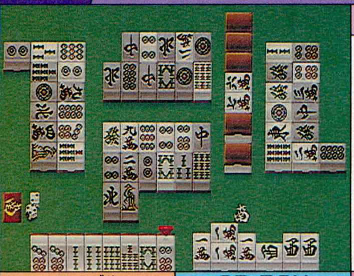


リバーヒルソフト

本格派3Dアドベンチャーがまたまた登場。コールドスリープから目覚めた記憶喪失の主人公ラズを操り、モンスターと戦いながら研究所の数々の謎を解くのだ。はたしてキミは記憶を取り戻せるか？

アドベンチャー	CD-ROM	8月2日	5800円

PS プレイステーション　プロ麻雀 極PLUS



アテナ

国内の3つの麻雀プロ団体の推薦を受けた本格派麻雀。それぞれの団体所属のプロ雀士、計16名と対戦できるぞ。対局中にプレーヤーの打ち筋がデータ化され、自分のクセを調べることができるのだ。

テーブル	CD-ROM	8月	4980円

PS プレイステーション　チェスマスター



アルトロン

12段階のレベル調節ができる本格的なチェスゲームが登場。自分で駒の配置を設定して自由に局面を作ることが可能で、研究にも最適だぞ。プレー中に"待った"機能がついているので初心者にも安心。

テーブル	CD-ROM	7月	6800円

PS プレイステーション　CityBravo!

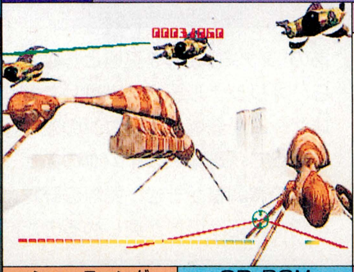


アルトロン

都市開発の責任者となり、目的建築物を完成させる経営シミュレーション。目的建築物にはカジノなどのレジャー型と巨大工場などのビジネス型があるぞ。タイプに合わせて町を整備し、発展させよう。

シミュレーション	CD-ROM	7月	6800円（予価）

PS プレイステーション　カオス コントロール



ヴァージン インタラクティブ

地球に向けて侵攻してきた異星人の尖兵隊に、ニューヨークが占領されてしまった。戦闘艦で出撃し、都市を奪回するのだ。敵の攻撃は回避できないので、接近する敵は確実に撃墜していこう。

シューティング	CD-ROM	7月	3800円

PS プレイステーション TOTAL NBA'96

SCEI



NBAを舞台としたバスケットゲーム。プレーヤーだけではなく、チームの戦術を考えるマネージャーの立場も味わえるぞ。簡素化されたアーケードモードもあり、スピーディーな試合展開も楽しめる。

スポーツ	CD-ROM	7月5日	5800円

PS プレイステーション ショックウェーブ

エレクトロニック・アーツ・ビクター



突如出現した異星人の大軍。防衛ラインは混乱し、プレーヤーを含む6機小隊だけしか出撃できない。レーザーとミサイルを駆使して敵を撃破。どちらも弾数に制限があるのでムダ弾は撃てないぞ。

シューティング	CD-ROM	7月26日	5800円

PS プレイステーション リトルビッグアドベンチャー

エレクトロニック・アーツ・ビクター



ある日、邪悪な科学者によって支配されてしまった惑星ツインサン。惑星に似た名前を持つ青年トゥィンセンは、伝説の女神からメッセージを受け、邪悪な科学者の支配から惑星を救うために旅立つのだ。

アドベンチャー	CD-ROM	7月19日	5800円

PS プレイステーション シルエット☆ストーリィズ

KANEKO



ラインを引いて囲った部分が自陣になる陣取りゲーム。自分の陣地になった部分には女の子のグラフィックが浮かび上がってくるぞ。ラインを引いているときは無防備なので、敵の動きに気をつけよう。

パズル	CD-ROM	7月	5800円

PS プレイステーション ウェディングピーチ ドキドキお色直し

ケイエスエス



TVアニメ『ウェディングピーチ』が業界初のファッションゲームとして登場。キャラクターをひとり選び、場所や状況に合わせて服を着替えさせよう。服装によってかわいいアクションが見られるのだ。

シミュレーション	CD-ROM	9月	5800円

PS プレイステーション GOTHAⅡ・天空の騎士

光栄

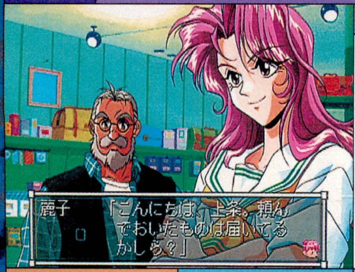


大陸の崩壊により貴重な資源となった水の統治権を争う、マップクリアー型のシミュレーション。ひとつのユニットに複数の種類の武器を搭載できるので、状況に合わせ細かな戦略を立てて戦おう。

シミュレーション	CD-ROM	7月12日	6800円

PS プレイステーション 卒業～クロスワールド

イースリースタッフ



『卒業』のキャラたちの住む町が舞台のアドベンチャーゲーム。オリジナルキャラふたりが新たに加わり、にぎやかになったぞ。主人公、新條隼人となり、高校最後の夏休みを彼女たちとエンジョイしよう。

アドベンチャー	CD-ROM	発売中	6800円

PS プレイステーション 信長の野望 リターンズ

光栄



『信長の野望』シリーズの第1作が帰ってきた！ グラフィックは一新され、大名の顔がポリゴンになったぞ。コマンド実行時に効果が表示されるようになり、初心者でも戦略が練りやすくなったのだ。

シミュレーション	CD-ROM	8月2日	5800円

PS プレイステーション TOBAL No.1

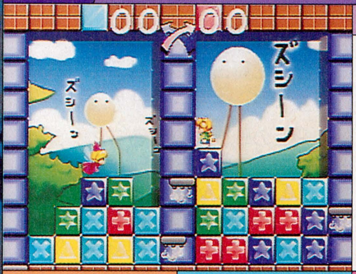


スクウェア

鳥山明氏がキャラデザインを手掛けた対戦格闘ゲーム。キャラクターがフィールド上をところ狭しと360度自由に動き回れるのが特徴だ。相手の背後や側面に回り込んで攻撃するなんてこともできるぞ。

アクション	CD-ROM	8月2日	5800円(予価)

PS プレイステーション るぷぷキューブ ルプ☆さらだ



データム・ポリスター

人気コミック『ルプ☆さらだ』がパズルゲームになって登場だ。ルールは簡単。かわいいキャラを操作して、ブロックを移動させ、同じ色のものをくっつけて消していくだけ。もちろん対戦プレーも可能。

パズル	CD-ROM	7月26日	4800円

PS プレイステーション 炎の15種目 アトランタオリンピック



ココナッツジャパンエンターテイメント

陸上競技はもちろん、射撃や水泳など15種目の競技が楽しめるぞ。プラクティスモードで練習したら、オリンピック公式記録に挑戦してみよう。マルチタップを使えば、8人まで同時にプレーできるぞ。

スポーツ	CD-ROM	8月2日	価格未定

PS プレイステーション ネオ・プラネット



マップジャパン

環境保護がテーマのシミュレーションゲーム。プレーヤーは難易度が異なる5つの惑星からひとつを選択。その星に住む生物や自然を保護しながら、バランスよく惑星開発を進めなくてはならないのだ。

シミュレーション	CD-ROM	7月5日	6800円

PS プレイステーション マクロス デジタルミッション VF-X



バンダイビジュアル

あの『マクロス』が3Dシューティングになったぞ。戦闘機バルキリーで、ゼントラーディ軍に拉致された5人のアイドルを助け出すのが目的だ。市街戦や宇宙戦など、数々のミッションを戦い抜け！

シューティング	CD-ROM	8月23日	6800円(予価)

PS プレイステーション 学校であった怖い話S



バンプレスト

学校の七不思議を題材にしたアドベンチャーゲーム。プレーヤーは新聞部の部室に集まった6人の生徒から、ひとつずつ怖い話を聞いていく。話を聞いていく順番によって、シナリオが変わっていくぞ。

アドベンチャー	CD-ROM	7月19日	5800円

PS プレイステーション トワイライトシンドローム～究明編～



ヒューマン

3人の女子高生が、学校や街の怖い噂を解明していくアドベンチャーゲーム。噂の現場で表示される選択肢を選びながら物語を進めていこう。どれを選んだかによって、結末が3段階に変化するのだ。

アドベンチャー	CD-ROM	7月19日	5800円

PS プレイステーション 蛭子能収の大穴競艇



セタ

漫画家の蛭子能収監修の競艇ソフト。蛭子さんのアドバイスを受けてギャンブルで大儲けするもよし、競艇選手になって重賞レース制覇を目指すもよし。人気選手のデータも調べられて、遊び応え充分！

レース	CD-ROM	7月	6800円

PS プレイステーション THE OPEN GOLF History of Turnberry

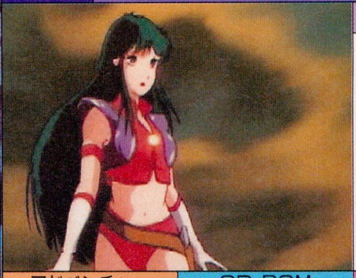


バンプレスト

トッププロが実名で登場する本格的ゴルフゲーム。一流プレーヤーと全英オープンで戦うトーナメントをはじめ、全3モードが用意されているのだ。クラブやボールを自由に選べるのもうれしいぞ。

スポーツ	CD-ROM	7月19日	5800円(予価)

PS プレイステーション タイムギャル&忍者ハヤテ



タイトー

悪の忍者軍団にさらわれた姫を救うために、ハヤテが活躍する『忍者ハヤテ』。美少女レイカがさまざまな時代を股にかけて冒険する『タイムギャル』。この2作品が楽しめる、超お得なソフトなのだ。

アドベンチャー	CD-ROM	7月5日	6800円

PS プレイステーション ソニックウィングススペシャル

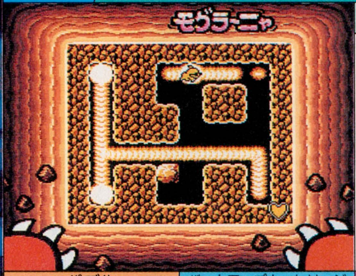


メディアクエスト

ネオジオで人気の『ソニックウィングス』がプレイステーションに登場だ。さまざまな国の戦闘機を操って、行く手を阻む敵を撃破せよ！ ステージクリアー後にはキャラたちの名セリフが飛び出すぞ。

シューティング	CD-ROM	7月19日	6800円(予価)

GB ゲームボーイ モグラ〜ニャ

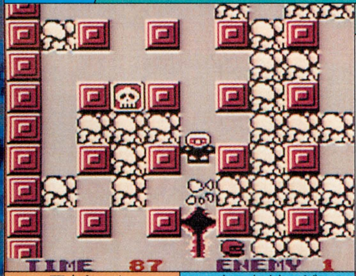


任天堂

かわいいモグラを操って、出口にたどり着いたらステージクリアー。モグラの特性を活かして、地上と地下の2面を使い分けながらゴールへ突き進め。全200ステージが遊べるアクションパズルなのだ。

パズル	バックアップカートリッジ	7月21日	3900円

GB ゲームボーイ ボンバーマンコレクション

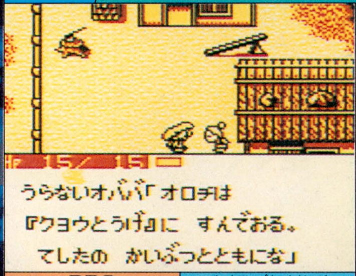


ハドソン

ゲームボーイで発売された『ボンバーマン』シリーズ3作品が、1本になった。オリジナルモードでは、敵を倒した賞金でアイテムを買うことができるのだ。スーパーゲームボーイを使えば4人で遊べるぞ。

アクション	カートリッジ	7月21日	3980円

GB ゲームボーイ 不思議ダンジョン 風来のシレンGB -月影村の怪物-

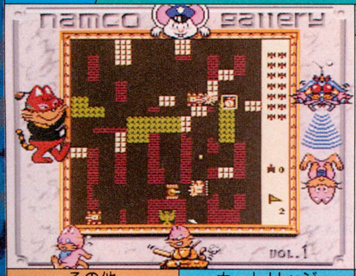


チュンソフト

ゲームボーイで『風来のシレン』が遊べるぞ。月影村のいけにえの洞窟から少女を救い出すのが目的だ。難易度が自由に設定できるから、初めて遊ぶ人でも安心。もちろん相棒コッパやフェイの問題も登場。

RPG	バックアップカートリッジ	7月下旬	3900円

GB ゲームボーイ ナムコギャラリー VOL.1



ナムコ

ナムコの名作4タイトルを収録したソフトだ。タンクに乗り込んで敵を倒すシューティング『バトルシティー』をはじめ、アクションやスポーツなどいろんなジャンルのゲームが、これ1本で楽しめるぞ。

その他	カートリッジ	7月下旬	3980円

KG キッズギア ねこ大すき!



セガ

ねこの飼い主になって、餌をあげたりおフロに入れたりして大切に育てよう。登場するねこは8種類。一匹一匹に違った個性があるぞ。対戦ケーブルを使えば友だちが育てたねこととお見合いだってできる。

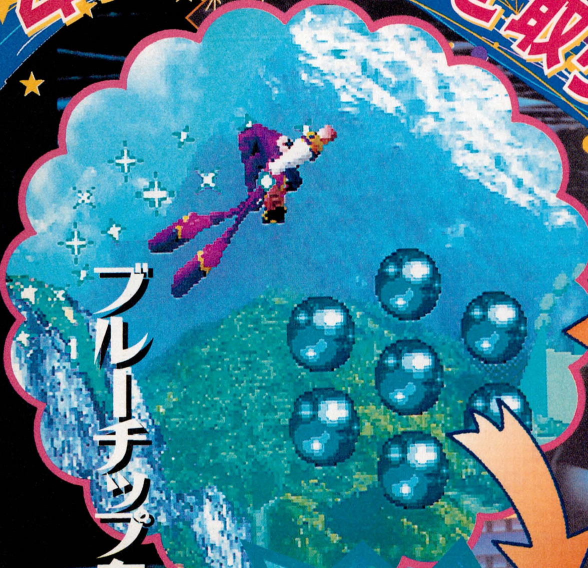
シミュレーション	バックアップカートリッジ	7月19日	4800円



[ナイツ] NiGHTS into dreams...

SS サターン	アクション	CD-ROM
	セガ　7月5日発売　5800円	

4つのイデアを取り戻してナイトメアへ突撃だ!!



ブルーチップを20個集めて……



イデアキャプチャーをぶっ壊せ！



イデアパレスにイデアをセット!!

オレの名前はナイツ。勇気のイデアを持つクラリスやエリオットたちのおかげで、少しのあいだ自由になれるんだ。ナイトメアへ行くために、ナイトメアンたちに奪われた4つのイデアを取り戻そうぜ！　そしてワイズマンを叩きのめしてやる!!

スプリングバレーでナイツとデュアライズ!!

春の風に誘われて……



こんにちは、ナイツ！　すぐに私の持つ勇気のイデアで開放してあげるわ。そして、この美しい世界をナイトメアンたちの魔の手から取り戻すのよ。アクロバットタイム中にアクロバット飛行で空を駆け回ると高得点になるんだってさ。でも、いったい何のことだか……う～ん!?

クラリス シンクレア

アクロバットで舞い上がれ！



クラリス・ドリームへようこそ！

フローズンベルを自由自在に飛び回れ!!

ナイツ！　ボクのイデアを使って、いっしょにこのナイトピアの世界を飛び回ろうよ。雪が積もっていてチョット寒そうだけど、キミといっしょなら平気さ。でも、いきなりボブスレーに変身するのは勘弁してよね。ビックリしちゃうじゃないか!!

エリオット エドワーズ

ボブスレーにへ～んしん！





エリオット・ドリームを探検だ！

飛んで寒さを吹き飛ばせ!!



ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ&ゴー!!

ついに正式タイトルが決定したぞ。その名も『ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ&ゴー!!』だ。新マシンなのか!?

SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	24メガ	バックアップカートリッジ
	アスキー 12月6日発売 価格未定		

走り出したらもう誰にも止められない ミニ四駆レース、いま スタート!!

実際のレースさながらに走り出すミニ四駆たち。しかも実況はあのミニ四ファイターなのだ。これは燃えるぞっ!!



スタート直前! シグナルランプを見極めるのだ!!

ミニ四ファイターのかけ声とともにレースはスタートするぞ。シグナルランプが赤から緑に変わる瞬間にボタンを押すのだ。



土屋博士にもらったマシンの性能を知ろう!

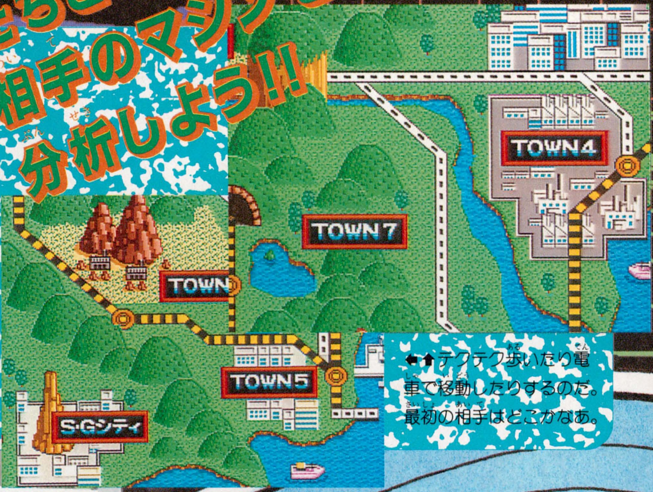


キミの最初のマシン"セイバー600"は、土屋博士が手がけたもの。大事に扱え!

  イラスト/山内 真

ライバルたちと戦って相手のマシンを分析しよう!!

烈や豪、リョウたちと戦うために、キミはアチコチの町へ旅立たなければならない。ライバルたちと戦ってレベルを上げよう。



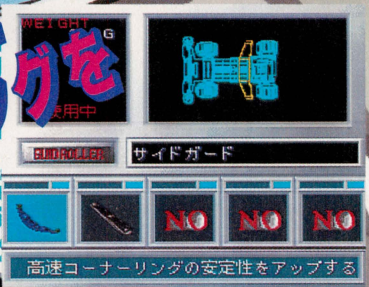
⬅⬆テクテク歩いたり電車で移動したりするのだ。最初の相手はどこかなあ。

お店に行って自分のパーツを集めておけ!!

新しい町に着いたら、まずはパーツ集めをしよう。キミのマシンに合ったパーツ選びが大切なのだ。



コースに合わせたマシンセッティングをこころがけよう!!



⬆⬅⬇タイヤ、ホイール、モーターなど、いろんなパーツが用意されている。キミの腕の見せどころだ。



ストレート、S字カーブ、砂地、アスファルト……どんなコースが待っていようとも、マシンセッティングさえしっかりしておけば負けることはないだろう。性能から重量、相性などをすべて計算したうえで、キミ独自のセッティングで勝ち抜いていこうぜ！



どんな大会も全力を出しきって戦い抜こう!

いろんな場所で開催されているミニ四駆大会。予選、本戦、決勝戦など、どの大会でも全力で挑まなきゃね。



女神異聞録 ペルソナ

BE YOUR TRUE MIND.

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM
	アトラス 9月発売予定 価格未定	



ゲーム全般に関わるキーワード。それが"ペルソナ"だ。いったい"ペルソナ"とは何なのか？

ありきたりの高校生活。未来の自分の姿が見える、ということで流行し始めた占い、"ペルソナ様"。このコックリさんのような占いによって、主人公たちは自分の心のなかに眠る別の人格、"ペルソナ"に目覚めていく。同時に、つねに暗い噂のつきまとうハイテク企業セベクの支社長に抜きされた神取鷹久の野望によって、街に異変が起き始める。この異変によって主人公たちは社会に投げ出され、否応なしに事件にまきこまれていく。

いままでのシリーズの悪魔召喚とは少し異なる『女神異聞録』の新システム、"ペルソナ"をキチンと理解して、セベクと神取の野望を打ち砕くのだ。

ペルソナっていったい何だろう？

悪魔は悪魔



⬆悪魔との戦闘シーン。実体を持っている悪魔はペルソナではない。

ペルソナはペルソナ



⬆特殊攻撃を使っているところ。幽霊みたいに見えるのがペルソナだ。

悪魔とペルソナは違うのだ

ペルソナとは悪魔を合体させて背後霊のような状態にしたもののことをいう。『女神異聞録』では、このペルソナを主人公たちに乗り移らせて戦うのだ。『女神転生』では、実体を持つ悪魔と一緒に戦っていた。しかし『女神異聞録』では、悪魔は実体を持たないペルソナとして主人公たちをサポートするだけで、直接戦ってはくれない。特殊攻撃のときには姿を現わすけどね。

ペルソナの役割って何だ？

ペルソナはひとりに3体まで降魔、つまり乗り移らせることができ、降魔しているうちの1体だけが活動可能。主人公たちは活動可能なペルソナの特殊攻撃が使え、それと同時に能力値が変化する。ペルソナによって攻撃の種類や能力値の変化の幅が異なるぞ。ペルソナと主人公たちには相性があり、相性が悪いと降魔できない場合があるのだ。



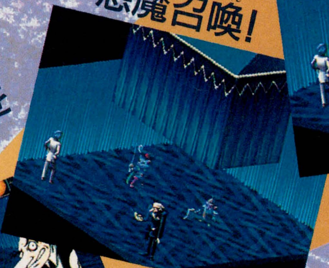
⬆ペルソナが勝手にしゃべり出したところ。こんなこともある。



スペルカードを渡して……



悪魔召喚！



合体させると





ペルソナ完成！

悪魔を合体させてペルソナを作るには、悪魔を召喚するための呪文が書かれているスペルカードが必要。電話番号みたいなものだね。このカードは戦闘中に悪魔と交渉することで入手可能だぞ。

カードを集めたらベルベットルームという悪魔を合体させる部屋にいこう。主人のイゴールに目当てのペルソナを作るのに必要なカードを2枚選んで渡せば準備完了。あとは完成を待つだけ。

このようにペルソナは作られるのだ

Tower Dream タワードリーム™

「世のなかゼニや！」とまでは言わないけどお金って大切だよね。どれだけお金持ちになれるか競うのがこのゲーム、『タワードリーム』なのだ。



SF スーパーファミコン	テーブル	16メガ	バックアップカートリッジ
	アスキー	'96年発売予定	価格未定

タワードリームってどんなゲーム？



ま、よーするにお金がある人が勝つってワケなの♥

『タワードリーム』は、サイコロを振ってスゴロクのようにマップ上の道路を進んでいくボードゲーム。道路を進みながら、道に囲まれた土地にビルや会社を建てて資産を増やし、最終的にいちばんお金持ちになった人が勝ちとなるのだ。結構かんたんそうでしょ？　しかーし！　ビルはタダじゃ建てられない。会社を大きくするお金は会社を合併させたりして、自分で稼がなきゃダメ。ボードゲームといえば全部運まかせだと思いがちだけど、頭フル回転で挑まなきゃビル王にはなれないよ。





⬅お金を稼ぎながら少しずつ大きくしていったビルがタワーになったときは感動。子供の成長を見守る親（？）の心境まで味わえるのだ。



➡ビルを大きくするにはお金が必要。会社を合併したり通行料を取ったりと大忙し。もたもたしてるとアッという間に破産しちゃうぞ。

ルールを説明しちゃいま〜す

『タワードリーム』のステージは道路(コース)と土地(ランド)のふたつに分かれている。プレーヤーはサイコロを振って土地の回りの道路を移動しながら、空き地にビルや会社を建設していく。大きなビルや会社を持っていると、ゲーム終了時にお金がいっぱい貰えるのだ。また道路の上には数種類のイベントスポットが用意されていて、ここで起きるイベントで勝負の風向きが変わるなんてことも。とにかく最後までハラハラドキドキしっぱなしのこのゲーム。まずはルールをよぉ〜く読んでちょ。



1 サイコロをふって進んだらランドマークを建てよう

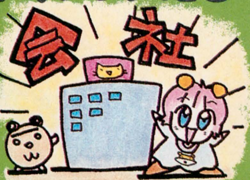
サイコロを振ってマップの回りの道路を進んだら、止まった地点のライン上にそのプレーヤーの所有地であることを示す、ランドマークを建てよう。2巡目からはここにビルを建てられる。





⬅自分のビルは、一度に3フロアまで増築することができるぞ。

2 ランドマークがくっついたら会社設立だ



ランドマークがふたつ以上くっつくと、連結させたプレーヤーはそこに会社を設立することができる。連結するランドマークは、自分のものでも他人のものでもかまわないぞ。会社の種類は全部で9つ。設立者には銀行からその会社のビルボード(看板)がプレゼントされるのだ。

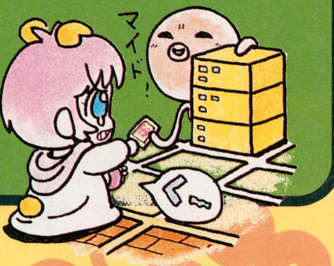


3 ラインフィーでガッポリ儲けろ

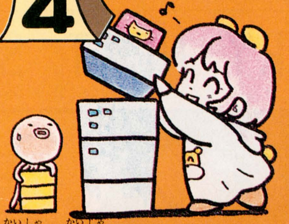
自分が止まった道路のライン上にビルが建っていたら、持ち主にラインフィー(通行料)を支払わなくてはならない。高いビルを建てて、ラインフィーで稼ぎまくるなんてこともできるのだ。



⬅フロアの数が多いほど、通行料も高くなる。



4 会社と会社が合体するぞ ガッシャーン



会社と会社のあいだにランドマークを建てると、小さな会社が大きな会社に吸収される。このとき小さな会社は高値で買い取ってもらえて、大きな会社はさらに大きくなり所有地も増える。



⬅合併されると、ボーナスが貰えるぞ。

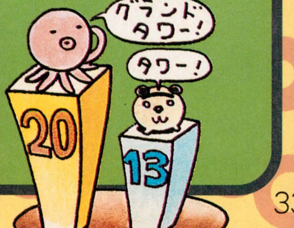


5 ビル王を目指せ!

ビルが20階建てになるとグランドタワーに変身するぞ。ここまで成長すると貰えるラインフィーの額もグーンとアップするし、ゲーム終了後の清算のときには高く買い取ってもらえるのだ。

➡ついにグランドタワーに!! うれしい一瞬。





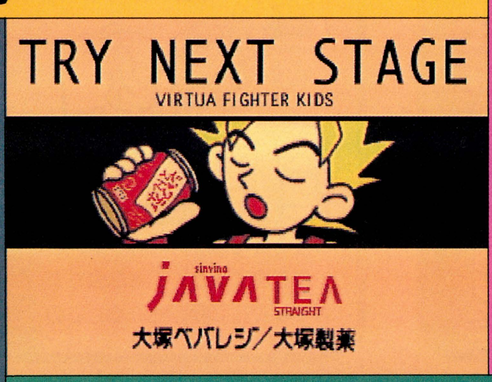
緊急速報5・バーチャファイターキッズ

Virtua Fighter Kids

『キッズ』になって元気120パーセントアップのバーチャ戦士たち。じつは、このサターン版にはアーケード版になかったまったく新しいモードが追加されているのだ。

SS サターン	アクション	CD-ROM
	セガ　7月26日発売　5800円	

みんなも飲んでオレみたいに強くなれ! ジャワティ・シンビーノ・ストレートで「ヤッー!!」



やっぱり飲むならジャワティだぜ！ この『キッズ』ではバーチャ広告として、大塚ベバレジの商品がアチコチに登場するのさ。このオレが片手に持っているのもそのひとつ、"ジャワティ・シンビーノ・ストレート"なのだ。あの酔っぱらいジジイのシュンだって飲んでいるんだぜ。



"コンボつく〜る"で オリジナルコンボをあみだして♡



エイエイエイエイ、アイヤー！ な〜んて感じで新モード"コンボつく〜る"では、自分の好きなようにコンボを作ることができるのよ。しかも、どんなにながーいコンボでもボタン1発で出すことができるんだから。これであのヒゲオヤジもコテンパンよ。

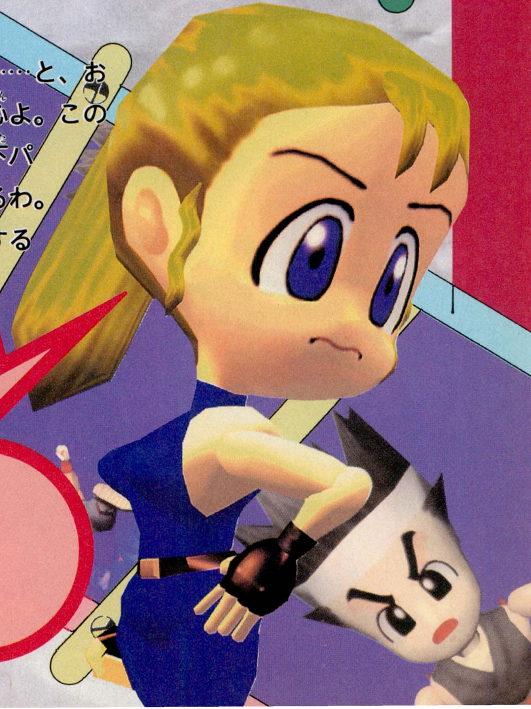








技が出ないよ、出せないよ〜……と、お悩みのア・ナ・タ！ もう安心よ。この"キッズモード"さえあれば、下パンチアキラだって楽勝で勝てるわ。だって、ボタンを適当に連打するだけでどんどん難しい技やコンボが出るんだもの。バッチリでしょ。



技が出せない人も "キッズモード"でひと安心！

LAST BRONX

ラストブロンクス
－東京番外地－

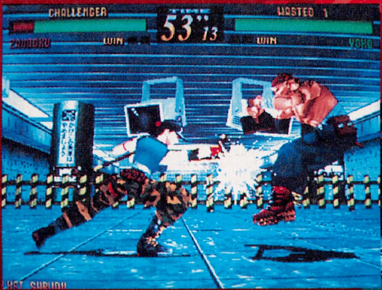
ぶっとばしネットワーク

短期集中連載

AC アーケード	3D格闘アクション
	セガ　稼働中　1プレー100円

オラオラオラ～!!　俺の街は俺が守るぜ!!　てな感じで戦う正義の(?)格闘ゲーム。それがこの『ラストブロンクス』様だ!!

「ラストブロンクス」はズバリこんなゲームだ!!



↑基本は武器による攻撃だが、技によっては素手で殴ったり、蹴りを入れたりと多彩だ。

生身の攻撃＆





武器も使う

1レバーとガード、パンチ、キックの3ボタンでプレーする格闘ゲーム。それが『ラストブロンクス』だ。

武器を持って闘うのが特徴で、素手とはまた違った攻防が楽しめるぞ。さらに、より緊迫した闘いができるようなシステムもある。まずは下を読むのだ!!

アタックキャンセル

パンチもしくはキックボタンを押して、技が出るまえにガードボタンを押すと、その技を途中でやめることができる。いわゆるフェイントだね。パンチとみせて投げ、上段攻撃とみせかけて下段攻撃など、いろんな戦闘パターンを組み込むことができるのだ。







フェイントで敵を惑わす

潜り込み

←↓潜り込みは上段・中段攻撃をかわすことができる。ここから打撃、あるいは投げなどの技を出していくのだ。





ガード、パンチ、キックボタンを同時に押すと潜り込みになる。これで相手の懐に入って技を仕掛けるのだ。

己れの信念を賭けて闘う8人の戦士たち

この架空の都市を舞台に、8人の若者が闘いをくり広げる。どれもひとくせもふたくせもある連中だ。さて、キミはどのキャラと気が合いそう？



YUSAKU

工藤優作

三節棍を武器とする。かつて東京を統一した伝説のライダーチーム“SOUL CREW”のナンバー3。現在は新チームのリーダーだ。



稲垣 丈

優作と同じライダーチームのナンバー2だった男。沈着冷静で自由を愛する風来坊だ。優作とは入魂の仲で、その絆は深い。ヌンチャクを巧みに操るぞ。



TOMMY

富家 大

棍を得意武器とするボーダー。武術は草波リサの祖父の道道で習得した。リサにホの字らしいが、いまのところ進展していないらしい。



JOE

豊饒 椰

女ばかりのアマゾネス集団“怒愚魔”のリーダー。しかも日本有数の財閥グループのひとり娘だ。サイという特殊な武器を使うぞ。



KUROSAWA

港野洋子

カンフー映画でおなじみのトンファーを持って闘う女の子。チーム代表として闘う兄が何者かに襲撃され、やむなく兄の代わりに闘うのだ。



YOKO

黒沢 透

木刀を持つ、いかにもなキャラが黒沢だ。彼については謎な部分が多く、詳しい実体は不明。でも相当悪いヤツであることは確かだ。

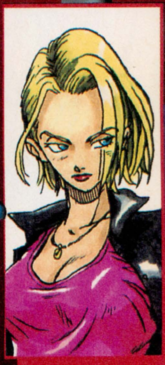
財目三郎

財目建設の三男。見かけによらず人情家で、若者たちが闘いに巻き込まれているのを見過ごせず、闘いの場へ赴く。巨大なハンマーが武器だぞ。



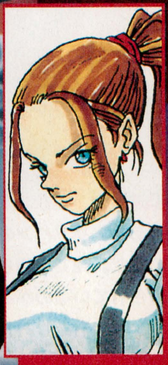
ZAIMOKU

草波リサ



NAGI

コギャル。でも祖父の道場で幼少のころから武術を習っていて、格闘センスは抜群だ。2本のスティックを両手に持って闘うぞ。



LISA

名作RPG再び!

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII そして伝説へ・・・

発売正式決定

これが『III』の画面だ ついに公開!!

SF スーパーファミコン	RPG	容量未定	バックアップカートリッジ
	エニックス	発売日未定	価格未定

『スーパーファミコン ドラクエIII』の画面写真入手! 『ドラクエ』最新作が発売決定だ!

エニックスの福島社長が今年1月に新聞で明らかにしたあのことが、ついに正式に動き出したのだ。あのこととは、『スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ……』の発売のこと。それに合わせて、最新画面写真も公開されたので、ここで一気に掲載しちゃうぞ!!







⬆⬇『III』には時間の流れがあった。夜になれば町の家々にも灯りがともり、人々も眠りにつく。夜でなければ聞けない情報も……。



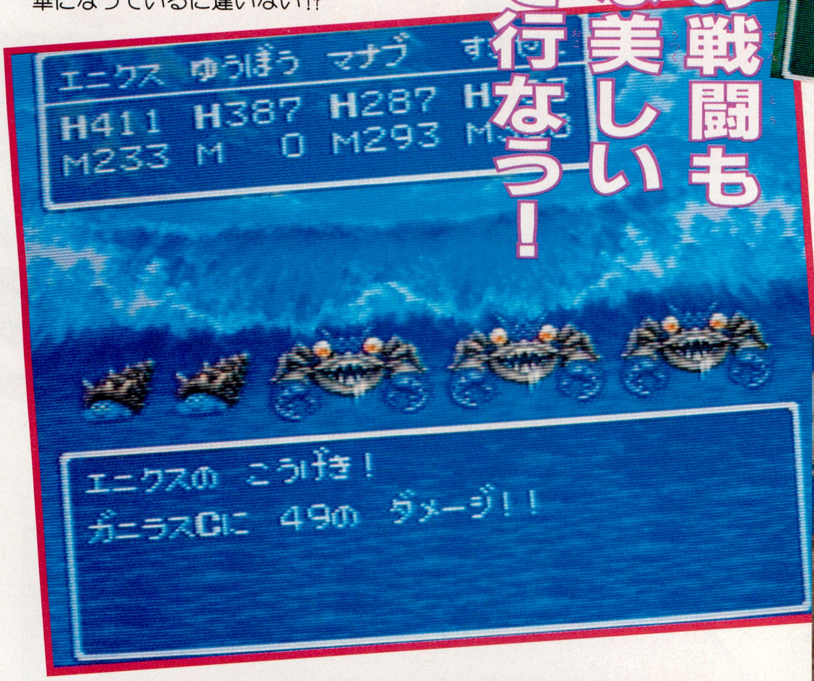
⬆➡これは、主人公の家があるアリアハンの町周辺。右の写真はアリアハン城の前だ。見ての通り、グラフィックが新たに描き起こされているのがよくわかるね。これから先の冒険が、とても楽しみだ。

そして戦闘画面もあるぞ!

フィールド画面や町の画面以外に、戦闘中の画面も公開されたぞ。グラフィックの強化で『VI』をしのぐほどの美しさに。呪文を使ったときの効果も、豪華になっているに違いない!?



海上の戦闘もこんな美しい画面で行なう!



序盤で出会う強力なモンスター



さそりばちの針攻撃に注意せよ!!

次回予告

次号から、『III』の新情報が紹介できる(予定)。首を長くして……。

つぎを待て!

おたよりギャラリー



愛知県　沢野くま子
➡基本的には変わらないようだよ。増えるものはあるかもね。



愛知県　藤原まいむ
『III』の典型的なパーティーを描いてくれました。色使いがとてもきれい♡

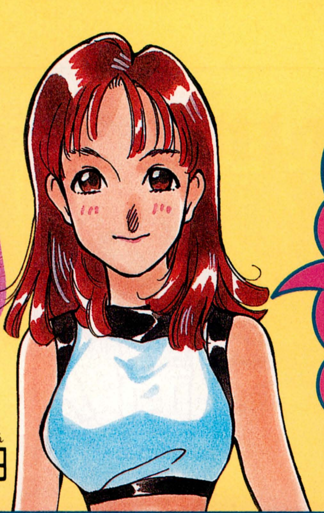
おたより大募集

このコーナーでは、『ドラクエ』に関して聞いてみたいことや素敵なイラスト募集中!

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
あて先は　(株)アスキー　月刊ファミ通Bros. 編集部
「ドラクエジャーナル」係まで

タイムズスクウェア

プレイステーション アクション 7月発売予定 5800円



今回はついに明かされたチュージとエポンの固有技を紹介！戦闘のシステムについても、かる〜く触れてみました。

超期待の格闘アクション『TOBAL No.1』続報！

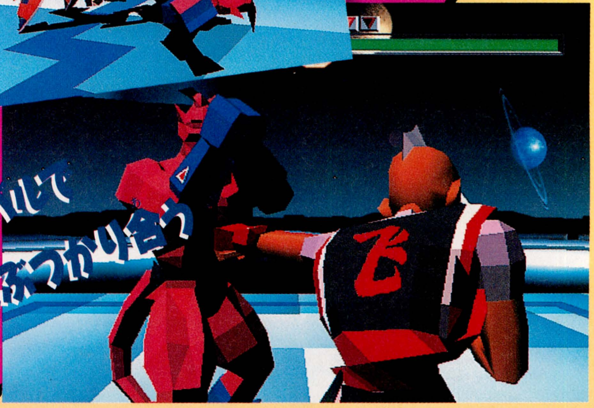
基本システムに迫っちゃいます

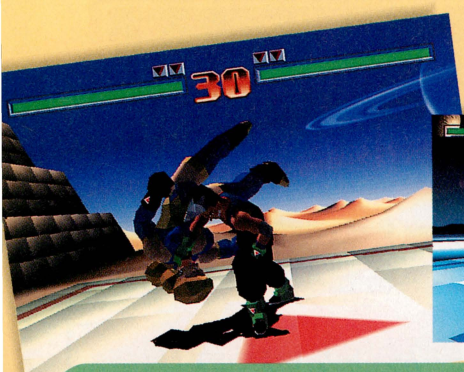
鳥山キャラとスクウェアの格闘ゲーム制作スタッフによる夢のカップリングで、早くも話題騒然の『TOBAL No.1』。登場キャラの紹介がひと通り終わったところで、システムについて説明するぞ。

攻撃は基本的に上、中、下段の3つに分かれている。ここんとこまでは従来の格闘ゲームとほとんど同じ。『TOBAL』の魅力は、何といってもキャラクターがフィールド上を自由自在に動き回れること。これによって相手の側面や後ろに回り込んで攻撃することができるのだ。

またこのゲームでは、すべてのキャラに多彩な投げ技が用意されている。華麗かつ豪快な技の数々をジックリと堪能しよう。









⬅⬇左はチュージの投げ系固有技、大外刈。下はエポンの四方投げだ。

「TOBAL No.1」の世界

地球暦2027年、宇宙探査船が10数個の衛星を持つ惑星トバルを発見。この星では200日に一度トバル王が主催する格闘技大会"トバルナンバーワン"が開催されていた。この大会の優勝者には多額の賞金が贈られるため、一獲千金を狙う全宇宙の腕自慢がトバルに集まった。

そして2048年。"スーパートバルマン" の座を巡り、新たな闘いが始まろうとしていた……。



チュージ・ウー

単純明快熱血少年

学校へ通いながら鉱山で働く勤労少年チュージ。今回紹介するのは投げ系固有技、その名も飛翠。相手との間合いを計って首を押さえ、そのまま後ろへ回り込んで投げ飛ばす豪快な技だ。



プロフィール
年齢：17歳
性別：男
身長：175センチ
出身：地球









エポン

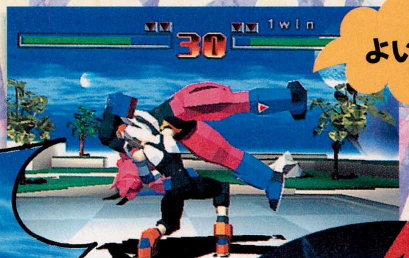
激しい闘志を内に秘めた少女

エポンの固有技は、車投げと四方投げ。一見もの静かに見えるエポンだけど、バトルが始まればこの迫力！　女だと思って甘くみると火傷しますぜ。

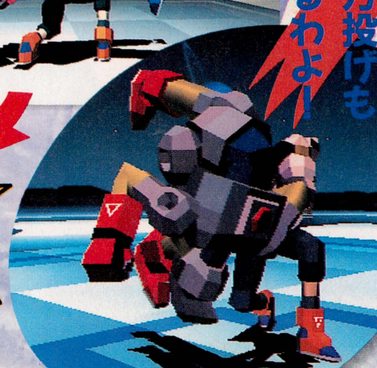


プロフィール
年齢：18歳
性別：女
身長：167センチ
出身：キッタイク星





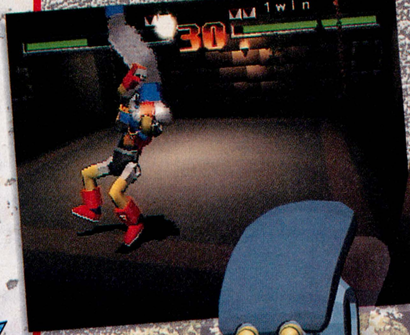
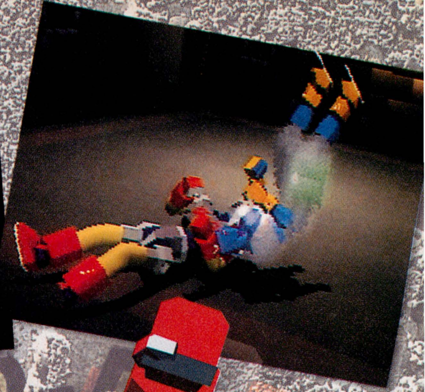




フェイ・プウスー

孤独を愛する天才武術家

ホムの師匠であり第66回大会の優勝者でもある謎の老人。おいおいじーさんほんとに大丈夫？　なんて心配は御無用。モヒカンの天才武術家、フェイのジジイパワーが今大会も炸裂じゃ！

プロフィール
年齢：？
性別：男
身長：161センチ
出身：地球









ホム

ド根性ロボット

長年の地道な修行のかいあって、今大会でやっと出場を許されたホム。武術の師であるフェイとの師弟対決は、どちらに軍配が上がるかいまから楽しみ。

プロフィール
年齢：？
性別：？
身長：203センチ
出身：？



オライムス

キエンタック星からやって来た通称ニワトリちゃん

ちょっとコワメの外見とは裏腹にニワトリちゃんの愛称で親しまれているオライムス。オムライスではありません。

プロフィール
年齢：？
性別：男
身長：198センチ
出身：キエンタック星









イール・ゴガ

優勝賞金で彼女にプレゼント

ワコイバヤイ星出身のイール。優勝賞金であこがれの彼女にプレゼントしてイッキに結婚まで持ち込みたいと考える、愛に燃える男なのだ。





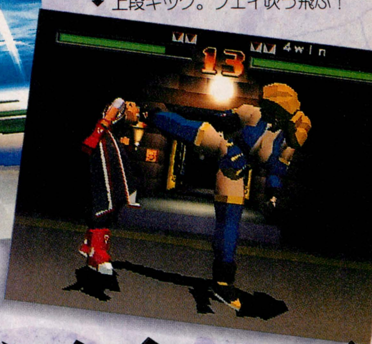


プロフィール

年齢：？
性別：男
身長：201センチ
出身：ワコイバヤイ星

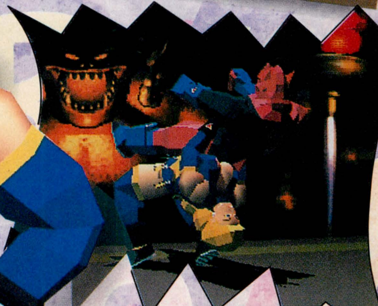


マリーの中段アッパー炸裂!



上段キック。フェイ吹っ飛ぶ!





マリー・イボンスカヤ

セクシーでワイルドな肝ッ玉かーさん

胸ボーン太ももバーンのセクシーダイナマイツ、マリーママ。もちろん技のほうも超ダイナマイト級。得意のプロレス技で敵を投げまくりだ。

プロフィール

年齢：32歳
性別：女
身長：189センチ
出身：地球

つかみからの攻防が熱い!!

『TOBAL』の戦闘システムの最大の特徴は、基本技のひとつである"つかみ"。ただ単純に投げるのではなく、つかんでからコマンドを入力することによって、さまざまな投げ技や関節技を自在にくり出せるというわけだ。相手につかまれたあと、抜け出すことも可能だぞ。

関節技　つかむ　投げ技





グリン カッツ

若きイギリス紳士

イギリスの大富豪カッツ家の次男。武道の腕も頭脳も超がつく天才。出来すぎでいいかげんにしろってヤツ。

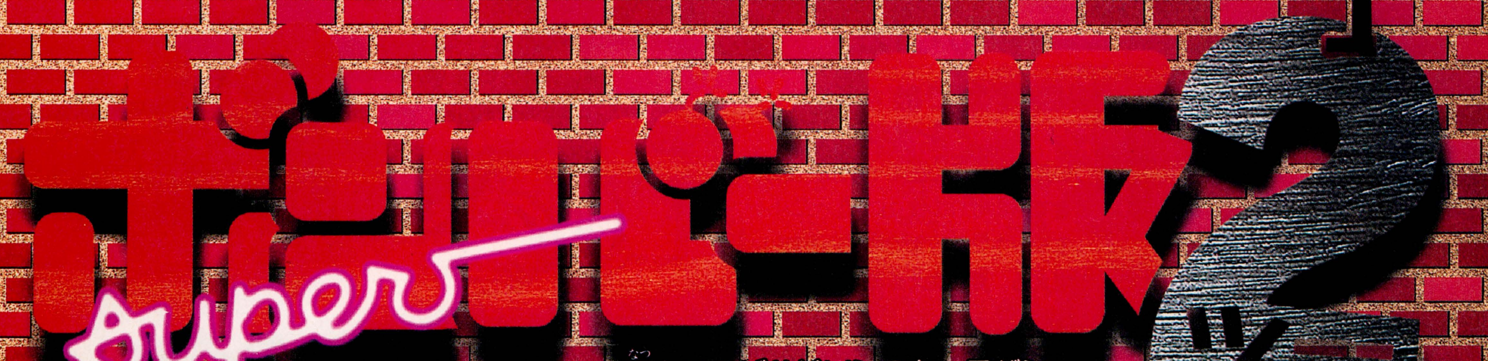




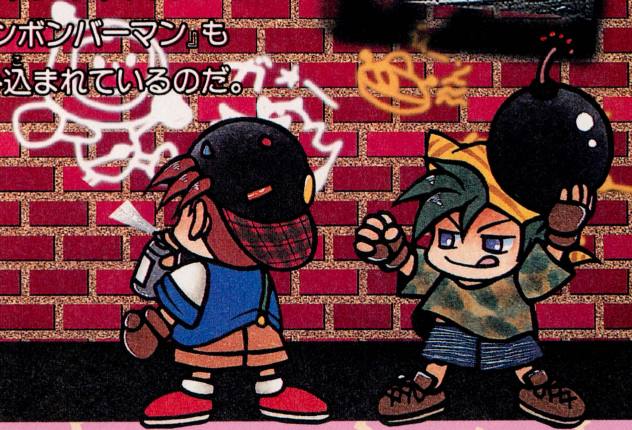


プロフィール

年齢：17歳
性別：男
身長：175センチ
出身：地球

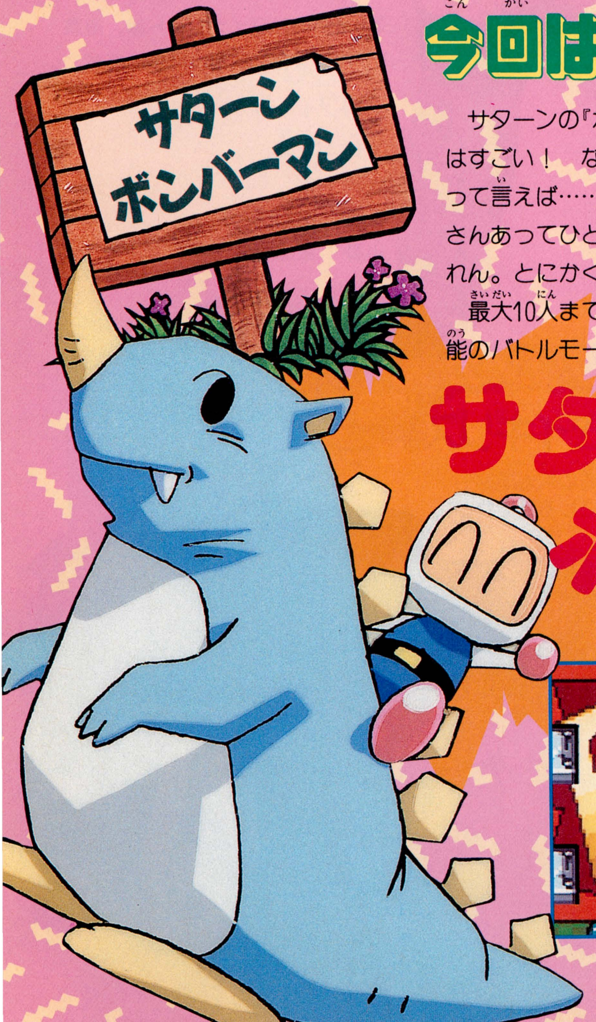


夏といえばハドソンのキャラバン。
今回は『サターンボンバーマン』も
全国大会に組み込まれているのだ。



今月のメニュー

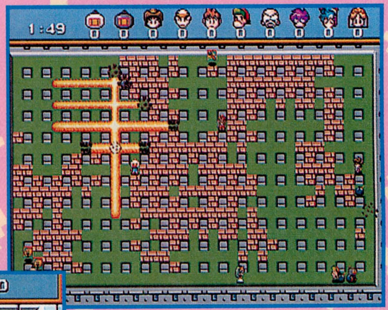
♥サターンボンバーマン	セガサターン 7月19日発売予定 6800円
♥SUPER桃太郎電鉄DX	スーパーファミコン 発売中 9500円



今回は「サタボン」のバトルモードを紹介

サターンの『ボンバーマン』はすごい！ なにがすごいかって言えば……う～ん。たくさんあってひと言では言い切れん。とにかくすごいんです。

最大10人まで同時に対戦可能のバトルモードでは、対戦フィールドがノーマルゲーム画面の4倍に広がるようになっている。また、バトル終了後に誰が誰を何回倒したかを表示。さらに、相手を倒したときに得られるポイントで勝敗を決める新ルールもあるよ。



⬆10人対戦時のときには、フィールド画面がノーマル時の4倍の広さにチェンジ。『ハイテンボンバー』のように横長だ。



⬅爆弾の炎は、爆風のグラフィックが一気に表示されるのではなく、爆弾から炎がグワワ～っと拡がっていく感じになった。



⬆『サタボン』では、ルーイのような機能を持つ、新しい仲間のティラが登場。

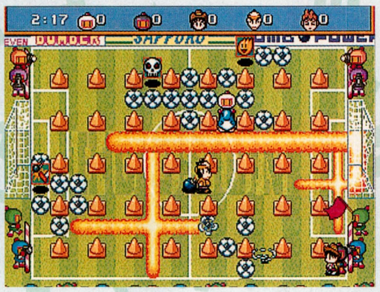


  カットイラスト：明智なぎさ

ボンバー掲示板

第12回 ハドソンスーパーキャラバン情報
「にこボンピック'96」開催

7月20日(東京)～8月31日(大阪)までのスケジュールで全国31会場を縦断する予定だ。今回は『サターンボンバーマン』、『スパボン4』、『ボンバーマンコレクション』など、色々な『ボンバーマン』を使ってのゲーム大会がメイン。もちろんほかにも、ハドソンの新作ソフトをプレーすることだってできちゃう。しかも、参加者には豪華なハドソンオリジナルグッズをプレゼント！　ク～。こりゃ参加するきゃないでしょ！



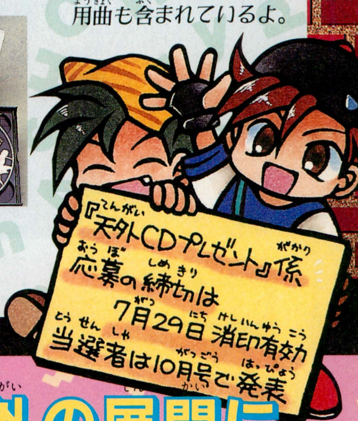
⬆今回のキャラバンは、『ボンバーマン』大会。優勝者は、ボンバーテントがもらえるってうわさが……。

今月のプレゼント
天外魔境ZERO
デジタルリミックス　3名様

天外魔境ZEROのゲームミュージックを収録したCD(3枚組)をプレゼント。もちろん、ゲーム未使用曲も含まれているよ。



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



SUPER 桃太郎電鉄DX

開幕から大波らん！　予想外の展開に

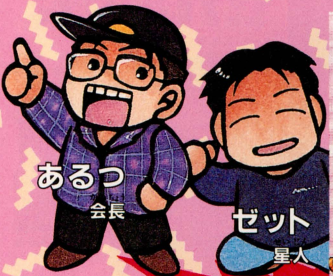
先月から始まった『闇桃鉄大会』。7年目の決算まで報告だ。

序盤から、あるつ会長が5連続で目的地に到着し、4年目で10億円を突破し一歩リード。その後、食品日本一に輝き、5年目の決算では18億に。まさにあるつ会長独走体制。そのころ下位に甘んじていたゼット星人がようやく爆発。貧乏神が子会社を設立するイベントで、見事に名前が一致！　11億の臨時収入を得る。しかし、健闘もむなしく7年目の決算は、あるつ会長がトップで通過した。

先月号の答え。Q1：あるつ会長。**Q2**：超える。**Q3**：あるつ会長でした。**正解者は来月発表。**

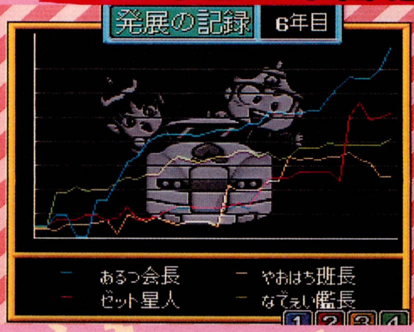
参加者のルール

問題の番号と予想した答えをハガキに記入し『8月号・闇桃鉄大会予想』係まで送ろう。問題に正解すれば☆の数がポイントとしてキミの得点に加算。得点は毎号蓄積され大会終了時に上位にランクした人にはステキなプレゼント（もちろん非売品……の予定）を贈呈。また、応募してくれた人のなかから抽選でプロス特製テレカを毎号10名にプレゼント。毎号応募できるのは1号につき1枚のハガキのみ。それ以上の応募は無効になるぞ。





6年目の中間結果報告





今月の問

Q1	8年目で食品日本一に輝くのはだれ？	1POINT
Q2	次回のSリーグでゼット星人はPKで勝てるか？	2POINT
Q3	10年目の決算で2位になっていたのはだれ？	3POINT

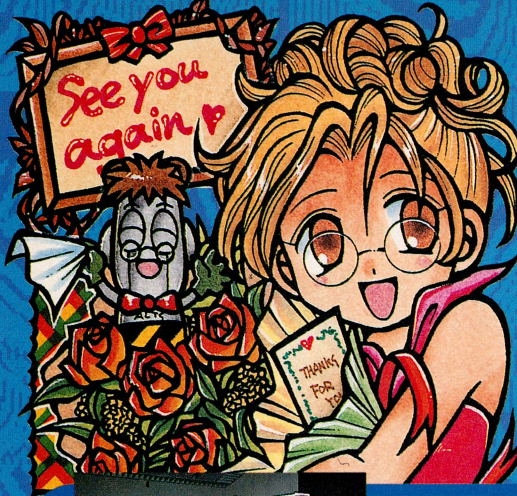
予想

Q1：前回同様にあるつ会長かな。Q2：過去の成績は1勝1敗の五分。順番から見てつぎは勝ちか？ Q3：なでぇい艦長かゼット星人のどちらかしか考えられない。僅差でなでぇい船長が勝つとみた。

今回の予想ハガキのしめ切りは7月19日。当日消印有効だ。

ハガキの応募のしかた

あて先は180ページ、『天外CDプレゼント』係、もしくは『8月号闇桃鉄大会予想』係まで。キミの住所、氏名、年齢、電話番号を必ず明記してね。たくさんの応募待ってってるよん。



GAME CENTER B.F.S. FINAL



電脳戦機バーチャロン 作戦司令室

3D格闘シミュレーション セガ 稼働中

いよいよ我々の作戦も大詰め。最後の作戦はセガAM3研のメンバーに挑むこと。はたしてその結果は!?

最終司令 セガAM3研に乗りこみ、敵を撃破せよ!



多数のパイロットがセガ本社に集結した!

⬆➡巨大なモニターが置かれた会場に一歩踏み込むと、そこにはすでに大勢の敵がひしめきあっていた。これはめちゃくちゃピンチ!!

長いようで短かったこの『電脳戦機バーチャロン 作戦司令室』も、このページとともに最終回を迎えることになった。そこで我が司令室は、いままでの知識と技術を集結させ、開発元であるセガに挑戦してみた!!

セガ本社に着いた我々を迎えたのは、『バーチャロン』の筐体が設置された広大な会場と、多数の敵パイロットたちだった。「しまった!! 我々の行動は筒抜けだったのか!?」。はたして、この危機を乗り越えられるのか!?



CAUTION!! Dr.ワタリが登場

⬅我々は敵側の開発主任であるドクター・ワタリを撮影することに成功。我々をここまで誘い込んだ優れた軍師である。



勝った



負けた…

ブロスチームも3人の精鋭(?)が参戦

我が司令室からも、3人の精鋭を派遣。1回戦は突破したものの、つぎの対戦者、ゲーメストの猛者たちに惜しいところ(負け惜しみ)で敗退。敵の大きさを身をもって思い知らされた。



なんと我々はわりと弱かった!!

⬅なんとか戦線離脱には成功。いったいいままでの訓練は何だったのだ、って感じ。

待たせてゴメンネ 読者プレゼントの当選者発表

『電脳戦機バーチャロン』オリジナルポスター

青森県	丸渉
茨城県	片見秀樹
群馬県	戸谷祐介
福井県	荒川真人
静岡県	望月俊彦
大阪府	亀山宏之
兵庫県	渡辺雅子
香川県	橋本幸典
福岡県	大場猛
福岡県	松岡剛史

『電脳戦機バーチャロン』下じき

宮城県	大久玲
埼玉県	栗林直宏
福井県	三国陽子

『サイキックフォース』オフィシャルガイドブック

埼玉県	栗林直宏
東京都	遠山絵麻
神奈川県	橋爪尚子
大阪府	南享介
長崎県	田淵正敏

当選おめでとう

BRAND NEW 新作

レイストーム

3Dシューティング | タイトー | 8月稼動予定

名作シューティングがフルポリゴンになって帰ってきた!



アーケードでは『レイフォース』、そして『レイヤーセクション』というタイトルでサターンにも移植された人気シューティングゲームに続編ができたぞ。前方に向かって撃つショットと、敵を捕捉してホーミングするロックオンレーザーに加えて、今回はボンバーのような緊急回避の武器などもあるのだ。

リアルな背景と大迫力の敵キャラ



➡まるでほんとに空を飛んでいるかのような、現実味たっぷりの画面だよね。



⬆敵も3Dになったせいか、迫力120パーセントアップ!!

自機は2タイプから選べるようになったぞ

最初に自機は2タイプから選択する。ひとつは前作と同じタイプの自機。今回から新しく登場する自機は、ロックオンレーザーで捕捉できる敵の数が前作の自機の2倍のタイプだ。一度に捕捉して倒す敵が多いほどスコアは高くなるので、点数稼ぎにはもってこいだ。

➡前作の自機は一度に8個、新たなタイプは16個までロックオンできるぞ。



ロックオンレーザーはもちろんアリ!!





自機の前方に表示されているロックオンレーザーのターゲットを敵に合わせると、敵を捕捉できる。そしてレーザーのボタンを押すと、敵を追尾して撃ち落とすぞ。これが気持ちいいのだ。

来月号からは新コーナー『ゲームセンターDYNAMITES!!』が始まります。

NEO GEO バカ一代

涙、涙の最終回! 其の十三 とれたて厳選素材

ついに別れのときがやって来たっ！ 出会いがあれば別れもあるさ。サヨナラはいつも寂しいけれど、哀しみ乗り越えオトナになってくキミ・キミ・キミ……。だから気のすむまで泣いておくれ〜。涙の向こうに未来はあるから〜。バイバイベイビーッ！

SUPER VEHICLE-001 METAL SLUG™ ってこんなゲームだった!!

NG ネオジオ	
シューティング	193メガ ナスカ
カートリッジ	発売中 29800円
CD-ROM	7月5日発売 7800円

それはそれは熱いシューティング!!

これでもかと緻密に描かれたドット絵が、ヒジョ〜に感動的で魅力的なアクションシューティング!! プレーヤーであるキミは、道ばたや捕虜がくれるアイテムでパワーアップしつつ、ときには"メタルスラッグ"に乗り込み、強力な特殊攻撃で敵を蹴散らし、ステージ最後に待つボスと対決する。最終目的はクーデター首謀者、憎っくきデビルリバース・モーデン元師を倒すこと!! ふたり同時プレーもオッケーだ。

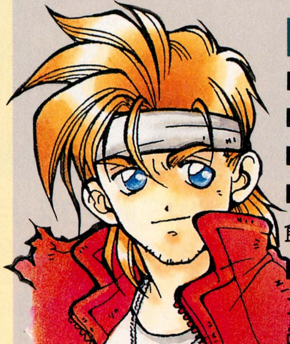


 イラスト／姫野かげまる

20XX年、クーデター発生。

20××年某月某日。モーデン元師は、世界の覇権掌握を実行した。軍事クーデター！ 世界の主要都市はまたたく間に彼の統治下へと堕ちる。余力わずかとなった正規軍の生き残り、レジスタンスは、秘密工場で新型万能戦車"メタルスラッグ"を開発しつつ反撃の機会をうかがっていた。が、場所をかぎつけた元師反撃軍が工場を奇襲、試作段階のメタルスラッグは敵の手に……!! もはや一刻の猶予も許されない。正規軍特殊工作部隊P.F.隊のふたりにメタルスラッグ奪還と反撃軍の拠点壊滅の命が下だった。

PERSONAL 人物データ PROFILE

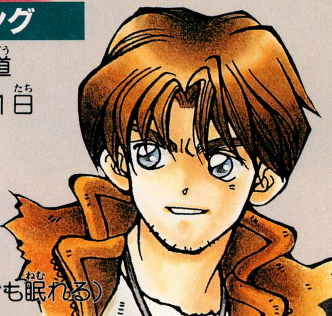


マルコ・ロッシ

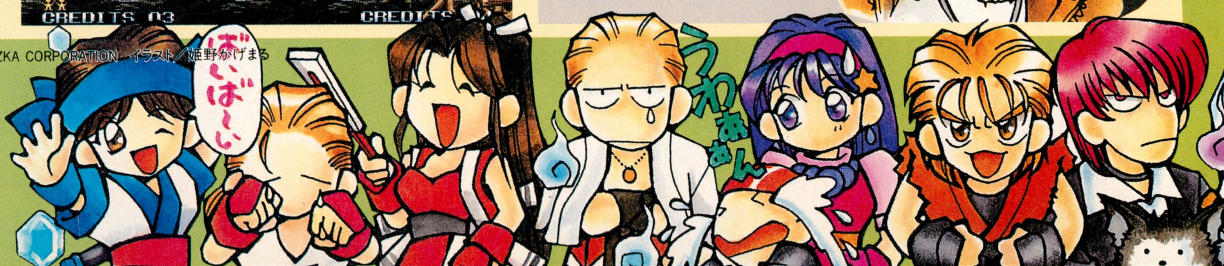
- ■出身地 アメリカ・アイダホ州
- ■誕生日 2005年4月13日
- ■年齢 23歳
- ■嫌いなもの 食べ物屋の前に並んでる人々
- ■特技 コンピュータープログラムの処理速度の暗算、地下鉄乗りすごし、酔拳のマネ

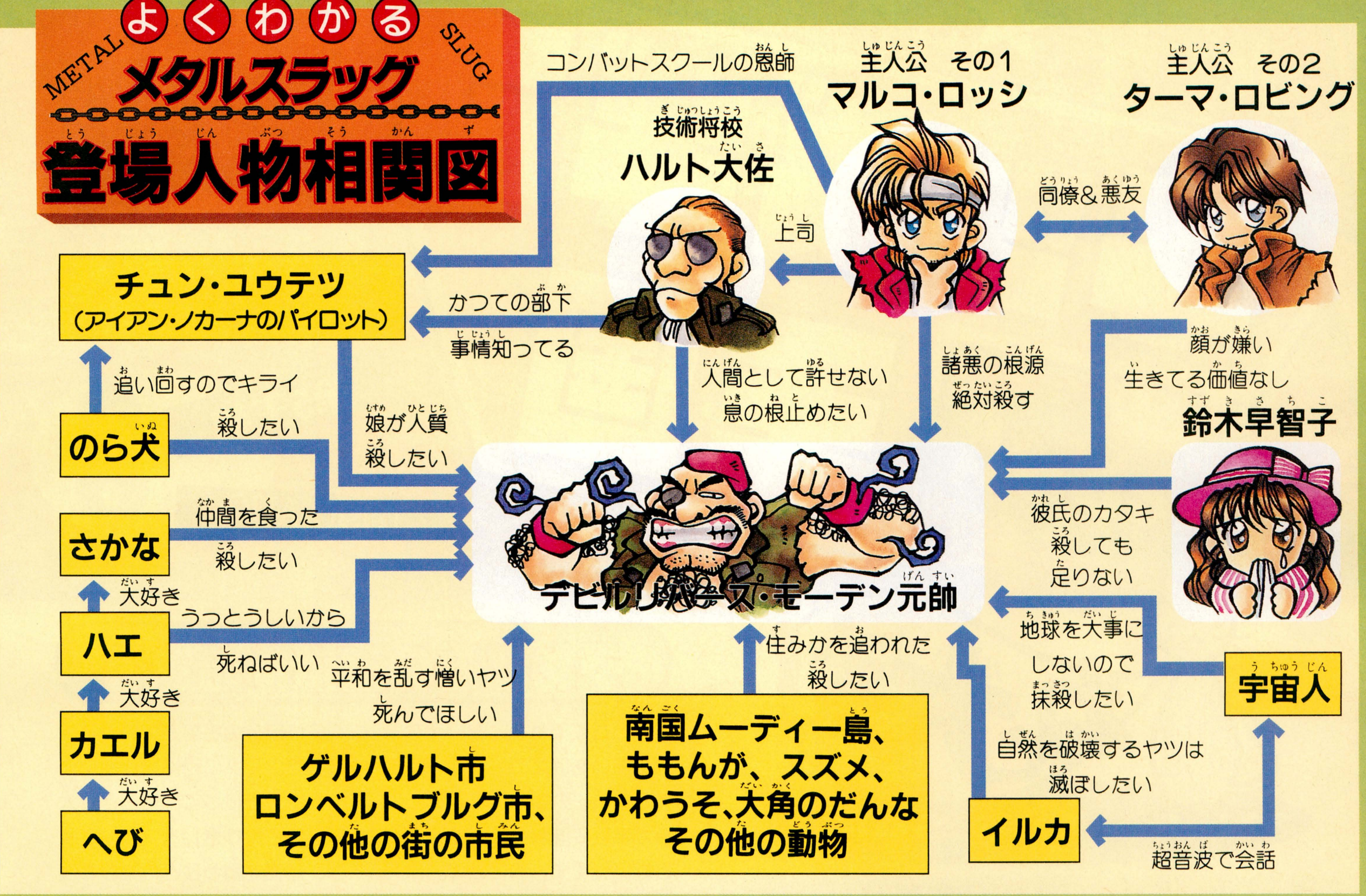
ターマ・ロビング

- ■出身地 日本・北海道
- ■誕生日 2005年5月1日
- ■年齢 23歳
- ■嫌いなもの 薄っぺらい人間
- ■特技 板金塗装、野宿(どこでも眠れる)



『ネオバカ』打ち切り(!?)を大いに嘆くSNKキャラのみなさん





※ネオバカはキミの心のなかで、いつまでも生き続ける!!



▲神奈川県・ユズ



▲大阪府・スッピー



▲京都府・つくば山



▲群馬県・ふじさき



▲神奈川県・るるー



◀京都府・風羅



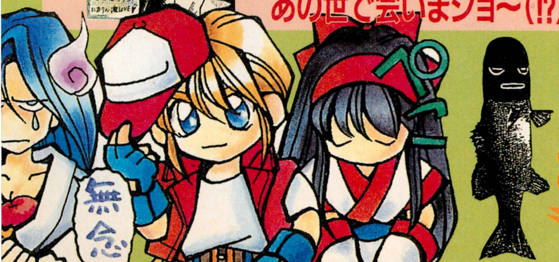
◀島根県・ルアーブル

ステキなイラストに囲まれて感動のグランドフィナーレ!!

感性の密林

これが涙の最終回。ど〜して終わっちゃうの!? ってなお便りをいただきうれしく思います(ホント)。応援してくれてありがとネ。とくに京都府のつくば山さん、いつもイカシたイラストをサンキュウ。さらばだ!!

あの世で会いましョ〜(!?)



みんなサンキュー！
これからも恋に
勉強にガンバレよ!!

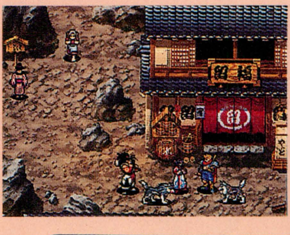
うきうきネオバカ取材レポート!!

『サムスピRPG』アフレコ直撃!



◀発売は7月26日！ 待ちきれないとはこのコトなり。

トコロは狭い狭〜い麻布の某スタジオ。ここで『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』のアフレコがしめやかに(?)とり行なわれた。当初非公開だったリムルル役は、ドラマで活躍中の松本恵ちゅわんだ。





シャルロット&ナコルル役
生駒治美さん



柳生十兵衛役
小林清志さん



時姫役
(RPGオリジナルキャラ)
岩男潤子さん



羅将神
ミヅキ役(新キャスト)
松本梨香さん



ボク(チャムチャム)も
ガンバったんだ♡

チャムチャム役
千葉麗子さん

⇦エンディングを歌うKENさんも応援に！
みんな大喜び♥

キッズギア王国

KID'S GEAR KINGDOM

布告！　今月はねこ愛護月間である。ねこ大好き少年少女は、こぞってねこプレーに走るべし。もちろんねこプレゼントもあるぞよ。

第5王朝 8 1996.AUG.

注目度ナンバーワンの『ねこ大すき！』大特集。ニャンコ先生も大喜びなのだ。

ねこ大すき！

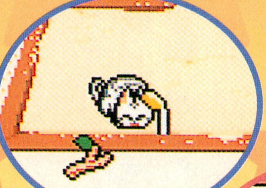
Neko Dai Suki

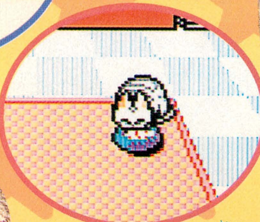
セガ　シミュレーション　7月19日発売　4800円　バックアップカートリッジ



子ねことの生活が始まる

飼いたくてもねこを飼えない人の願いを叶えてくれる『ねこ大すき！』。子ねこを育てる楽しみが手軽に味わえてしまうのだ。とはいっても、ねことの信頼関係を築くのは難しい。最初、子ねこは自分の名前さえわからないのだ。マメに世話を焼き、愛情を持って接していくことが大事。『ねこ大すき！』をプレーすれば、動物を飼うことの楽しさと難しさがいっしょに味わえるぞ。





⬆⬇喜怒哀楽。いろいろな苦労や幸せを、子ねことともにわかちあおう。





子ねこを飼うには…



⬅ゲームを始めるには、飼い主がいなけりゃ始まらない。自分の名前を入力だ。

自分の名前を決定

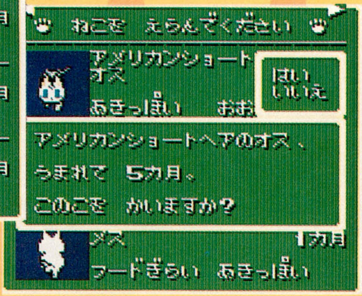


ねこの種類を決めよう

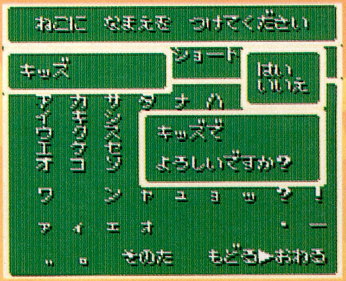


⬆つぎに飼うねこの種類を決めるのだ。気に入ったねこをチョイスしよう。

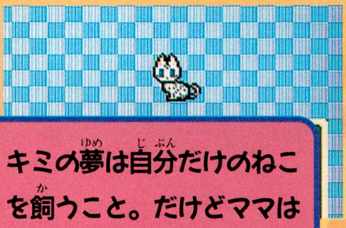
⬇選択すれば、ねこの年齢が表示される。ねこの種類、性格、年齢を見て考えよう。



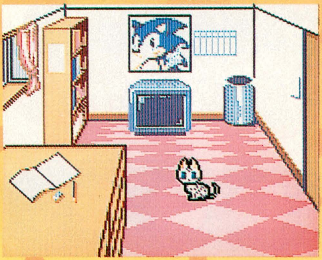
ねこに名前をつける



⬆飼う子ねこが決まれば、名前をつけてあげよう。気に入ったいい名前をつけてあげてね。



ゲーム開始



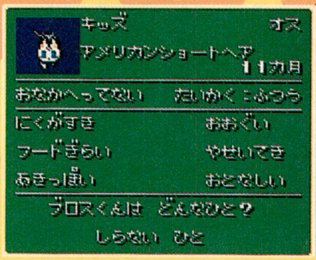
⬆自分の部屋からスタート。何かを待つように、子ねこがキミを見つめているよ。



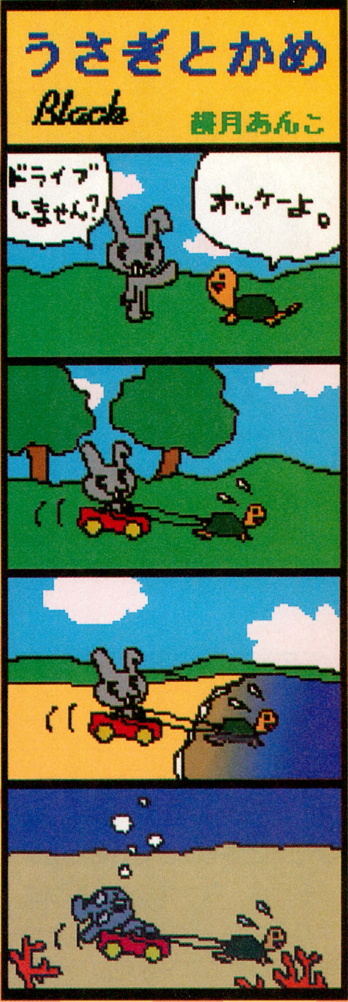
キミの夢は自分だけのねこを飼うこと。だけどママは大反対。絶対無理と言っています。一生懸命責任もって面倒みるから、かわいがるから……。ママを説得して、生まれて初めてねこを飼うことになりました。まだ子ねこはキミのことも自分の名前も覚えてません。しかし、ふたりはきっと友だちになれるはずです……。

こまめにチェック





⬆ねこの状態を見ると、健康状態のほかに、ねこが自分をどう思っているかがわかるぞ。



最近は原稿をパソコン通信で送ってくる、ハイテクニャンコ先生なのだ。

ニャンコ王国

夏休みに向けて新たなバイト捜しを始めたニャンコ先生。早くいいバイトが見つかるといいね！ (担当カ)

ミキねえの得マルトク情報



やほー！ 夏がやってきましたね。夏といえばスイカと楽しい夏休み。なにをして遊ぼうかなって考えただけでワクワクしちゃうね。

ワクワクといえばようやく発売される『ねこ大すき！』。やったぁ。みんなはどの種類のねこを飼うか決めたかな？ キミねえの周りで一番人気のねこは「みけ」。三色の模様がとってもかわいいと評判です。ねこのポーズで、いちばんの人気は、おもちゃやバッタにじゃれているところ。前足をチョイチョイっと動かして夢中になって遊んでいるのを見ると、画面のなかに入ってだっこしたくなっちゃう。

そうそう、先月紹介した私の飼いねこの「ねここ」なんだけど、最近私のことを「おやぶん」だと思っているみたい。ガーン。なぜぇ!?

さて、来月は気になる新しいキッズギアを詳しく紹介する予定です。楽しみに待っててね！

●『ねこ大すき！』でねここちゃんを飼っているミキねえに、キミもお便りを出してみないか？ キミの育てたねこのことを教えてくれるとうれしいなぁ。質問や要望、イラストも大歓迎！ どんどん送ってねっ！

プレゼント王国

『ねこ大すき！』発売記念スペシャル



セットで3名に!!

カラーギア＋『ねこ大すき！』



なんと、今月はカラーギア本体とゲームソフト『ねこ大すき！』をセットで3名にプレゼント!! ミキねえに大感謝しなくっちゃ。

あて先は180ページ
『キッズギア王国8月号プレゼント』係まで
応募の締切は7月29日消印まで有効

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

6月号の当選者は

福島県 渡辺伸一郎

■本誌・種五郎　札幌記念◎―▲でズバリ的中！　ゲーム誌中回収率トップ独走中！



『ダビスタ96』がきっともっと楽しくなるページ

馬券でもうけよう!!

ちぃーす。種五郎(入厩まえにして種付け受付中)でちゅ。みんな元気に種付けしているかい？

今月は、なかなか強い馬が生まれなくて、何度も破産したり、挙げ句の果てに一家離散……なんてことになっているチミに贈る、必勝馬券作戦だよ～ん。

うまいのがいいぞ!!

『ダビスタ96』では、『Ⅱ』よりも、騎手の腕の差がよりはっきりしているぞ。たとえば、ランクが下位の騎手ほどコーナーで外にふくれたり、レース中にかかったりするとかね。右の上位4人を中心に馬券をまとめていくといいぞ。



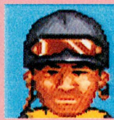
ペース判断、馬との折り合い、仕掛けるタイミング……。どれをとっても超一流の騎乗ぶりだぞ。



言わずと知れた天才騎手。その本領はGⅠなどの大レースになればなるほど発揮されるのだ。



最近メキメキ頭角を現わしてきた関東のホープ。直線の長いコースで差し馬に乗ったときは要注意。

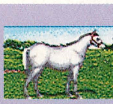


ご存じナリタブライアンの相棒。"剛腕"の異名を持ち、重馬場でも強烈に追い込んでくるぞ。

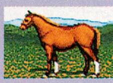
8	日本ダービー(GI)		2400m(左・芝)					
1	1	ステージチャンプ	△▲○：	牡4	57	蛯名正	△	黒鹿
2	2	◎シンボリスキー	△：：：	牡4	57	田中勝	◎	黒鹿
3	3	◎カムイフジ	：：：：	牡4	57	郷原行	○	栗毛
4	4	ビワハヤヒデ	○◎◎：	牡4	57	柴田善	○	芦毛
5	5	◎ワンモアライブ	：：：▲	牡4	57	中舘	○	青鹿
5	6	◎トウカイテイオー	◎○▲◎	牡4	57	岡部	◎	鹿毛
6	7	スタントマン	：△：：	牡4	57	角田	○	鹿毛
6	8	フジノマッケンオー	▲：：：	牡4	57	武豊	◎	黒鹿
7	9	◎ナリタタイセイ	△△△△	牡4	57	南井	○	黒鹿
7	10	◎メルシーステージ	：：：○	牡4	57	河北	○	鹿毛
8	11	テイエムハリケーン	：：　△	牡4	57	安田康	○	鹿毛
8	12	トーワトリプル	：△	牡4	57	的場	○	黒鹿

目立つのがいいぞ!!

夏はやっぱ、毛のお手入れが大切。すらっと伸びた手足に、うっすらと光る汗がスベスベの肌の上をツツーとしたたり落ちるところを考えただけで……。もう、辛抱たまらんっす。いや、マジで。でも、半袖のわきから黒く茂……(以下略)。



白っぽくて見つけやすいぞ！

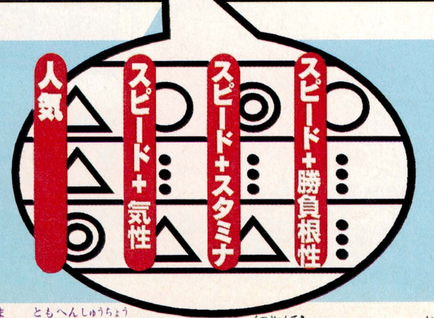


金色っぽくてきれいだぞ！



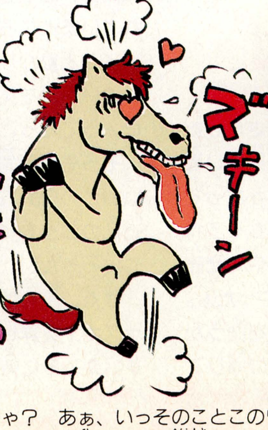
黒っぽくてかっこいいぞ！

多い日は安心!!



『ダビスタ96』の予想の印は、左の図のようになっているぞ。とくに大事なのは、いちばん右の印だ。どんなに印がたくさんついていても、ここが無印だと、最後の直線で競り負けてしまうことも。また、長距離のレースだったら、真ん中のふたつが大切。要チェック!!

⬅馬券を買うなら、やっぱ大レース。予想もしやすい





⬆京都府・つくば山
種付けさせてくれ～by種五郎

題字：種五郎&コケティッシュナカシマ大先生　絵：ボッビーム伊藤

馬の友編集長のヘボ馬日記③

ミコに屈辱的なひとことを言われたワシは、くやしゅうて²毎晩枕をぬらしていた。いったいどうしたら強い馬が生まれるんじゃ？　あぁ、いっそのことこのワシが種付けできれば……。そんなある日、ワシの枕元にひとりの老人が……。(続？)

これで的中率2.3倍ぐらいだ!!

担当者愛馬自慢③

バカーン

厩舎で耳をピコピコするのが超かわいいと大評判の筆者の愛馬。父は、いまウワサのスティールハートなのさ。スピード全開で突っ走るぜ。けど、根性まったくナシ。



ブリーダーズカップ第2回締め切りは7月31日。ドカドカッと応募するのだ！

本命党の人



レースでは強い馬が勝つ。ならば強い馬の馬券さえ買っていれば損することはない、というのが本命党なのさ。

でも強いお馬さんの馬券は、配当がどうしても低くなってしまう。だから買うときは1点集中で無駄をなくすのだ。本命と対抗の印が2頭にすべて集まっているようなレースだけを選べばオーケー。大レースで有名な馬が出てきたときがチャンス!!

こんなレースを狙え!!

8	阪神3歳牝馬S（GⅠ）		1600m〈右・芝〉		
1	1	ドミナスクリスタル	：：：：	牝3	53	内田浩
2	2	フレンチパッサー	：：：△	牝3	53	田島良
3	3	⊗サンエイサンキュー	▲△△▲	牝3	53	田原
4	4	コニーストン	△：：：	牝3	53	角田
5	5	ニシノフラワー	○○○○	牝3	53	河内
5	6	⊗ツルマルガール	△△△：	牝3	53	藤田
6	7	イソノルーブル	△▲▲△	牝3	53	松永幹
6	8	ヒシアマゾン	◎◎◎◎	牝3	53	中舘
7	9	⊗ツルマルベッピン	：：：：	牝3	53	田島信
7	10	テイエムリズム	：：：：	牝3	53	本田
8	11	⊗イナドチェアマン	：：：：	牝3	53	安田隆
8	12	コガネテスコ	：△：：	牝3	53	岡

⬆このように本命と対抗の印が2頭に集まっているレースだけを狙うのだ。450万円まで1点買いが可能。突っ込め～!!

大穴党の人

印がグリグリだって勝つかどうかわかんねーよ。配当も安いのにチマチマ買ってらんねーぜ、というのが大穴党だ。

勝負根性のない人気馬はすっとぶ確率が高いぞ。こいつをはずして狙ってみるのだ。そんでそれ以外の馬を何頭か組み合わせて買えば、超イカシた配当にありつけること請け合いですぜ、ダンナ。ウッシッシ。ふだんから穴馬はチェキラウッ!!。

こんなレースを狙え!!

8	新潟記念（GⅢ）		2000m〈右・芝〉			
1	1	ブロードソード	△：：：	牡4	50	橋本広
2	2	ローゼンリッター	：▲△◎	牡5	48	中野
3	3	⊗ユーワビーム	：○▲：	牡5	50	坂本
4	4	トウカイサイレンス	△：：：	セ7	51	村本
5	5	⊗モガミサルノ	：△△：	牡5	48	小島太
6	6	ペガサス	▲△○○	牡5	54	安田富
6	7	センゴクシルバー	○◎◎：	牡5	54	田中勝
7	8	⊗エプソムジョーオー	：：：：	牡5	48	木幡
7	9	⊗ビーバップ	◎：：▲	牡4	52	岡部
8	10	カミノフシラビ	△：：：	牡6	51	柴田善
8	11	トモエサーペン	：：：△	牡5	48	根本

⬆見事にいちばん右の印が欠けている。こんな馬は買っちゃいかんッ！　この馬をはずして、ほかの良さげな馬を買え!!



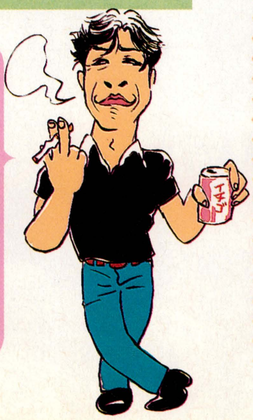
おじちゃんおせーてッ!!

今月は笑顔がプリチーなケロヨン坂本おじちゃんだよ

Q 私のパパはドン・パパラッチな感じだけどぉ、競馬場にいる昼間のパパは光ってますかぁ？

静岡県 愛の水中花さんからのお便り

A まず、光りかたにはぼんやりと優しい光りかたと、激しく一瞬フラッシュする光りかたの2タイプがあるのだ。で、質問にあるパパはだいたいフラッシュタイプ。ごくまれに、芝生にレジャーシートを敷いて優しく光っているパパもいるけどね。簡単な見分けかたは家族連れかどうか。ひとりだったらたいていゴール板を馬が通るたびに一瞬だけ光るのだ。といっても、光るかどうかは運のみぞ知るところ。よく1日に1回も光れずにぶすぶす煙を上げている人もいるよ。



ハガキくれよ～

連載も決定して調子のりまくりやで～。感謝感激雨アラレって感じ。そ・こ・で、さらにいかした（いかれた？）ページにするためにも、もっとハガキくれよぉ～、みたいな。このページや、『ダビスタ』に関することならばぬわんでもオーケー。いかしたハガキは即採用!!　下のあて先までガンガン応募してな！

『月刊ファミ通Bros.
馬の友係』までね

ニンテンドウ64
最新ソフト情報

ニンテンドウ64 ウルトラ特番



ついに出たニンテンドウ64。さっそくハマってる人も多いかな？　そこで、これからニンテンドウ64のソフト最新情報をお届けしちゃうぞ。54～55ページは海外ソフト、56～59ページは日本で発売されるソフトだ。

ゲームの本場(!?)アメリカの最新ソフト情報

5月16～18日のあいだアメリカでE３(エレクトロニック エンターテイメント エキスポ)という、コンピューター関係のイベントが開催された。アメリカ版ニンテンドウ64の新作ソフトも多数展示されたので紹介しよう。日本でも発売されるかな。





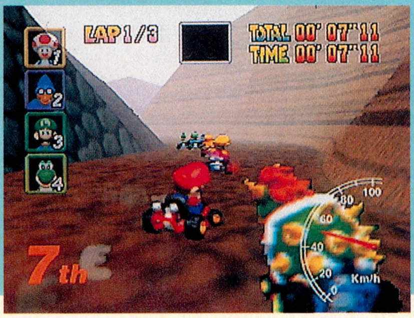
⬆来場者で大にぎわいのE３会場のなかでも、人気の任天堂ブース。

巨大な64も登場!



SUPER MARIO KART R　スーパーマリオカートR

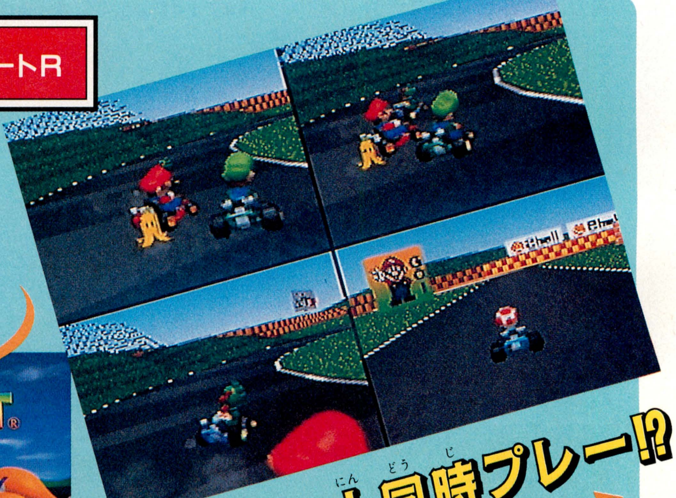
スーパーファミコン版で大ヒットを記録したレースゲーム、『スーパーマリオカート』の続編がニンテンドウ64で登場。前作ではふたり同時プレーが好評だったが、今回は4人までの同時プレーも可能になるぞ。ユーザーの期待度はバツグンと言っていいこのソフト、早くプレーしてみたいもんだよね。



➡今回もまた、スーパーマリオファミリー（家族じゃないゾ）総出演の楽しいゲームになりそうだ。

タイトル画面にはワリオの姿も

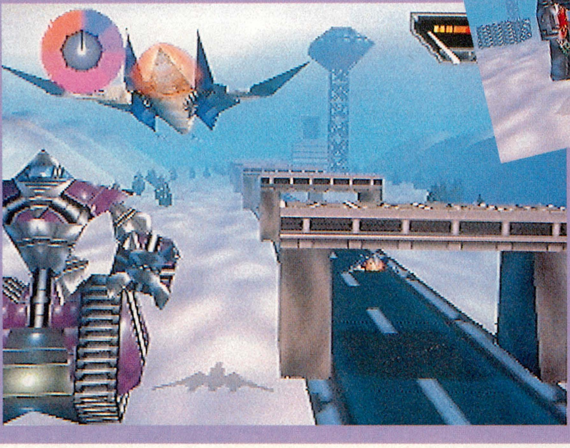


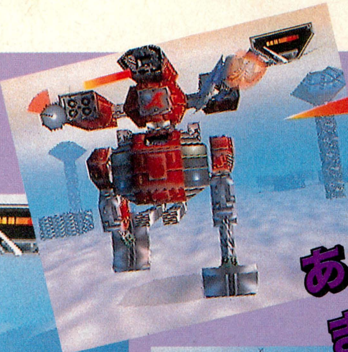


これは４人同時プレー!?

STAR FOX64 スターフォックス64

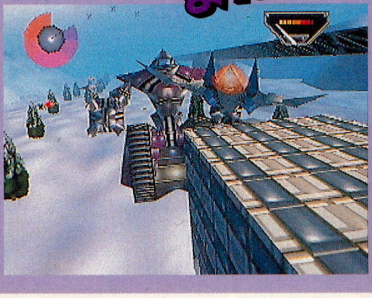
ポリゴンをバリバリに駆使した3Dタイプのシューティングゲーム、『スターフォックス』の続編がニンテンドウ64でも登場。ポリゴンを扱う性能にかけてはスーパーファミコンよりずっとすぐれたニンテンドウ64だけに、よりなめらかに、よりきれいにキャラクターが動いてくれそう。前作で登場したキツネやニワトリなどの乗組員が写真には写っていないが、今回も出演するのか気になるところ。日本版の発売はもちろん未定だが、ぜひ登場してほしいものだ。





←ロボットのようなキャラも登場。敵か味方か!?

あのキツネにまた会える!!



←3Dシューティングゲームのクオリティーが高いアメリカでも立派に通用しそうなゲームだね。

CRUIS'N USA クルージン ユー エス エー

コミカルな『SUPER MARIO KART R』に対し、こちらはリアル系のレースゲーム。舞台はやはりアメリカ大陸だぞ。日本版がもし出るなら、スピードはマイルではなくキロになるんだろうね。

実車感覚の本格レースゲーム

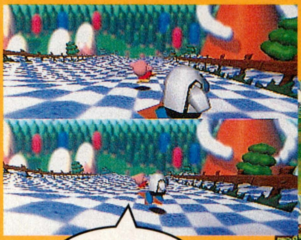




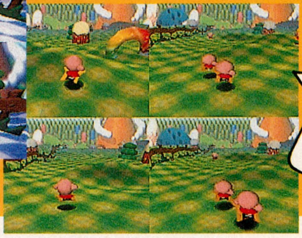
KIRBY'S AIR RIDE カービーズ エアー ライド

カービィをあやつって斜面を滑り下りるゲーム。4人までの対戦プレーもできるぞ。『カービィボウル』のような新感覚のゲームになりそうだ。カービィファンならぜひやってみたいよね。





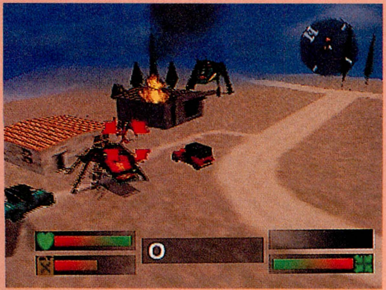
対戦だ

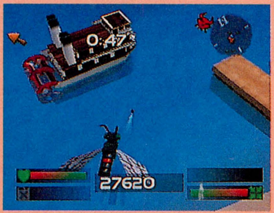


4人も

BODY HARVEST ボディー ハーベスト

さまざまな時代の地球を舞台にしたシューティングゲーム。64の機能を存分に活かしたものになりそうだ。シューティングファンのキミは『STAR FOX64』だけでなく、こちらも要チェックだね。

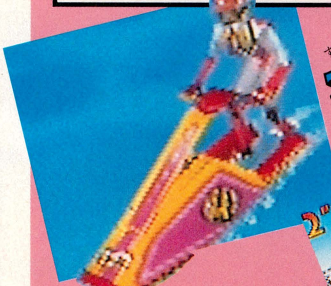




←↑さまざまな世界のなかで、ガンガン敵を撃破していくのだ。ゲームストーリーも気になるよね。

WAVE RACE64 ウェーブレース64

水上をかけぬけろ!!





ジェットスキーに乗ってスピードを競うレースゲーム。これで冬でも真夏の気分になれるかもね。対戦も可能だぞ。

※画面は開発中のものです

ニンテンドウ64
最新ソフト情報

超空間ナイター プロ野球キング（仮題）

N64 ニンテンドウ64	スポーツ	容量未定	カートリッジ
	イマジニア '96年秋	価格未定	

ニンテンドウ64に初の野球ゲームが登場。開発元はプレイステーションの『キリーク・ザ・ブラッド』を製作した元気だ。見た目は2等身だが、内容は本格的。この秋は、ひいきチームを率いて友だちとのペナントに燃えろ!!



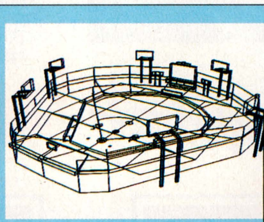


2等身なのにリアル!?

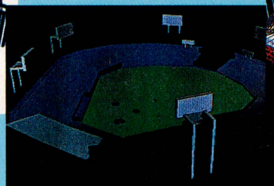
ポリゴンの選手がところ狭しとハッスルプレー!!

このゲームには、愛らしい2～3等身のポリゴンの選手が登場する。ただかわいいだけでなく、本物の人間のようなリアルな動きをするのだ。また、ボールの動きに合わせて視点が切り替わることによって、迫力のある試合を楽しめるようになっているぞ。選手はもちろん実名で登場し、データも最新のものだ。

ポリゴンスタジアムのできるまで



⬆まず、球場の輪郭部をワイヤーフレーム（直線のみで構成されたCG）で作成する。



⬇つぎに、ポリゴン面を貼りつける。ひと昔まえのポリゴンはこういう感じだったよね。



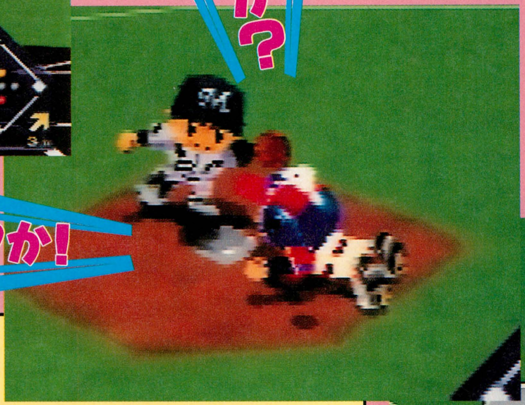
⬆最後にポリゴン面にテクスチャーを貼り込んで完成。うーん、これは超満員だぁ。





キャラクターの動きはモーションキャプチャーで作成





楽しい演出も たくさんあるのだ

ただポリゴンがきれいに動くだけじゃ、おもしろくない？　しかし心配ご無用。このゲームには、随所に演出がほどこされている。本物のプロ野球では見られない派手なものもあるぞ。



リアリティーにもこだわりが……

実際の野球では、球場によってスタンドまでの距離はもちろんのこと、風の向きや強さも違うよね。このゲームではそれもバッチリ再現されているぞ。また、審判ごとにストライクゾーンの大きさが違うのだ。



⬅プレーヤーや選択するチームにより、相性のいい球場と悪い球場が出てきそう。さあ、どこにしようかな。

キャッチャーをふっとばしてホームイン!

いろんな楽しみかたができちゃうぞ!!

遊びかたはいろいろ。ペナントレースを楽しんだり、友だちとの対戦に燃えたり、選手育成モードにハマったり……。また、対戦プレーでは、1対1だけでなく、1対2や1対3、2対2、4対COMなどというふうに4人までの同時プレーが可能だ。友だちが大勢来ても平気だね。



⬆ちょっとやってみたいなって場合はオープン戦モード、じっくり腰を落ち着けて取り組みたいときにはペナントモードを選択しよう。



⬅野球ゲームはひいきチームで戦うのがいちばん楽しい。でも、パートナーと意見が食い違ったりすることもあるかもね。どうする？



➡多人数プレーでは、自分の操作する選手をひとりひとり選択できる。人気のある選手は、やっぱり取り合いになっちゃうのかな。



64スタジアムで会おう!!

※画面は開発中のものです。

ニンテンドウ64 最新ソフト情報

ブレード アンド バレル

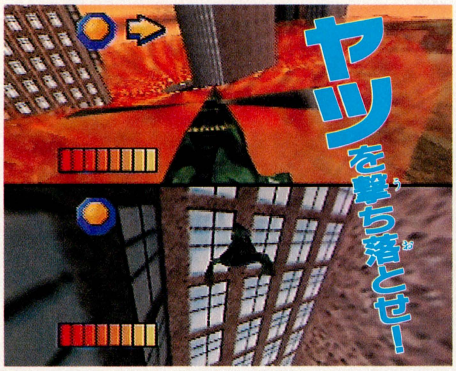
戦車とヘリコプターが登場するんだって!? こりゃ物語の舞台はベトナムとか中東、はたまた近未来の世界かと思いきや、じつはじつは24世紀の辺境の惑星なんだって。



N64 ニンテンドウ64	シューティング	容量未定	カートリッジ
	ケムコ　年末発売予定　価格未定		

対戦プレーが可能なシューティングゲームだ!

この『ブレード アンド バレル』は3Dタイプのシューティングゲーム。多彩なステージで敵と空中戦や地上戦をくり広げるのだ。4人まで参加できるバトルモードもある。3Dスティックを使った微妙な操作も可能だ。

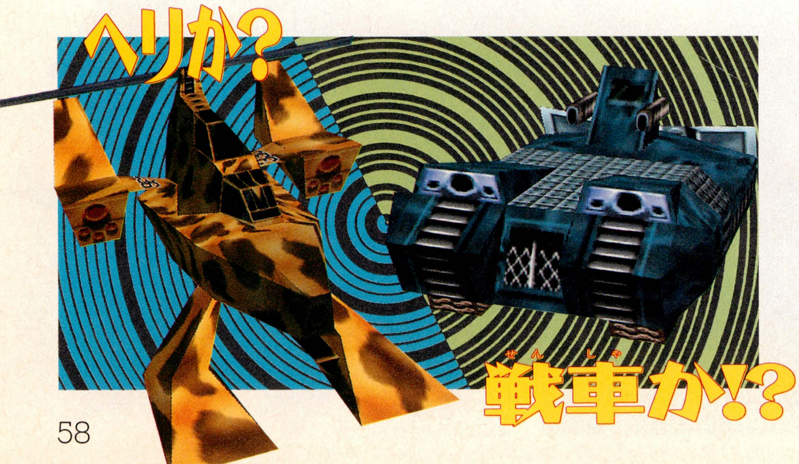


いろんな視点で



←↑さまざまな視点で、臨場感あふれるプレーが楽しめるようになっている。

キミに合った自機を選んで戦おう!



このゲームではヘリと戦車のうち、好きなほうを選んで戦うことができる。さらに、ヘリや戦車のなかにもいろいろ種類があるので、性能やデザインが気に入ったもので戦おう。エディット機能もあるのでキミだけのマシンを作り出すのもいいかも。

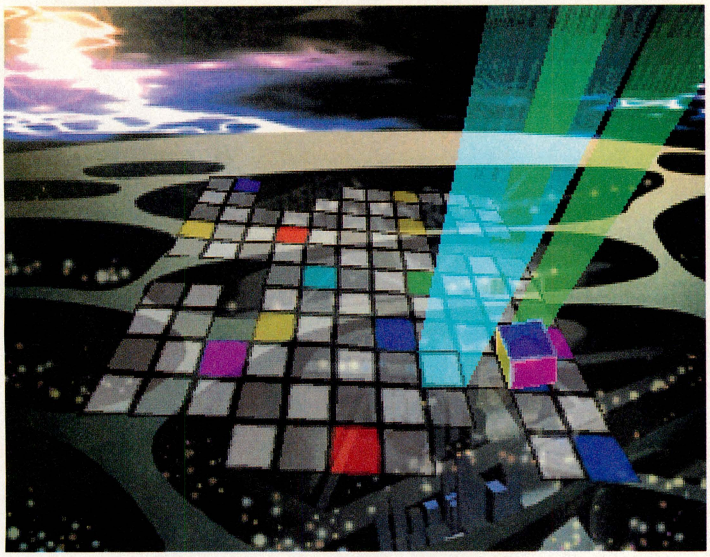
ほかにもいろいろあるぞ



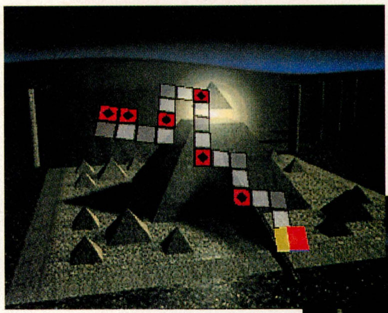
←↑→みんなカッコよすぎて、どれにしようか迷っちゃうね。

Cu-On-Pa［クオンパ］

ティーアンドイーソフト　9月中旬　32メガ　価格未定

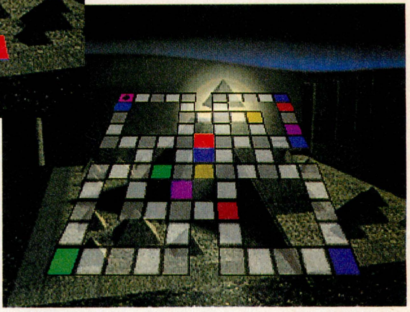


キューブ(立方体)を転がして、つぎつぎと出現するカラーパネルを消していくパズルゲーム。スピード勝負のノーマルモードが100面、じっくり考えてゲームを進めるパズルモードが100面、計200面ものステージがあるので長く楽しめそうだ。ニンテンドウ64ならではの美しいグラフィックも見逃せないところ。



頭を使って

ライフパネルの色とキューブ上面の色が合うと、パネルを消すことができるのだ。



パネルを消せ

ノーマルモードでは時間制限、パズルモードではキューブを動かす手数の制限があるぞ。

金田一少年の事件簿

ハドソン　発売日未定　容量未定　価格未定

週刊少年マガジンで連載中で、テレビドラマでも話題になった『金田一少年の事件簿』がついにゲーム化されるのだ。詳しい内容はまだ未定だが、開発者の話によると、アドベンチャーという枠に当てはまらない、新しいゲームジャンルを切り開いていきたいとのこと。また、ストーリーは完全オリジナルなので、原作を読みまくった人でも十分楽しめる作品になりそうだ。

「じっちゃんの名にかけて」の名セリフが出るか!?



ダイナマイトサッカー(仮題)

イマジニア　'96年冬　容量未定　価格未定

イマジニアからは、野球だけでなくサッカーゲームも登場するのだ。開発は数々のサッカーゲームを手がけてきたチームが行なっている。もちろん、ニンテンドウ64の機能をフルに活かしたものになりそうだぞ。サッカーファンは大いに期待だ。

マルチレーシング(仮題)

イマジニア　'97年春　容量未定　価格未定

3Dタイプのポリゴンレースゲーム。詳しい内容はまだ未定だが、ニンテンドウ64のコントローラーの3Dスティックを使って、いままでにない操作感覚を実現するゲームになるとのこと。来年の春なんて言わずに早く登場してほしいよね。

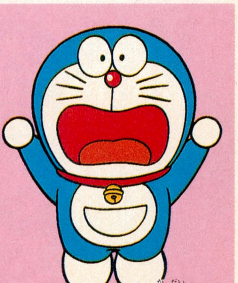
ほかにもこんなソフトが出るぞ

"ニンテンドウ64ウルトラ特番"いかがだったかな？　紹介しきれなかったけど、右に示したようにまだまだ発売予定のソフトがあるのだ。発売日はちょっと先になるかもしれないけど、期待して待とう。

コナミ
- ●サッカー(仮題)
- ●ベースボール(仮題)
- ●ゴルフ(仮題)
- ●麻雀(仮題)
- ●ゴエモン・アドベンチャー

ハドソン
- ●ボンバーマン64(仮題)
- ●スーパーパワーリーグ64(仮題)

エポック社
- ●ドラえもん(仮題)



⬆『ドラえもん』(仮題)のイメージイラストだ。

不思議のダンジョン 風来のシレンGB 月影村の怪物

GB ゲームボーイ	RPG	4メガ	バックアップカートリッジ
	チュンソフト　7月下旬発売　3900円		

神主

月影村にある、鳴き竜神社にいる神主さん。初心者でも安心して冒険できるように、シレンの操作方法を手取り足取り教えてくれるのだ。クョウ峠へ行くまえに、話だけでもちゃんと聞いておくように。

パシリのゴン

鳴き竜神社にいる神主さんの下働きをしているゴン。何事も一生懸命やっているのだが、いつもドジばかり……。『う――っ』というのが口癖らしい。

大工のマサ

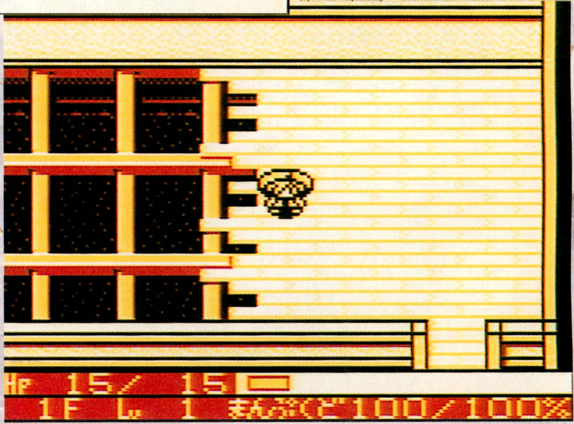
22歳の若さで棟梁になった月影村の大工さん。頑固で口は悪いが、その腕前は村いちばんなのだ。倉庫だってチョチョイのチョイ!?

神社で操作方法を教えてもらおう!!



鳴き竜神社にいる神主さんのところへ行くと、シレンの操作方法についていろいろ教えてもらうことができるぞ。旅は初めが肝心だからね。初めが!!

大工のふたりが倉庫を建ててくれるぞ!!



大工のマサとキンジと親しくなると、シレンの道具置き場である倉庫を建ててくれるぞ。これで旅が楽になるね!!

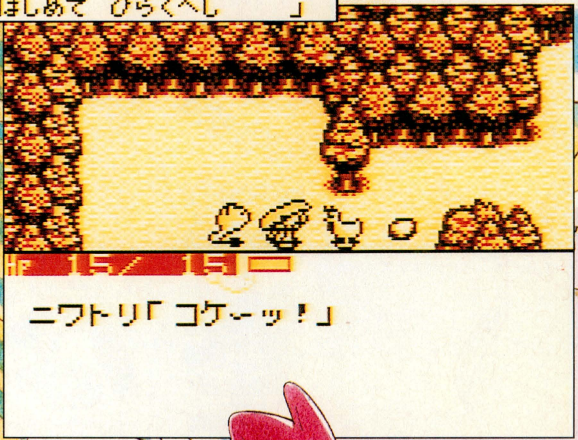
大工のキンジ

力仕事なら何でも得意という、マサの弟。もちろん大工として、その怪力ぶりを発揮してくれるぞ。見た目通りの喰いしん坊で、いつでもお腹を空かせているのだ。

シレンを助けてくれる心強い仲間たち!!

ニワトリ、ポチ、ネコ……みんな、フミを助け出すためオロチを倒すために力を貸してくれるぞ。みんなの力を合わせて、クョウ峠や竜の顎などをクリアーしていこうぜ!!





クョウ峠のさきにある洞窟、竜の顎。まずはコッパを見つけて、そのなかへ入ることから考えよう……う〜ん。

コッパ

シレンの旅仲間であり良き相棒でもある白イタチ。いまでは貴重な、人間の言葉をしゃべる〝語りイタチ〟として、いろいろ助言をしてくれるぞ。だが、今回は始まっていきなりシレンと離れ離れになってしまうのだ。

ニワトリ

月影村の村長が飼っているニワトリ。〝史上最強のニワトリ〟としてその名を轟かせているだけあって、その強さはハンパではない。クチバシでつついたり卵を産んだりして、シレンと一緒に敵モンスターと戦うぞ。

ネコ

シレンと一緒に旅をする仲間のうちの一匹。するどいツメで敵をひっかいて攻撃したり、ヒゲをアンテナがわりにして隠し通路を発見したりしてくれる……かもしれないぞ!? まだまだ謎の多いヤツなのである。

ポチ

いけにえに選ばれたフミが飼っている犬。フミを心配してか、シレンの旅のお供としていっしょに敵と戦ってくれる。キバでかみつき攻撃したりオシッコをかけて草を生やしたりして活躍してくれること間違いなし。

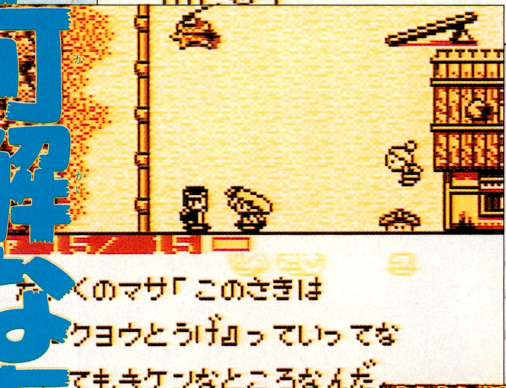


月影村で起こる不可解な事件に、シレンは巻き込まれていく…

何かにおびえ苦しんでいる月影村の人々



いけにえにされるフミ、それを助けるために飛び出したナギ、クヨウ峠で待ち受けるオロチ……月影村で起こる出来事をまえにシレンは!?



シレンを待ち受けるものとは一体何なのだろうか!?



⬆フミとナギを連れ戻すためシレンも旅立つ。危険が待ち受けているクヨウ峠を目指して……そしてその奥にある竜の顎へ。





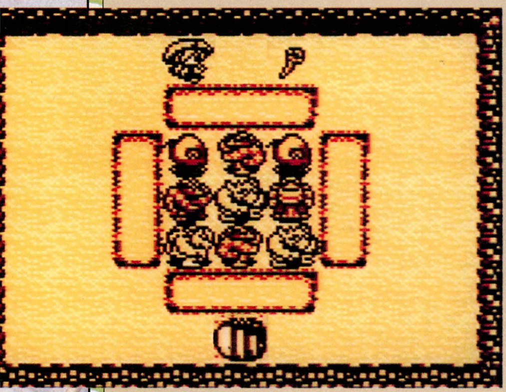
⬆➡どうやら、オロチとその手下の怪物たちを相手にしなければならないようだ。これは今回の旅も、一筋縄ではいきそうにないぞ！

あのフェイの問題が、再びシレンを悩ませるぞ!!

今回は難易度を3段階に設定できるほかに、フェイの問題だけをモードセレクトしてプレーすることができるようになったのだ。では、試しにこの問題を解いてみてくれ!!

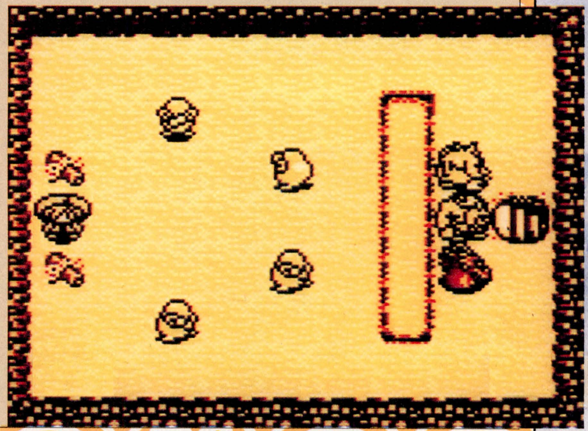
第壱問　難易度　梅

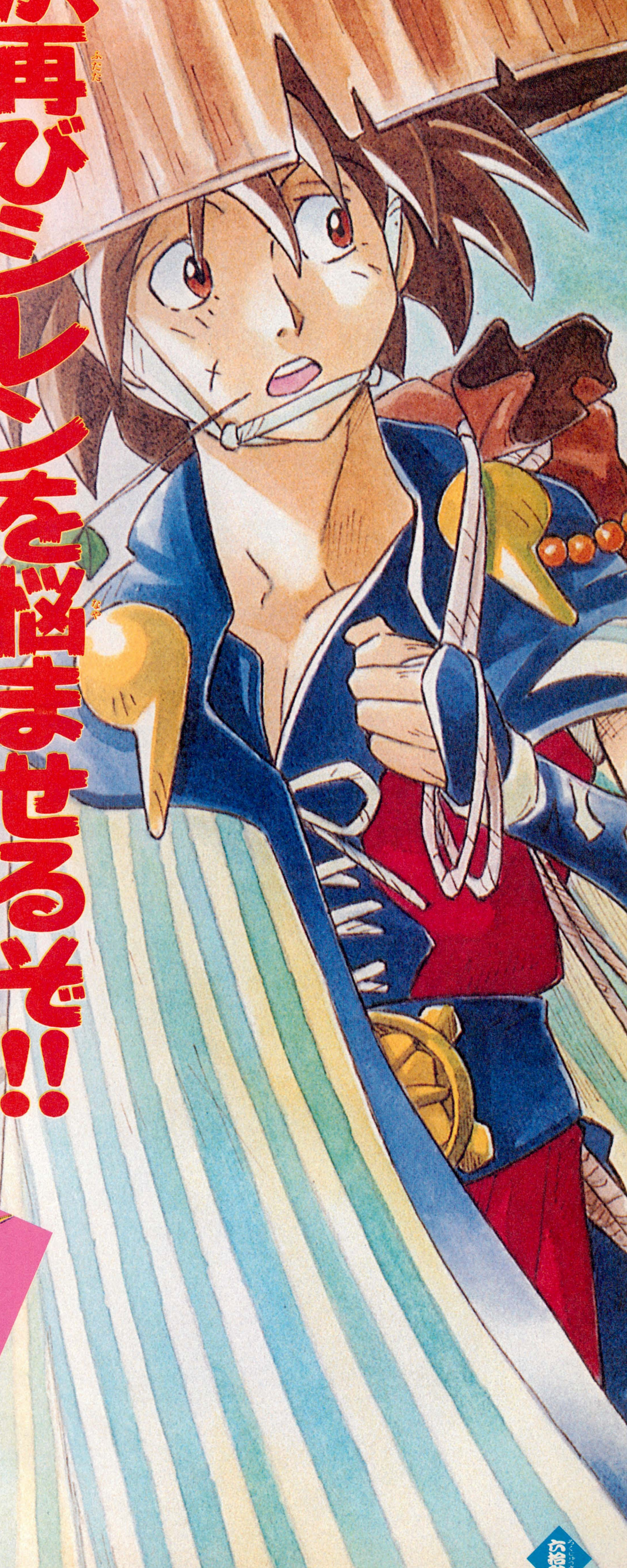
まあ、まずは小手調べ。道具はシレンの横に落ちている、かなしばりの杖[1]だけ。水の地形に囲まれたモンスターたちだけど、近づくと斜め移動で角から出てくるかもね。さあ、どこで誰に杖を振る？



第弐問　難易度　松

これはチト難しいぞ。道具は左側に落ちているふたつの巻物だけ。上がジェノサイドの巻物で下が拾えずの巻物。拾えずの巻物は読むと道具が拾えなくなるのだ。階段付近の怪物たちが難題かな？





正解者に『シレンGB』をプレゼントしちゃうぞ!

上のフェイの問題を2問とも正解した人のなかから抽選で3名に初回限定版の『シレンGB』をプレゼント！ 180ページのあて先で〝シレンほしい〟係まで送ってね。初回限定版にはホログラム仕様のマムルシール入りだ。



※雑誌公正競争規約の定めにより懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。

ASCII

リニューアル第1弾

9月号

7・30発売!!!（TUE）

〈大増ページで超（チョー）オトクだよ〉

定価480円はそのまま

これさえ読めばゲームも遊びもナンバー1になれる!!

月刊ファミ通ブロス


ASPECT
やすいはやい
わかりやすい
攻略本
ファイアーエムブレム
聖戦の系譜
データブック
LOVE&WAR
7月5日発売
定価680円
©1996 Nintendo

ASPECT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

ファミ通ゲーム文庫

ゲームブック
第1弾好評発売中!

ゲームを読め

プレイも一興。読むのも一興。
ゲームの楽しみ方は色々あるぞ!

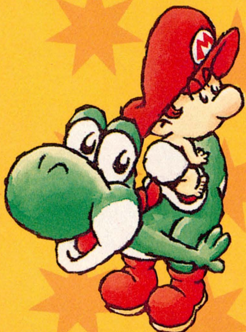
SUPER DONKEY KONG 2 スーパードンキーコング ディクシー&ディディー

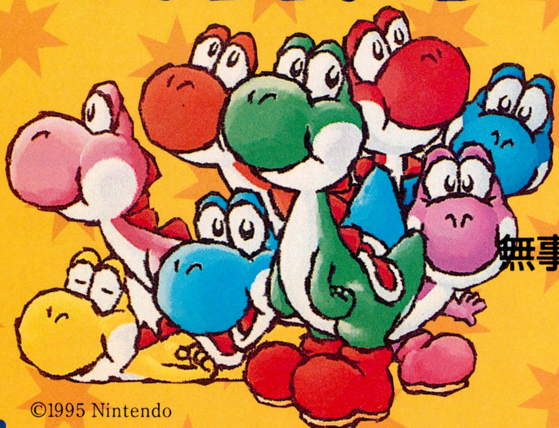


がんばれ!
ディディーとディクシー。
われらが英雄ドンキーを
助け出すのだ!
定価500円

©1995 Nintendo

スーパーマリオ ヨッシーアイランド





落ちてきた
赤ちゃんマリオを
無事送りとどけるため、
ヨッシーたちの
冒険が始まる!!
定価500円

©1995 Nintendo

発行:株式会社アスキー　発売:株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話(03)5351-8191 株式会社アスペクト
※表示定価は消費税込みです。

題字採用者：静岡県　あいうえおガー



イラスト／森本サンゴ

最後のお題目

ちかん者トーマス

福島県　中嶋

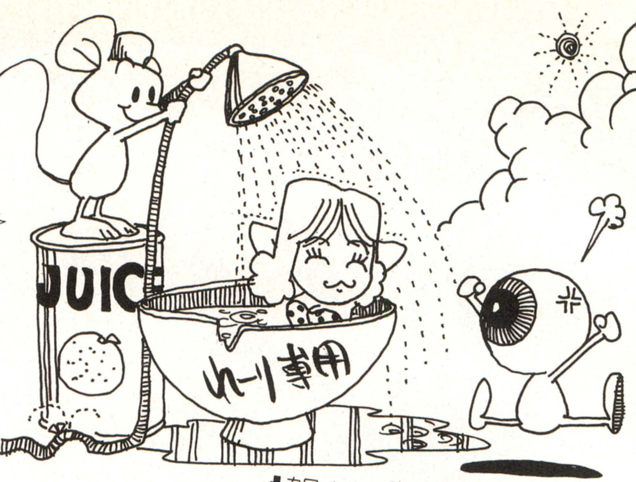
今月でひとまずさようなら!

『月刊ファミコン通信攻略スペシャル』の創刊当時から『ブロス』を経て、3年あまり続いてきたこのコーナーも、今回で打ち切りになります。いままで応援どうもありがとう。でも、また来月号からは新しい読者ちゃんのコーナーがカラーで始まるので、今度はそちらをよろしくね!!

題字と今月のお題目：各50珍ポイント　図書券5000円

Z.シンの これだ!!

残念ながら、オレは今月限りで珍のれん街を引退することにした。だが、来月から別の人間がオレのあとをカラーページで引き継ぐ予定らしい。いったい誰だ!?



ピロピロイラスト 25

各25珍ポイント（図書券2500円）



▲青森県　へえはちすらいむ

▲レイってカッコイイよな。



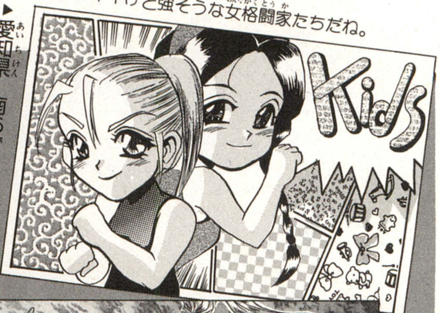
▲北海道　俺達は強い

▲右下のハンコが何ともいえないな。



◀このシリーズって、根強いファンが多いね。

▲神奈川県　パイナポー



▼カワイイけど強そうな女格闘家たちだね。

▲愛知県　南あずま



◀山形県　成瀬まぐ

▲成瀬君はどのキャラでプレーしたのかな。



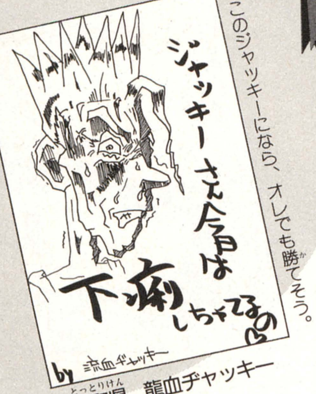
ビロビロイラスト 10

各10珍ポイント（図書券1000円）



➡何がすばらしいんだ。顔か？ それともスタイル？

▲佐賀県　水月碧



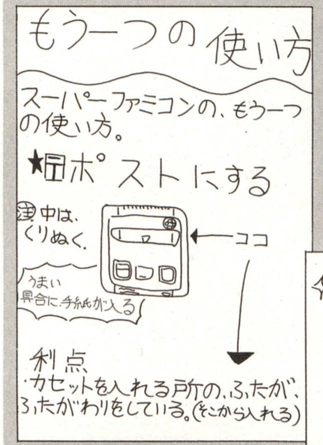
◀このジャッキーになら、オレでも勝てそう。

▲鳥取県　龍血ヂャッキー

私のリサイクル

各15珍ポイント（図書券千500円）

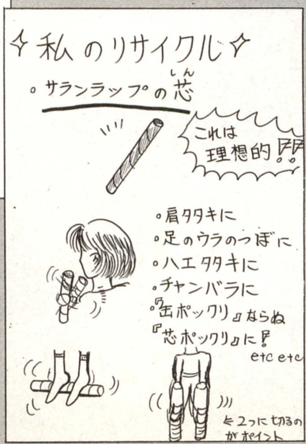
キミのアイデア



◀これはおもしろい。くり抜いた中身の用途も考えてくれればなおよろしかったのだが、ムリか。

▲滋賀県　千貫昭五郎

▼茨城県　しそのは



お待ちしてます

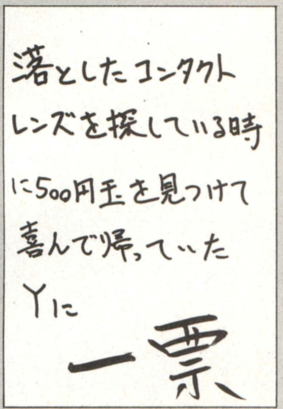
➡オレもやってみようと思って、上に乗ったらつぶれてしまった。これは人を選ぶリサイクルだな。





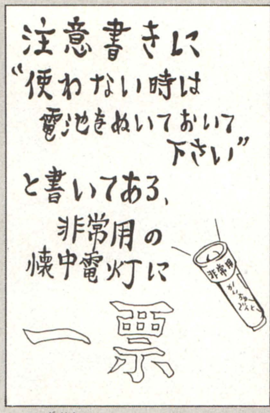
なんでもノミネート 20

各20珍ポイント(図書券2000円)



▲千葉県　Y・Sサンダー

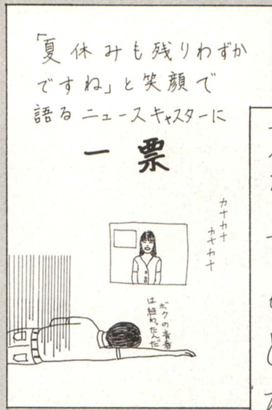
←気持ちはわかるよ。現金の魅力って大きいもんな。



▲宮城県　ポチ

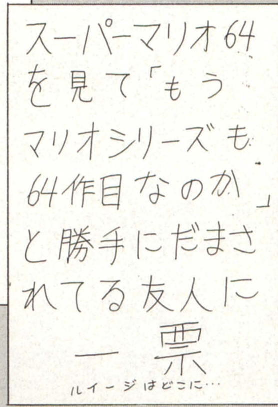
←同じ注意書きのある時計があったら100票やるよ。

▼神奈川県　ゲヒン・コスナー



⬆ガキは悲しいだろうが、かあちゃんはうれしいからか?

⬇『マリオ64』の第2弾は、どんなタイトルになるんだろう。



▲茨城県　祐実忍

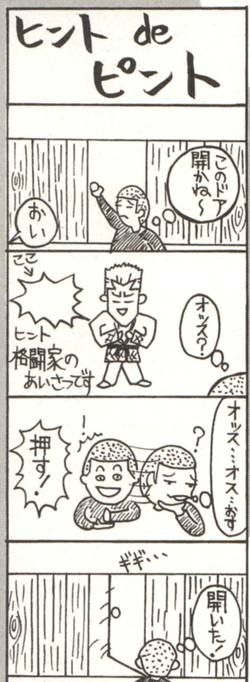
読者の4コマ道場 25

各25珍ポイント(図書券2500円)



▲千葉県　Y・Sサンダー

←『ルドラの秘宝』で使ったら……あ、こりゃ文字が多すぎて入らんわ。



▲東京都　浜ちょん

←"押忍"っていう漢字でマンガによく出てくるが、あれは当て字かな?

俺の考えていた物 15

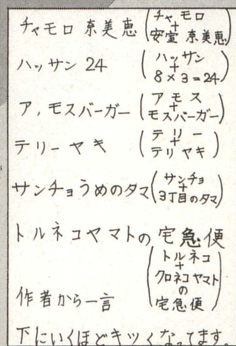
15珍ポイント(図書券1500円)



▲大阪府　松ケ野優

←これは加藤茶や山田邦子もビックリだ。

脳ミソ大爆発!!



▲神奈川県　ピエール

←これだけまとめて送ってくれるとうれしい。

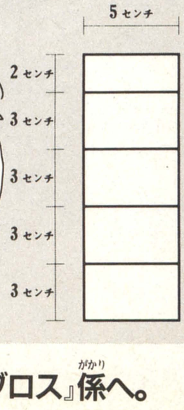
お手紙拝見 15

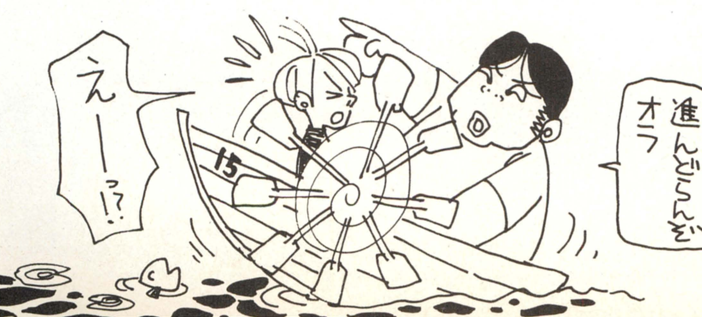
15珍ポイント(図書券1500円)

また会う日まで…

というわけでさようなら。しかし、最初に言ったとおり読者参加のコーナーはカラーページになって来月以降も続く予定なので引き続き投稿してほしい。4コママンガ(右のサイズで)、イラストなどすべてカラーでな。







はがきのあて先は180ページ、『ブリブリブロス』係へ。

本田女王による本田女王のための本田女王のページ♥

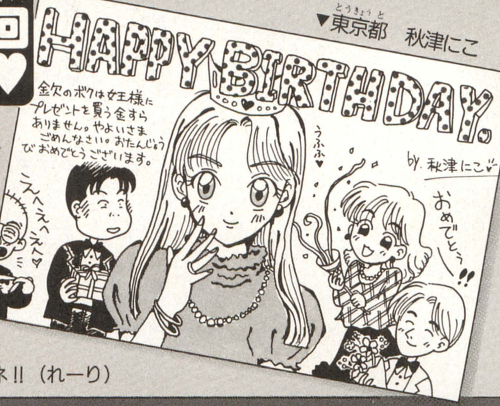
ヒ♥ミ♥ツの地下室 最終回なの♥



読者ちゃんにダントツ人気のあたくしのコーナーも、今月で最終回。でも別れに涙は禁物なのよっ!!

♡各20㊢ポイント 図書券2000円

▼東京都　秋津にこ

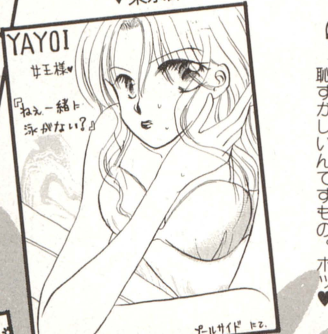


せっかく㊢の顔になったよルルル～♥　と思ってたのにこんなコトになるなんて(涙)。また会おうよネ!!（れーり）



▲東京都　海流鳴戸

▼東京都　あき



➡ああ母の愛が心に染みるわ。ありがとうお母さん。拓哉さんへのお返事はまだなの。いざとなると恥ずかしいんですもの。ポッ♥

母の手紙。

やよい、おたんじょうびおめでとう。とうとう29才ね、お母さんうれしいわ
これからもがんばるのよ…
米

こいしん
木村さんのプロポーズのおへんじ早くしなさいよ。
母より

▲東京都　ティラ・ミス

カールの怪。

◀兵庫県　T・タイム1号

カールを食べると
ろが歯につまる。

女王のイラスト大特集!!

▶広島県　陣内乱子



最終回につき、あたくしの似顔絵大特集よ!!　毎月リキの入ったイラストありがとう。みな美しく描いてあって、あたくしはうれしいわ。ま、実物には及ばないけどね。ホホホ。

▶東京都　ふーろん茶



▼神奈川県　ユズ



▶神奈川県　橘月



▼東京都　浜ちょん

本田さんは、無名メーカーのスタンダードビデオで3倍速で録画した和久井映美に似てます。

⬆ま、あたくしは和久井ちゃんというよりもシンディ・クロフォードよね。あと、「美」は「見」よ!

すごい人々リターンズ。



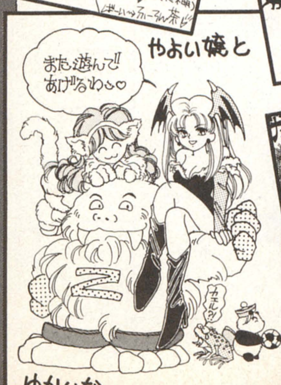
▲兵庫県　あかしす

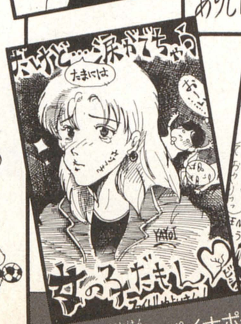
▼北海道　赤いはなげ

今月のシュール君

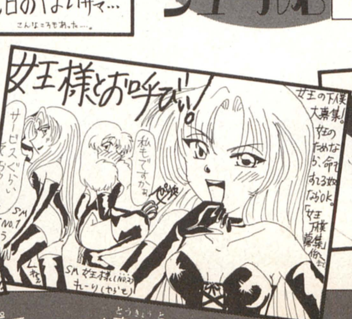
ヨーグルトをのみますか?
ソーメンをかみますか?

▶大阪府　なかば未悠





▲神奈川県　パイナポー



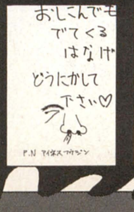
▲東京都



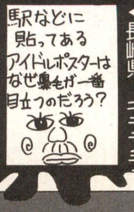
▲群馬県　ふじさき

今月のちごく行き 鼻毛編

▶長野県　アイネスフウジン



◀長崎県　キラフラ

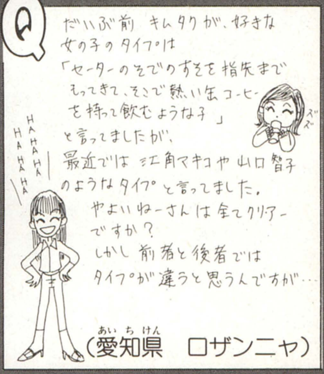


拝啓、編集者殿

㊙編集部への応援と励まし、いままでアリガトウ♥

Q なぜ娯楽番組は、予算がないとラーメン特集ですか?
（新潟県　ぴぐもん）

A そうそう。それと安くて手軽に行ける温泉宿の紹介ね。反対に、予算を莫大に使うくせにちっともおもしろくないのが、スターの豪邸拝見!! みたいなヤツ。あの手の番組作るの、いいかげんやめてほしいわよね。



（愛知県　ロザンニャ）

A オッケー!!（⬅惣流・アスカ・ラングレーの口調で）。もォまかせろって感じね。でも本当は、拓ちゃんの好みのタイプはあ・た・く・し なの♥ あたくしの存在に気づきさえすれば、『好みのタイプは本田やよい』って言えるのに。ねぇ♥（⬅やや妄想気味）

Q 触れたい、感じたい、キスしたい……小室哲哉の順番はこうか。でも感じるまえにキスをするだろフツーは。ねぇ、やよい女王?
（岩手県　シルバーフォックス）

A ちっちっちっ。わかってないわねぇ。だから子供ちゃんは困るのよ。お互いのエナジーを感じてからじゃなきゃ、キスはできないでしょ。肉体的ないろいろはそ・の・あ・と・よ♥

Q 佐伯伽耶＋鈴木紗理奈×神田うの＝本田やよいってこと?
（京都府　くたくた）

A ちょっとお待ち!! 紗理奈はいいわ。神田うのも100歩譲って認めましょ。でもなんの芸もない佐伯伽耶といっしょにするのはおやめッ!!

Q 青木さんの"TM"は、やっぱりコナミのあのゲームですか?（千葉県　Y・Sサンダー）TM青木の"TM"とは、『タカチマンとはマブダチだぜ!』の略であって、スケベ度はタカチマンとほぼ同等とみた。どうだ!!
（大分県　大魔神）

A コナミのあのゲームで"TM"といえば『TMNT』だが、別に亀忍者ではない。それにタカチマンの名前とか、自分の名前に付けたいか?
（でもタカチマンの後輩のTM青木）



◀東京都　ティラ・ミス

本名大予想!
浜ちょん…浜野陽一
Y・Sサンダー…杉山裕太
空条優希…本名と思う…?
バウ…寺本真司
大魔人…北川誠
キラフフラ…木村二三男
ああああ…渡辺治
サザビー777…佐々木直樹
P.S. 宮上くん、ずっと本名で出そう。

◀東京都　高野浩明

前略、常連くん

三重県の"ああああ"さん、キミはボクがプレーしたRPGにいちばんよく出てきた人だね。（千葉県　ナイスな太郎）



ブリブリ本田やよいの

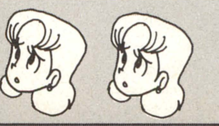
女王様日記

〈ああッ一生の不覚……の巻〉

某月25日?曜日

最終回だから暴露しちゃうわ。あたくし生まれて初めてアニメにハマっちゃったの。そう、あのハゲジジイことタカチマンがどっぷりハマったアレよ!! ああ、あんなジジイと精神構造が同じだなんて。ちなみにあたくしはミサト派。ゲンドウ殺す。

今月の女王ミシュラン



やや恥



ブリブリ中村れーりの

文化特捜学院

うわー来ちゃうよ来ちゃうよピストルズが〜!! UKオリジナルパンクの雄、音楽史を衝撃的に塗り変えた（⬅説明くさいぞ!）あ・のピストルズが、再結成&初来日決定だい!! 悪ガキライドン、いやロットンが肥えて肥えまくってただのオヤジになろうと、結成目的が金儲けであろ〜と関係ないもんね。だって彼らが"We hate everything!"ってのはいまも昔もおなじだからサ。フッ。

今月の懺悔

私今まで
『缶入りはるまげ丼』を
『缶入りまるはげ丼』
だと思いこんでいました。木下先生すみません…
とこんな感じ…?

▶茨城県　しそのは

驚かせてゴメンね。

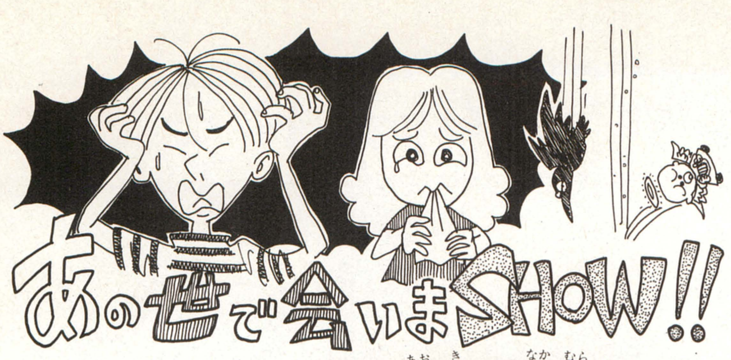
申しわけないっ! 突然でスマン!! 御存知のと〜り、好評を博した㊙が終了する。地下室もまた然りだ。肩で泣いてくれ。



東京都　浜ちょん▶

ページのスミから

オレたちは"マイ・リトル・ラバー"のことをマ・ラと略し、それをはやらせて女の子と会話するのが夢だ。（兵庫県　大森英人）



TM青木&中村れーり

それじゃ、あの世で会う日まで!!

TM青木（以下㊔） え、もう終わりなの？
中村れーり（以下㋹） もうここで会えないなんて、悲しいことですわん（ルミたん風）。
㊔ 古すぎて誰のマネかわかんないってば。

各20㊣ポイント 図書券2000円

最後の宇宙人



◀兵庫県 シンマイニャー

㋹かなりノビノビとした感性の持ち主と思われるので採用してみましたが。
㊔最後の最後でコレですかい。トホホ〜。

最後の御霊前

バッファロー○ンが天然パーマかどうかで友人とけんかした。
茨城県 祐実忍

林家ペーのダジャレに大笑いしてしまった。 長崎県 あられ

夜道を歩きながら歌っていたら、口のなかに蛾が突入してきた。
徳島県 ぼうふらの野望

最近“ペンキ塗り立て”のベンチがない。
岐阜県 みずはらみずち

山道をドライブ中、カメムシの大群に襲われた。
京都府 鳥肌の牛

敵は必ずセーラー○ーンの知り合いを襲う。 大分県 大魔神

このまえ修学旅行で東京へ行ったら、電車のなかで変なかっこうした兄ちゃんに「アイツラ、チョーイナカッペッテカンジー」と言われて目がテンになった。
兵庫県 どろろ

最後の食卓

お兄様、あなたのエロ本はとっくに母にバレています。
神奈川県 パイナポー

「この犬、買ったんだ」と泥まみれのノラ犬を連れてきた妹。
千葉県 タコスケ

うちの弟は、噛んでいるガムをどうしていいのかわからず泣いた。
神奈川県 アフリカ

「おすわり」と言うとお嬢さん座りをするうちの犬。
宮城県 サイドバーン

ぬり絵の本を読んでいるだけで、しまいには「この本なんで色ないの？」などとほざくうちの妹。
茨城県 ウド蘭々

うちの母にマリオをやらせてみたところ、マリオがクリボーにいきなり体当たりをして死亡!!
岐阜県 村松栄治

ついにジジイが額の眼鏡を捜し始めた。
千葉県 Y・Sサンダー

㊣1コマ珍生激情！



寸評・編集者もラクぢゃないね。

▲大阪府 サザビー777

▼京都府 くたくた



寸評・同ネタ多し。読者は見てる。

誤植の殿堂



ボンバーに新キャラ？

⬆➡ボンマーマンの彩色済みプ
スチックモデルと、チョコがド
キング！ プラスチッ

⬇カワイイので載せました。



⬆'96年4月号より。（奈良県 シグナル）

テリーのアルバイト。



⬅テリーに『超人気の脱衣麻雀』などと言わせるとは……。（徳島県 ごんたにくす）㋹あははのは。情けなくて笑っちゃうぞ!! 脱力。

おなじみのクリポーやノコ
はもちろん、いままで見た

⬆（神奈川県 てっちん）㋹クリポーの一族、バ〜イ萩尾望都♥

誤植にコッパみじん。

いつもシレンといっしょ！
語りイタチ コッペ

⬆なんかマヌケです。（三重県 カービィ通）㋹いつもいっしょ……そーかそーか。正しくはコッパ。

読みにくいっての。

➡（兵庫県 見て肛門）㋹投稿人は改名するよーにネ。



これぞ王道！3連発。

の続編は発売されるのかな？
「『クロッタタワー』、『ファイヤーマン』がいわゆる“パニックゲーム”としての続編なんです。続編、新

⬆週刊。（東京都 高野浩明）㋹クロックタワー、ファイヤーメンなのに〜。

⬆格闘技道場の最初の相手はノコヤン。こ
で来たパーティーなら、そんなに苦労した
も倒すことがでかる相想だ。

⬆（静岡県 EYE）㋹オ〜ゥ、ニホンゴムズカシネ〜。NIES商品か？

『ストⅡ』のすべてがわかるイベントが開催される。初期設定資料の展示から、ゲーム中の銭湯ステージやボーナスステージで実際に闘う体験ゾーンまで、『ストⅡ』ファンなら必見だぜっ！

⬆（沖縄県 ボーリング博士）㋹銭湯ステ〜ジぃぃ！ そら戦闘意欲もなくなるさね。

☠あ〜あ哀しいね〜え、哀しいね〜♪（©林檎殺人事件）ときたもんだァー。

おちゃめな占い師 福田有宵先生の 今月の運勢



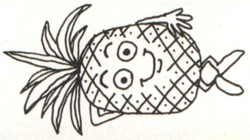
7月3日〜7月29日

？？？選んで運勢を占おう？？？

しりとり遊びの問題だ。リンゴ➡ゴリラ➡ラッパと続いたとき、パ……、さてつぎにキミはなんと答える？

下の4つから選んでくれたまえ！

1 パイナップル

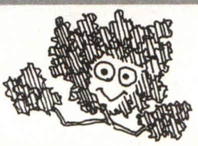


日々の努力がもっとも大切

これからやる気が出る。下旬はすべて良好。ゲームは放浪するものが吉。勉強は本番に強い。3、8、緑、黒、うちわが幸運の鍵。

金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
○	△	◎	△	○
小吉	凶	大吉	小吉	小吉

2 パセリ



何事も考えすぎないように

都会より田舎が吉。対人面は相手に合わせて。勉強は2回めが吉。恋愛は押しとおせ。2、7、えんじ、黄、日焼け止めが福の素。

金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
○	△	○	◎	○
吉	小吉	中吉	大吉	小吉

3 パスポート

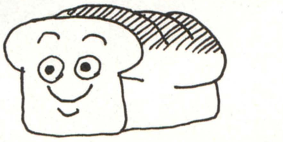


手堅くいけば最後はハッピー

目上に恵まれ家庭運もよい。7、25日ごろ吉。ゲームは男らしいものを。恋愛は中旬が勝負。1、6、茶色、グレー、望遠鏡が吉。

金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
○	○	○	○	◎
中吉	小吉	小吉	中吉	大吉

4 パン



強行策はやめておこう

障害を乗り越えて下旬から運気が好転。勉強は実力に合わせてしよう。中旬に金運吉。5、10、青、オレンジ色、車両がラッキー。

金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
○	◎	△	○	○
小吉	大吉	凶	小吉	中吉

シンボル

ユウジロー



■今月はサターンの増刊号でも4コマを描いて大忙しのユウジロー。稼いでるじゃん。このっ!!

珍ポイント最終結果発表

420珍	東京都	浜ちょん
335珍	東京都	高野浩明
275珍	千葉県	Y・Sサンダー
160珍	長崎県	キラフラ
140珍	茨城県	祐実忍

●驚異のポイントゲッター、浜ちょんが堂々の優勝だ。おめでとう〜パフパフ。お約束どおり、お好きなゲームハードを送るので、リクエストしてね。さて、珍ポイントランキングもこれで終わり。今度は来月号から始まる『プリプリプロス』にはがきを送ってね!!

珍のれん街 次号から新コーナー 終了＆開始のお知らせ

●いろんな事情があって、珍のれん街が終了することになった。担当者もビックリな感じなのよ。

●ということで珍ポイントの集計も今月号までということに！

●本当は来年の3月号まで集計する予定だったんだけどゴメン。

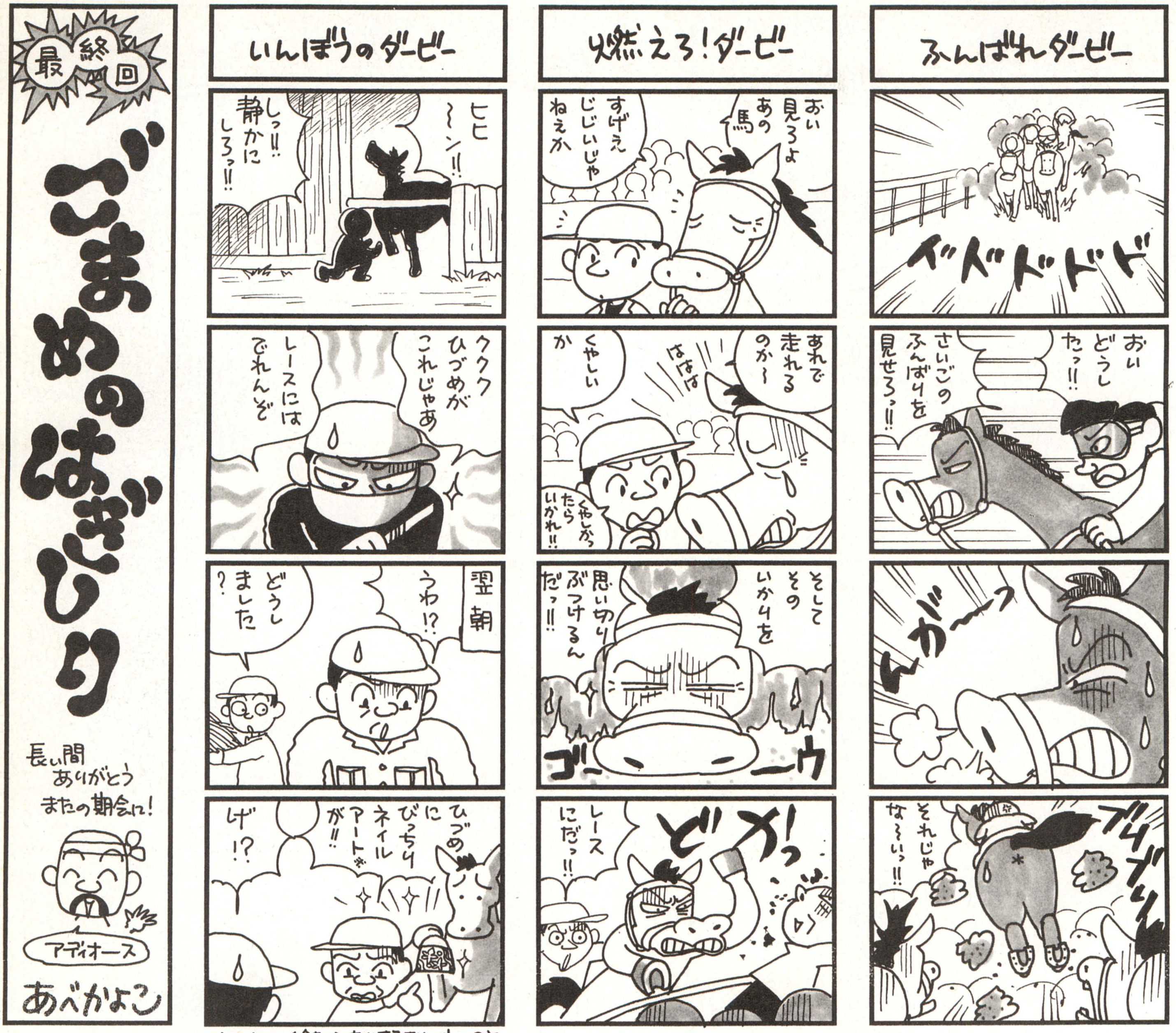
●来月から読者コーナーは、装いも新たにオールカラー、総天然色にパワーアップして登場!!

●引き続き読者のみんなは、どんなネタでもいいから、はがきをどんどん送ってほしいのだ。

●くれぐれもカラーでヨロシク。



■インターネットでHな画面を見ようと悪戦苦闘しているあべ先生なのだ(ちょっとウソ含む)。



※つめに絵をかいたりするおしゃれのこと

6月号プレゼントクイズ当選者

①1/32 フルカウルミニ四駆シリーズ　ファイターマグナムＶＦＸ
福島県　木村浩太朗　茨城県　半戸直道　東京都　藤本一徳
東京都　鹿島裕二　福岡県　鈴木純一

②『風来のシレン』特製マムルボンボン
北海道　坂東浩一　東京都　須山香　愛知県　山崎久実

③『Pandra Project THE LOGIC MASTER』店頭デモ用CD-ROM
北海道　川原田晃司　青森県　小野和則　岩手県　佐藤志学
栃木県　手塚秀幸　大阪府　額田裕之　大阪府　中野美穂
広島県　折手浩　愛媛県　二神浩　鹿児島県　有川誠也
鹿児島県　杉山浩子

④ウルトラマン30周年記念ピンズ
岩手県　大坊和之　福島県　小松栄美子　新潟県　金泉優
岐阜県　掘善久　徳島県　近藤和宏

⑤プレイステーション用コントローラー プロコマンダー
東京都　千場宣賢　長野県　篠原弘一　新潟県　坂上豊

⑥変録 目玉おやじ
神奈川県　白土輝　神奈川県　並木祐衣　京都府　奥森佑亮

⑦1/32 フルカウルミニ四駆シリーズ アストロブーメラン
東京都　古川琴子　山形県　長岡利雄　東京都　遠藤文也
東京都　佐藤飛鳥　神奈川県　米澤浩行

⑧ＭＳＺ-006 Ｚガンダム マスターグレード1/100
山形県　菅原悠紀　東京都　峯岸明日香　奈良県　近藤彰彦

6月号アイテムプレゼント当選者

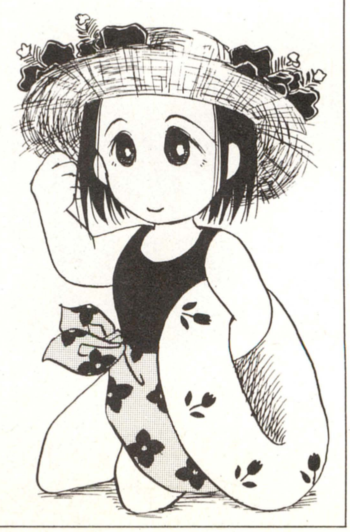
A特製ノート
北海道　平間靖章　北海道　松田卓　青森県　中美剛
宮城県　玉手敬史　茨城県　渡辺美奈　千葉県　藤城拓也
東京都　山田篤史　東京都　高橋仁　神奈川県　西川良介
神奈川県　前田竜弥　神奈川県　石川勝章　神奈川県　前原一文
長野県　下島冴希　新潟県　荻野俊也　愛知県　西入慎一
滋賀県　楠博志　大阪府　野口貴博　大阪府　山崎竜次
大阪府　竹中結美　大阪府　池上貴之　大阪府　服部浩之
兵庫県　大江剛史　兵庫県　松本蔵　広島県　森田雪豊
山口県　島田孝一　香川県　山口公輔　福岡県　松岡剛史
福岡県　中田慎吾　長崎県　西崎大豪　大分県　広瀬哲也

B特製テレホンカード
北海道　浜口哲也　福島県　酒井大樹　茨城県　小宮沙織
埼玉県　飯島亨　埼玉県　若山友美　埼玉県　山崎敏之
千葉県　山脇雅司　千葉県　高津俊久　東京都　鈴木貴之
神奈川県　山田翔哉　神奈川県　小嶋雄介　神奈川県　伊藤佑輔
静岡県　篠塚将也　愛知県　畑中景一朗　大阪府　岡裕一
兵庫県　岡崎久美子　広島県　矢野下裕也　徳島県　山本和俊
徳島県　井中隼人　香川県　田中友造

C特製Tシャツ
北海道　高島成人　青森県　斉藤隆之　宮城県　笹晋二郎
福島県　仲沼晃弘　茨城県　静野克哉　栃木県　吉田裕昭
埼玉県　小池千鶴　千葉県　楠正省　千葉県　中山文男
千葉県　今関真輔　東京都　黒瀬健　長野県　井上浩太郎
新潟県　鍋潟義章　大阪府　宮川房久　大阪府　村松宏俊
鳥取県　橋田裕司　広島県　花本諭　広島県　峯本さつき
熊本県　横田新吾　沖縄県　福崎夏希

Dゲームソフト
北海道　工藤野武　宮城県　森伸昭　神奈川県　鈴木純一
富山県　広野長智　愛知県　加藤健司　大阪府　清水和浩
大阪府　山下瑛人　奈良県　山田希　奈良県　田中伴康
熊本県　内田翔

Eゲームソフト
岩手県　大道豊和　宮城県　佐藤真二　宮城県　芳賀敏宏
千葉県　仁井田航　群馬県　砥柄貴宣　東京都　越智博明
新潟県　泉田陽志　静岡県　山本直志　三重県　安部祐介
兵庫県　中井治恵


イラスト／長島弘美

※賞品の発送には1〜2ヵ月かかることがあります。あらかじめ、ご了承ください。



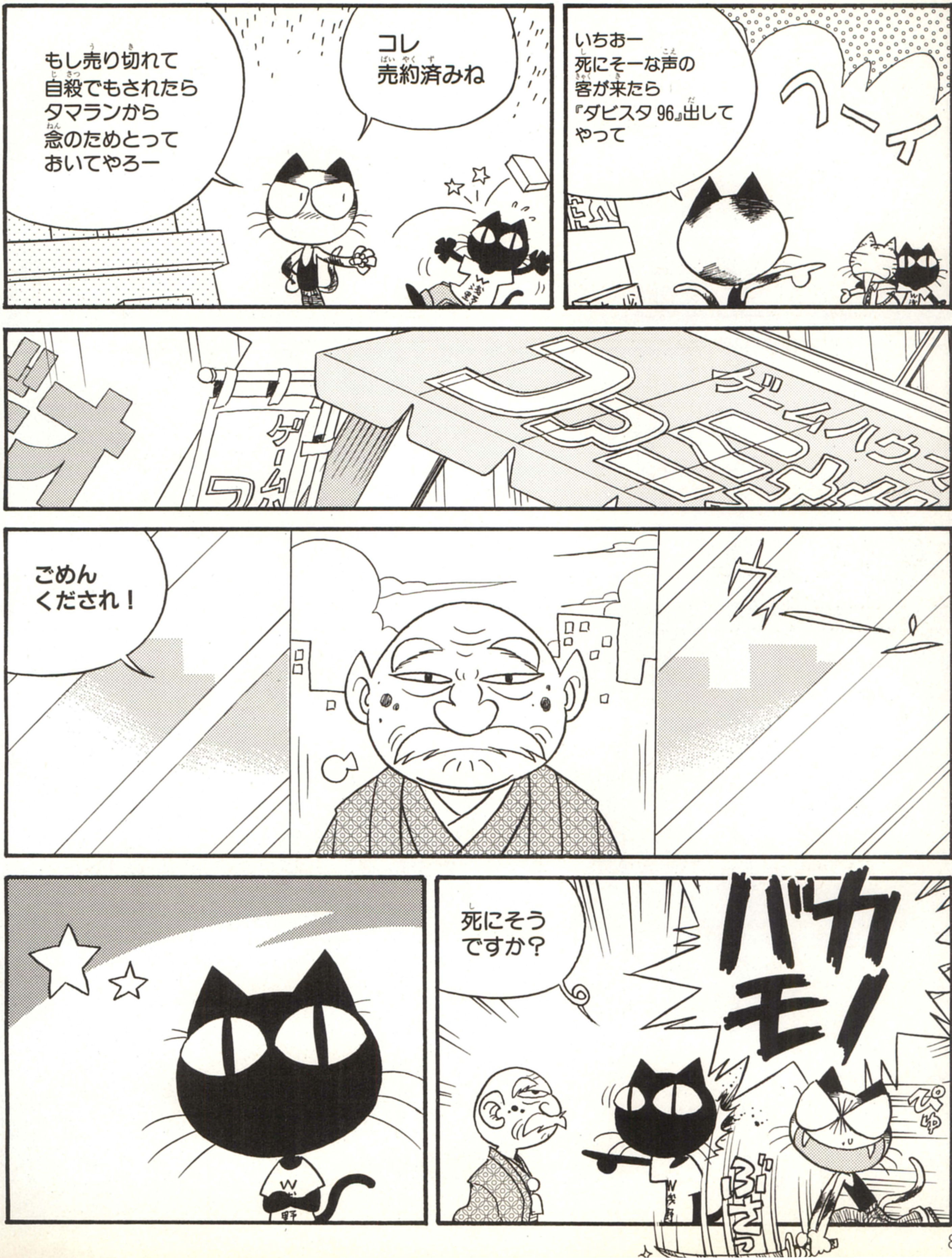
●ファミ猫ブロスも、ふだんはまじめに働いているのだ。今回はそんな1日をみんなに見せちゃおう。

登場人物

ナガシマ……3匹の長男にして、ゲームハウス〝ファミ猫Bros.〟の店長(!?)本来なら3匹をとりまとめる役割だが、ネコなのでそんな自覚はない。意外と情にもろい、愛すべきお兄さんだ。

タブチ……〝ファミ猫Bros.〟の次男。冬でもランニングを着ているナイスガイだ。乱暴な言動が目立つが、じつは兄弟のなかでいちばんまとも。今日もヤツのハードなツッコミがうなる！





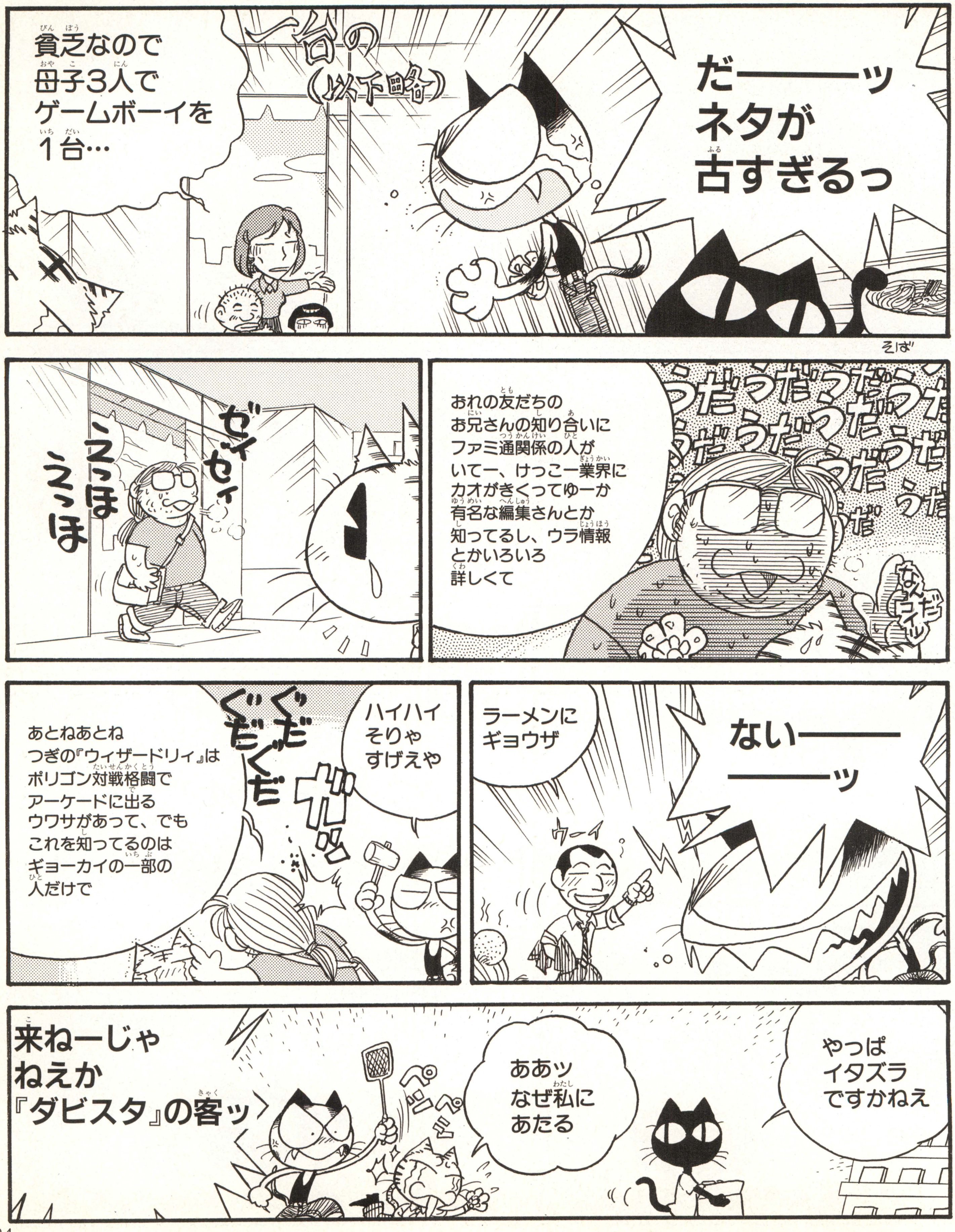
登場人物

クロマティ……"ファミ猫Bros."の末っ子。クロネコヤ○○の宅○便のモデルになったことがある（ウソ）。その、どこを見ているのかわからない目で、業界の動向を静かに見つめる男。か!?

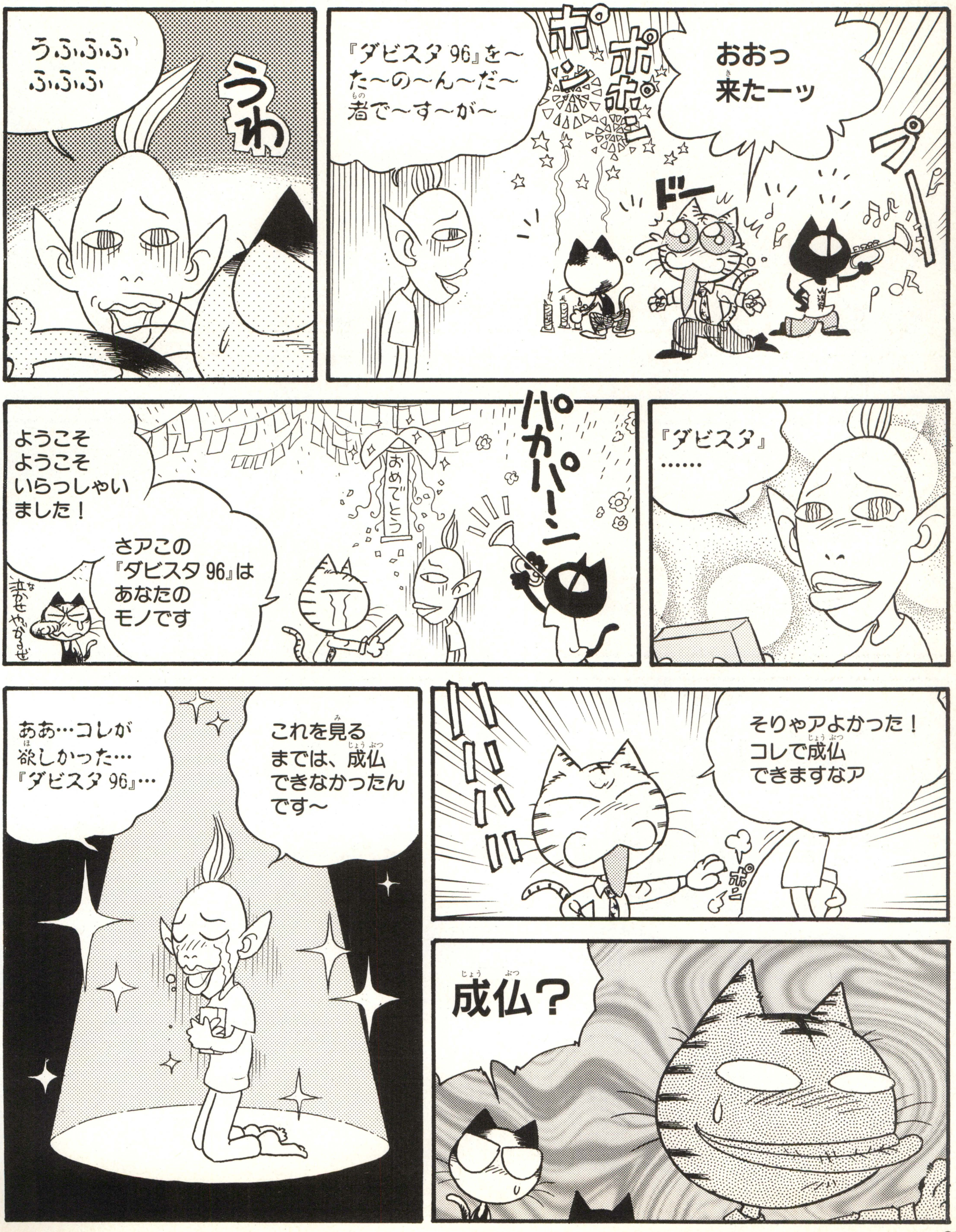
ポチ……もとファミコンショップ"外道"の店長。悪徳商法で暴利をむさぼっていたところを、"ファミ猫Bros."に成敗された。現在は店を彼らに乗っ取られ、番犬として活躍しているゾ!!


老人に危険なボケかますな
ひぃ
だれがボケじゃ
みしっ
で
何かソフトをお探しで？
ブー
いや
今日は買い取りをお願いしに参ったのじゃ
大正2年発売の国産ファミコン第一号機じゃ！
保存状態もいいですね
いい仕事です
テレビの『何でも鑑定団』で100万の値がつけられたぞ
さあこれをいくらで買い取る？


ワケわからんもの持ち込むな———
フンハーフンハー
ったくゲームの歴史を歪めるよーなモノを…
ウィーン
ウチはゲーム屋だッ
みゆきチャン指名したいんだけど
な
何だこの客
今度こそ『ダビスタ』の客ね
おお!! あの暗い声は
やれやれ
ご〜め〜ん〜くださ〜い〜〜〜
ウィーン



貧乏なので
母子3人で
ゲームボーイを
1台…
一台の（以下略）
だーーーッ
ネタが
古すぎるっ
そば
ぜいぜい
えっほ えっほ
おれの友だちの
お兄さんの知り合いに
ファミ通関係の人が
いてー、けっこー業界に
カオがきくってゆーか
有名な編集さんとか
知ってるし、ウラ情報
とかいろいろ
詳しくて
うだうだうだうだ
なんだコイツ
あとねあとね
つぎの『ウィザードリィ』は
ポリゴン対戦格闘で
アーケードに出る
ウワサがあって、でも
これを知ってるのは
ギョーカイの一部の
人だけで
ぐだぐだぐだぐだ
ハイハイ
そりゃ
すげえや
ガルッ
ラーメンに
ギョウザ
ない―――
―――ッ
ウーイ
来ねーじゃ
ねえか
『ダビスタ』の客ッ
ペシペシ
ああッ
なぜ私に
あたる
やっぱ
イタズラ
ですかねえ



●渡辺電機㈱先生へのおたよりは、180ページのあてさき『はたらくねこ』係まで。



●とまあ、こんな感じで3匹の1日は過ぎていくのでした。いつもこんなに平和(!?)だといいのにね。

9月号(7月30日発売)につづく

アンケートはがきの書きかた

このはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を、濃い鉛筆を使って塗りつぶしてください。⊂⊃ からはみ出したり薄かったりすると、機械が読み取れない場合があります。また、はがきが折れ曲がったり汚れたりしていても、機械が読み取れなくなる原因になりますので注意してください。なお、次号の発売日までにこのはがきを送ってくださった方のなかから、抽選で100名様に記念品を差し上げます。ぜひご協力ください。

マークシート記入例

良い例　悪い例

アンケートに答えてください

❶ 今回の月刊ファミ通ブロスで、おもしろかった記事はどれですか？下のなかから選んでください。答えはいくつでもかまいません。

❷ 反対に、つまらなかった記事はどれですか？ 下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	月刊Bros.発　ゲーム情報局	16	月刊馬の友
2	新作ゲームスペシャルセレクション	17	ニンテンドウ64ウルトラ特番
3	ニューソフトラインアップ	18	徹底攻略『風来のシレンGB』
4	緊急速報①『NiGHTS』	19	まるちんのれん街
5	緊急速報②『ミニ4駆シャイニング スコーピオン』	20	マンガ『はたらくねこ』
6	緊急速報③『女神異聞録ペルソナ』	21	マンガ『さんかくサモナイト』
7	緊急速報④『タワードリーム』	22	秘技のアルバム『ファイアーエムブレム』
8	緊急速報⑤『バーチャファイターキッズ』	23	特集①『スーパーマリオ64』
9	ラストブロンクス	24	特集② 2大格闘ゲーム夏の祭典
10	ドラクエジャーナル	25	マンガ『缶入りはるまげ丼』
11	タイムズスクウェア	26	マンガ『Gセン場のアーミン』
12	スーパーボンバー版2	27	るーのおもちゃばこ
13	ゲームセンターぶらざーず	28	特別付録①SUMMER IN 1996 THE BEST3
14	ネオジオバカ一代	29	特別付録②スーパーマリオ64夏休みカレンダー
15	キッズギア王国	30	特別付録③夏休みカレンダー専用ステッカー

郵便はがき

料金受取人払

1 5 1　2 4

代々木局承認

1507

差出有効期限
平成9年
8月31日まで
郵便切手は
いりません

（受取人）
東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros.
8月号 編集部行

•編集部へのおたより•

※楽しいご意見はTOP15のコーナーに掲載します

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□　都道府県			
	☎(　　)　-			

月刊ファミ通Bros.

8月号アンケートはがき

●HBなどの濃い鉛筆で記入してください

❶おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❷つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❸学校・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21

❹興味のあるものは何か

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

Ⓐ期待しているソフトは？
これから発売になるソフトのなかで、あなたがもっとも期待しているものはなんですか？

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓑいちばん好きなゲームは？
いままでに発売されたゲームのなかで、いちばん好きなものをひとつだけ書いてください。

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓒゲームキャラのなかで、あなたのいちばん好きなものを教えて下さい

キャラ名	

❸あなたの学校、学年もしくは職業を、つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①小学1年生以下 ②小学2年生 ③小学3年生 ④小学4年生 ⑤小学5年生 ⑥小学6年生 ⑦中学1年生 ⑧中学2年生 ⑨中学3年生 ⑩高校1年生 ⑪高校2年生 ⑫高校3年生 ⑬浪人生 ⑭大学生 ⑮各種専門学校生 ⑯会社員 ⑰自営業 ⑱主婦 ⑲フリーター ⑳無職 ㉑その他

❹あなたがいま、興味のあるものは何ですか。(いくつでも)

①テレビゲーム ②パソコン ③サッカー ④野球 ⑤バスケットボール ⑥水泳 ⑦ミニ4駆 ⑧ラジコン ⑨プラモデル ⑩工作 ⑪釣り ⑫旅行 ⑬マンガ ⑭アニメ ⑮芸能界 ⑯テレビドラマ ⑰映画鑑賞 ⑱音楽鑑賞 ⑲競馬 ⑳料理 ㉑ビーダマン ㉒自転車 ㉓おしゃれ ㉔将棋 ㉕ボードゲーム ㉖カードゲーム ㉗カラオケ ㉘切手収集 ㉙勉強 ㉚その他

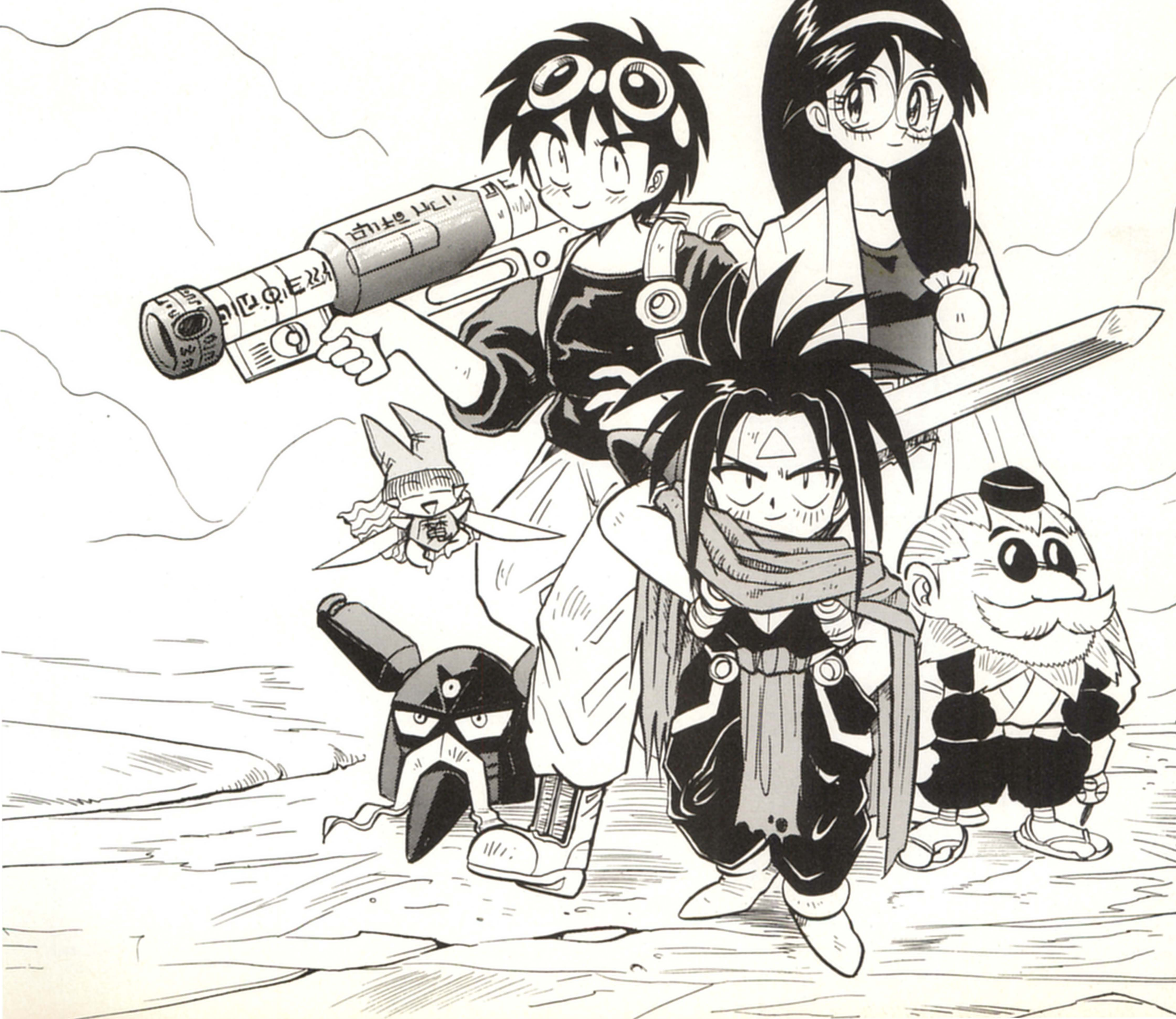
どうもありがとうございました

さんかく サモナイト

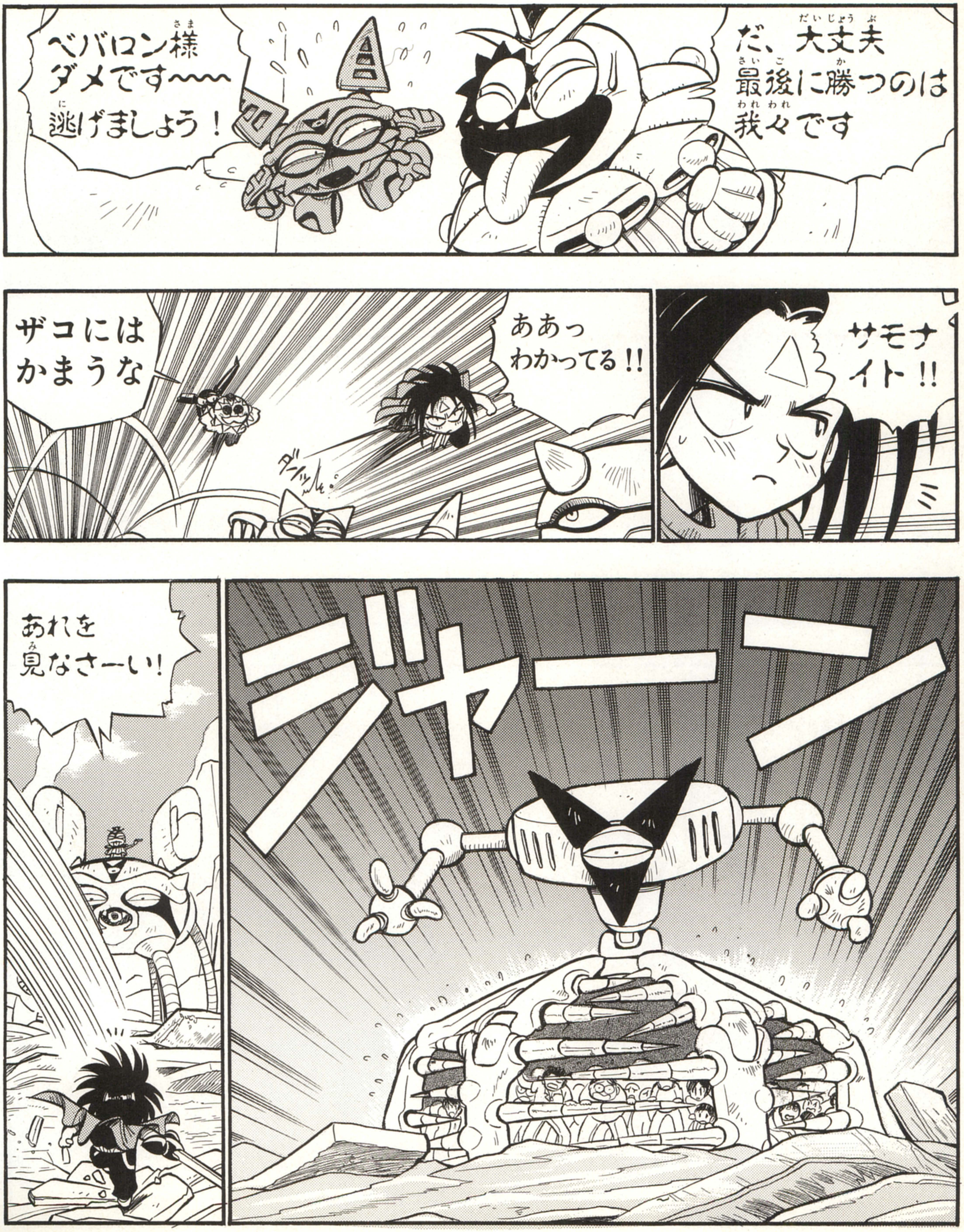
最終話 人間

作 こいでたく

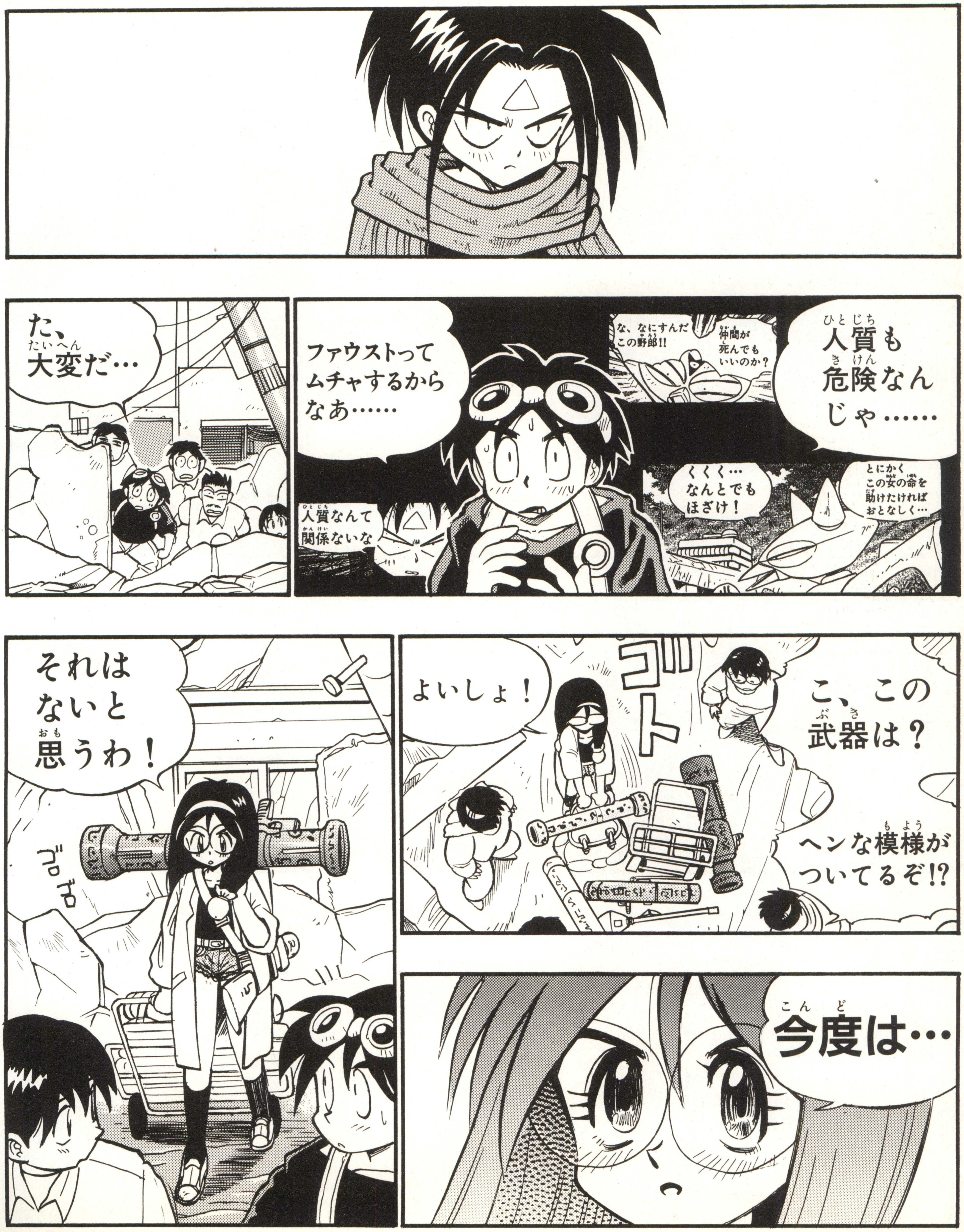
●いま、ファウストがサモナイトの歴史に新たな1ページを刻み込む!!

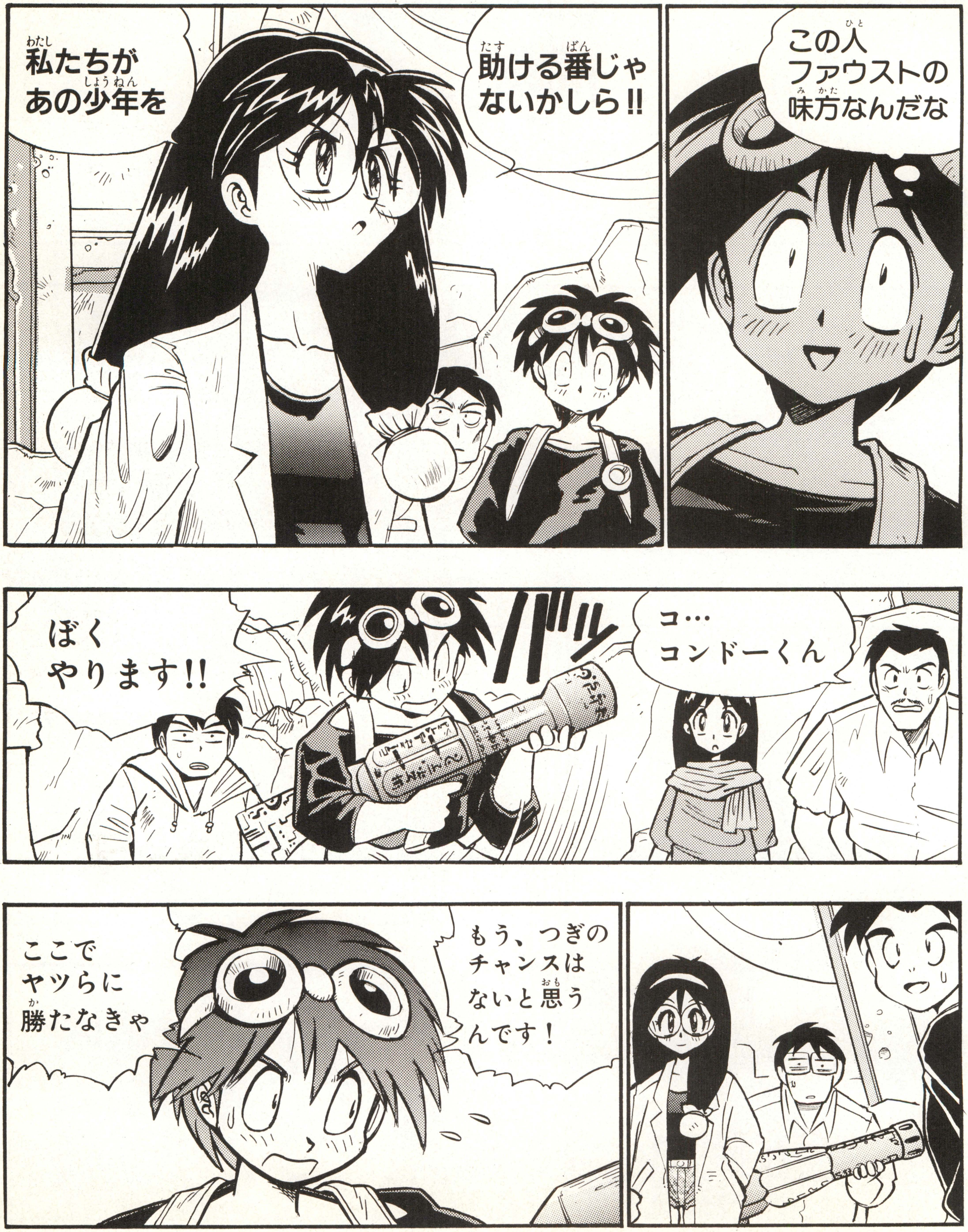


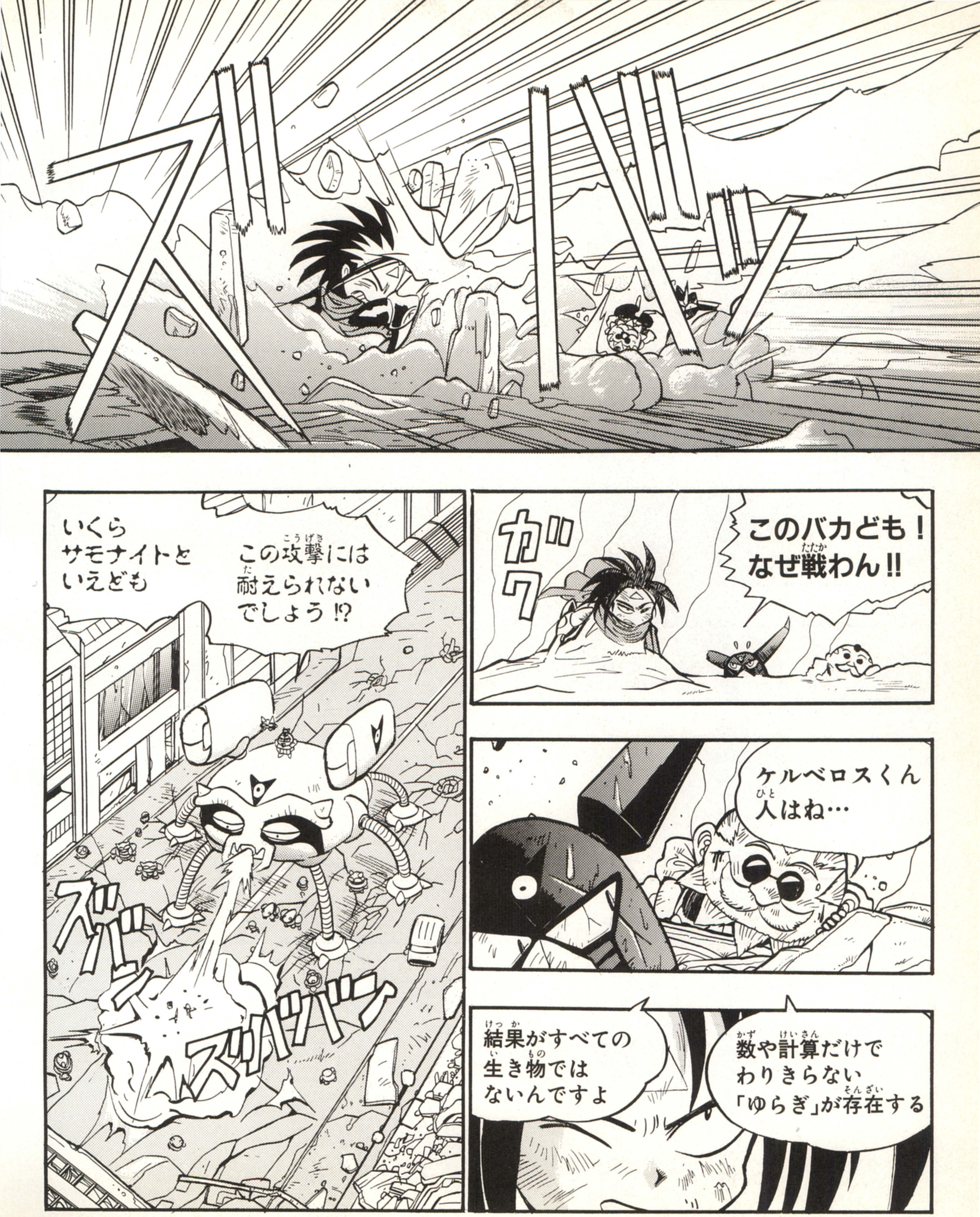

ヤツを殺した者にはゴホウビあげるわよ～！
殺すのよ～～～っ
来たぞ！サモナイトだ!!
ディスペルスラッシュ!!


だ、大丈夫 最後に勝つのは 我々です
ベバロン様 ダメです〜〜〜 逃げましょう!
サモナイト!!
ああっ わかってる!!
ザコには かまうな
ジャーーン
あれを 見なさーい!


ひーっ!!
た、助けてー!
さすがベバロン様!!
どお!? 一歩でも動けばあの人間どもは即死よ!!
どうした!? 人間どもは放っておいてもいけにえにされるだけだ!!
…
人質なぞ気にするな!
ヤツらの使ういつもの手だ!!


人質も危険なんじゃ……
仲間が死んでもいいのか?
な、なにすんだこの野郎!!
とにかくこの女の命を助けたければおとなしく…
くくく…なんとでもほざけ!
ファウストってムチャするからなあ……
人質なんて関係ないな
た、大変だ…
こ、この武器は?
ヘンな模様がついてるぞ!?
ゴトッ
よいしょ!
今度は…
それはないと思うわ!
ゴロゴロ

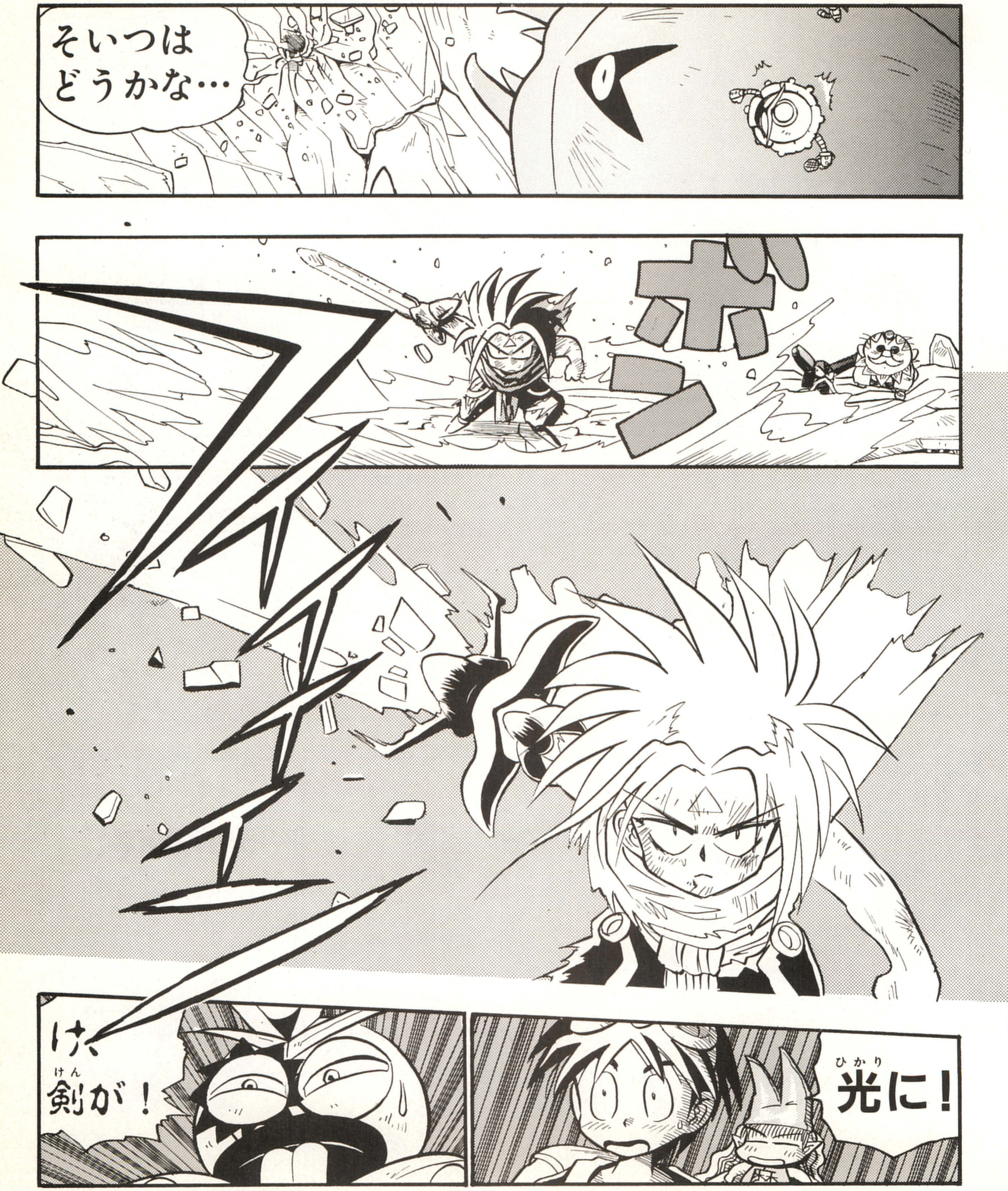

私たちがあの少年を
助ける番じゃないかしら!!
この人ファウストの味方なんだな
ぼくやります!!
コ…コンドーくん
ここでヤツらに勝たなきゃ
もう、つぎのチャンスはないと思うんです!

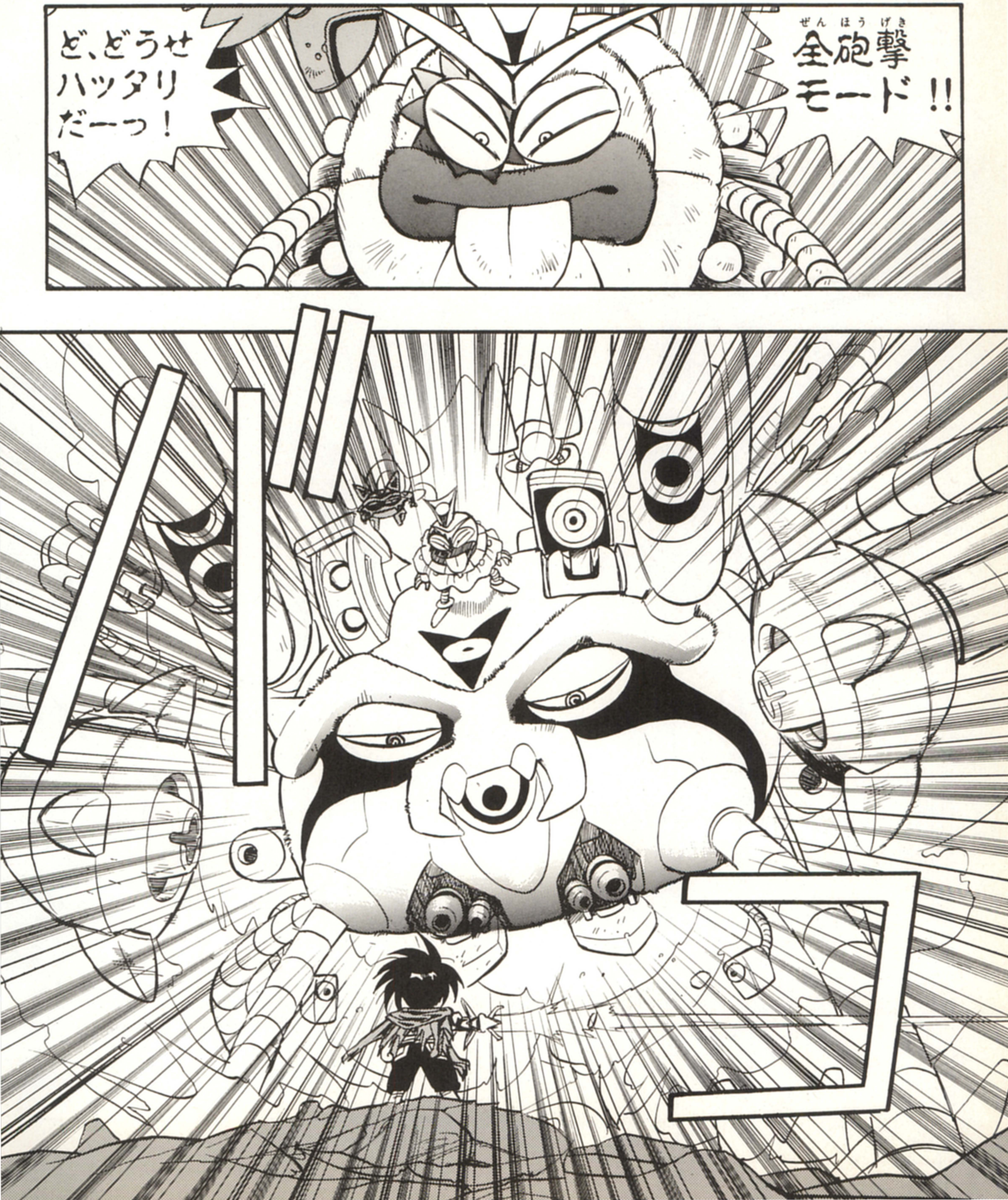


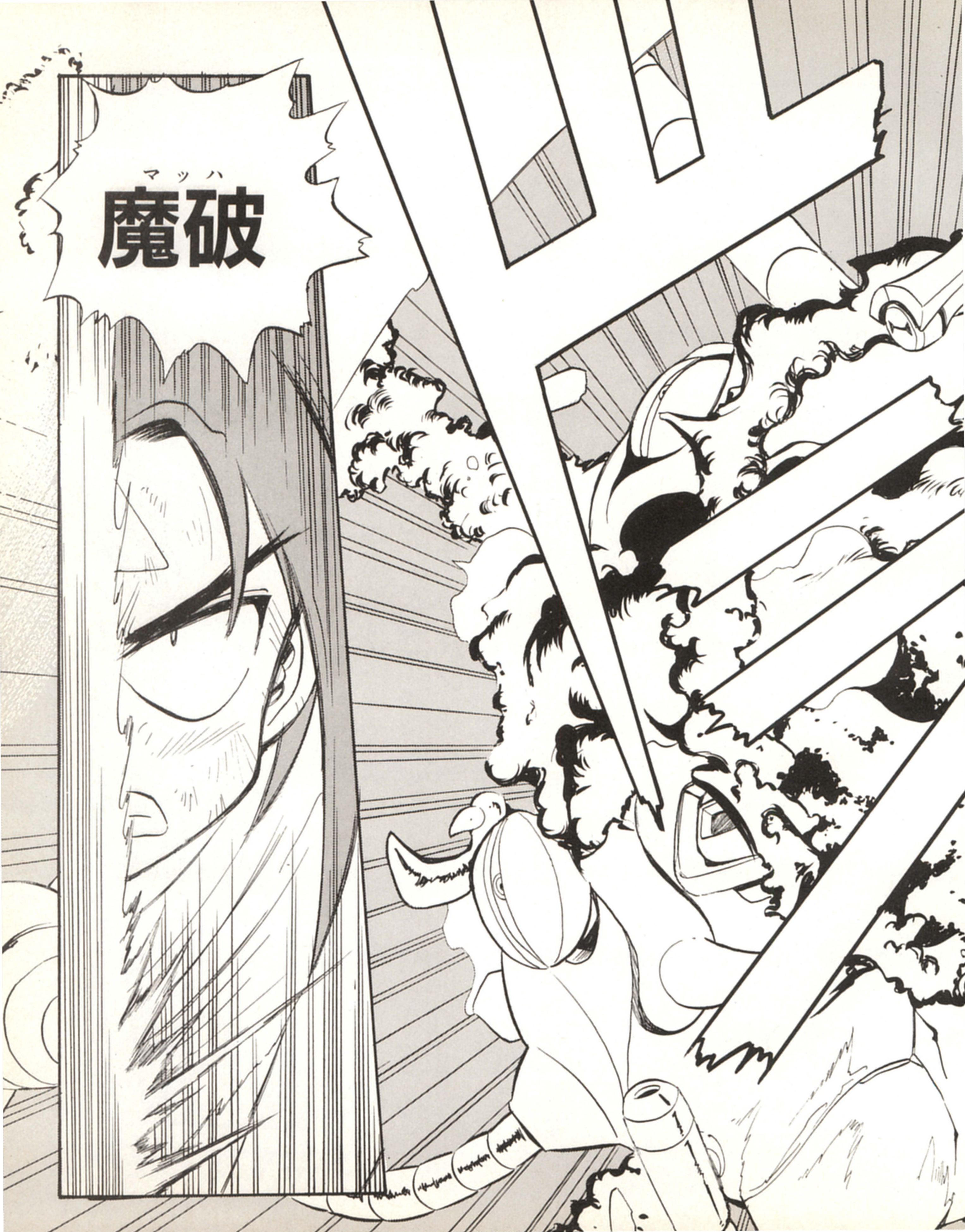
いくら
サモナイトと
いえども
この攻撃には
耐えられない
でしょう!?
ズバン
ズババーン
ガク
このバカども！
なぜ戦わん!!
ケルベロスくん
人はね…
数や計算だけで
わりきらない
「ゆらぎ」が存在する
結果がすべての
生き物では
ないんですよ


それが「人間」というヤツなんです
これで正しいんだよな父さん
そうだ…
これで…
ぎゃーっははは
ドドドド
ぐあっ


ワーーッ
ん!?
に、人間どもが……
何事です!?
フン!
ヤツはすでにボロボロだ!!
今さら…
チラ
ファウスト!
人質は助けたよ!!
すっすごい
オレたちデビロットをやっつけてるぞ!!
うおーっ
ワーッ


そいつは
どうかな…
け、
剣が！
光に！


全砲撃(ぜんほうげき)モード!!
ど、どうせハッタリだーっ!
ドドゴ


魔破（マッハ）


ドドン
羅威炎斬(ライエンザン)!!



●この作品への感想、こいでたく先生へのおたより待ってます。編集部『サモナイト』係まで。


ファウスト〜
ファウスト〜!
さすが
ファウストだ!
でも、こっちも
心配してたん
だぜ!?
……
す…
すまなかった
へ?
な、何か
感じ変わったん
じゃない?
そ
そうか?
うん!
でも
こっちのほうが
いいや!!
聞いたよ!
操さんを助けに
新宿へ行くん
だろ?
オレもまた
ついてくぜ!



●長いあいだ、ご愛読ありがとうございました。またどこかでファウストに会えるといいね!!

秘技のアルバム

今月のお題

『ファイアーエムブレム 聖戦の系譜』

■スーパーファミコン■シミュレーションRPG■32メガ■任天堂■発売中■7千500円(税別)

ティルフィング編 秘技！リセット技封じ破り！

行動まえにセーブしておき、行動後を納得いく結果にできるという技。レベルアップのまえにセーブしておき、ステータス上昇の結果を変える、というのがひとつの実用例。ただし、このゲームではリセットまえと同じ行動をすると、必ず同じ結果が出るようになっている。ところが、この〝リセット技封じ〟を逆手にとることもできるのだ。同じ行動で同じ結果が出るなら、行動を変更すれば違う結果がでるということ。行動の順番を微妙に変えるだけで、リセット前と違う結果を得ることができるぞ。

まずはセーブ



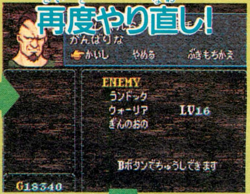
⬆お目当てのユニットを行動させるまえにセーブしておこう。

リセット！



⬆そんなときは即リセットしてしまおう。やり直しだ。

再度やり直し！



⬆自軍ユニットの行動する順番を変えたあと、リトライ。

そしてレベルアップ



⬆セーブしたらレベルを上げるために経験値をゲットする。当然、闘技場が便利だ。

う〜ん不満



⬆ステータスの上昇が少ないため、いまいち不満だ。ときには何も上がらないこともあるぞ。

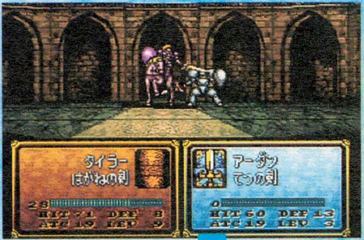
大満足



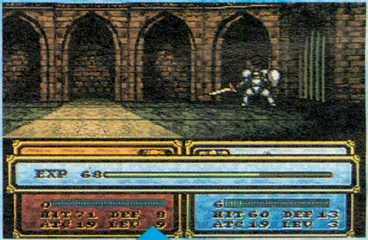
⬆高上昇のステータスアップ。この技はとても利用価値が高いので、多いに活用しよう。

さらにこのシステムを利用して……

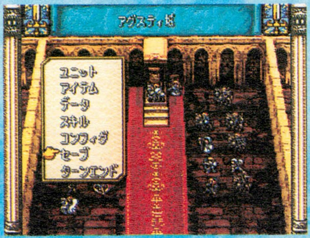
ユニット出撃まえの城内では何度でもセーブすることができる。(ただし序章、6章ではできないぞ)そこで、闘技場に行くまえにセーブしておき、前述の技を使えば、闘技場での結果を何度もやり直すことができるのだ。この方法で効率のよいレベルアップを行なえば、ゲームの進行も楽になるぞ。



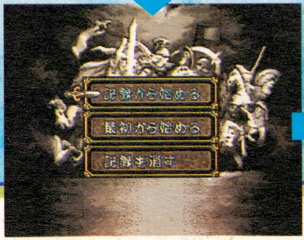
⬆あちゃ〜、闘技場での試合に負けてしまった。でも事前にセーブしてあるから大丈夫。



⬆今度は試合に勝利して超ベリハ。命中100でない限り、運命を変えることが可能なのだ。



➡城内での特殊な行動は行動済みにならない。買い物のあとなどもセーブが可能だぞ。



➡迷わずリセットをかけよう。



⬅ほかのユニットを行動させる。

鉄の剣級

町でできるHP回復法

HPを回復するのは教会や回復魔法が基本。だが、もうひとつ回復方法があるぞ。その方法は闘技場で勝つこと。たとえばHP1でも、試合に勝利さえすれば全回復するのだ。104ページで紹介したリセット技を利用し、安全かつ無料でHPを回復！



⬆HPがないけど、杖を持ったユニットは行動済みで教会も遠い。

⬇HPが少ないので、試合に勝つのはなかなか難しい。リセット技を活用しよう。





⬆闘技場で試合に勝てばユニットのHPはたちまち満タンに。

鉄の剣級

必殺の武器を発見だ!!

なんと"ひっさつ"のスキルを持たないユニットが、必殺の一撃を出せるようになる武器があるのだ。その武器とは、敵を50ユニット以上倒した武器。この条件を満たしていれば、誰が使ってもその武器は必殺の一撃を出せるようになるのだ。



⬆主人公のシグルドは、"ひっさつ"のスキルを持ってないが……。



⬆敵を倒した数は、武器ステータスの★のところに表示されている。



⬆シグルドが必殺の一撃を出した!! ザコユニットなら、一発で昇天だ。

鉄の剣級

"怒り"スキルで強敵を撃破!!

"怒り"スキルを有効活用しようという技。まず、怒りスキルを持つユニットのHPをわざと減らし(最大HPの半分以下)、いつでも必殺の一撃を出せる状態にしておく。あとは、そのユニットで戦闘するだけ。毎回、必殺の一撃をくり出せるのだ。



⬆まぁわざと減らさなくても、HPを回復させずに戦闘をくり返していれば、自然にHPは少なくなっていくよね。

⬇反撃を受けると死んでしまう可能性があるので、一撃で倒せる敵ユニットを狙おう。





⬆怒りスキルで必殺の一撃!! HPが少ない点を考慮して、上手に利用しよう。

勇者の剣級　事前行動で有利に戦おう!!

マップが広がり戦略性が増した今回の『ファイアーエムブレム』では、ひとつの敵城を落とすと、すぐにつぎの城から敵が出撃してくる。本城を手薄にして総出撃で敵城を落とした途端、本城近くに敵軍が出現して大慌てなんてこともある。そうならないために、敵城を制圧するまえにひとまずセーブしておこう。セーブ後、城を制圧しつぎにどこから敵が出てくるかを確認。そしたらリセットして城を制圧するまえに戻す。城の制圧は、ユニットを有利な場所に配置してからだ。



⬅敵城を制圧するまえに必ずセーブ。オートセーブで、間違えて消さないように!



⬅敵城を制圧し、つぎの敵軍がどの場所から出現するのかを確認するのだ。



⬆ユニットの回復や配置をすべて終えてから制圧。敵軍を迎える準備は完璧だ。



⬅敵の出現位置を確認したらリセット。敵城を制圧するまえに戻るのだ。

エルトシャンとともに戦えるのだ!

1章でジェノア城を制圧すると、マップ上方に敵軍が出現する。ふつうはエルトシャンが出撃してすべて倒してしまうが、ジェノア城を制圧するまえにマップ上方に軍を移動しておけば、シグルド軍も参戦できるぞ。



⬆あえて敵城を制圧しないでおこう。



⬆敵軍が出現する位置はこのへん。事前に移動だ。



⬆エルトシャン軍&シグルド軍VSハイライン軍。

鉄の剣級　永久に使える武器発見!?

知っているかな？　壊れた武器はまったくの役立たずかというと、そうではないことを。一応壊れていても攻撃できるのだ。さらに耐久度がないので何度でも使用可能！　ただし、壊れるまえと比べて攻撃力、命中率が格段に低下しちゃうのだ。



⬆武器の使いすぎ。耐久度数を越えて使用したため武器はとうとう壊れてしまったぞ。

⬇こうなると、まったく使いものにならないのだろうか!?





⬆ちゃんと壊れた武器でも攻撃することができます。ま、一応使えるって程度のものだけどね。

ティルフィング級 職業別 有効経験値獲得法

攻撃できない職業や極端に攻撃力の低い職業などのさまざまなユニット。それら個々の職業にあった経験値の稼ぎかただ。まず、ダンサーやプリーストなど、攻撃以外で経験値を稼ぐタイプ。これはボスを倒したあと、わざと城を制圧せずに能力を使いまくれば永久に稼ぐことができる。つぎに攻撃力の弱いシーフなど。彼らは僧侶系の攻撃してこない敵を狙うといいだろう。ナイトなど、攻撃タイプユニットは城のボスや教会にいる敵を、わざと倒さずHPを回復させつつ、永遠に稼ぐのだ。

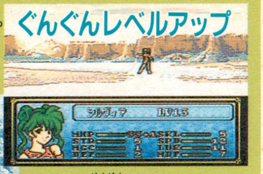
プリーストなど、回復型ユニットの場合



⬆事前行動技のようにわざと城を制圧しないでおく。



⬇杖や踊りを使いまくる。城を制圧するまで経験値を稼ぐことができる。



⬆この方法でどんどんレベルアップできる。杖が壊れたら本城に戻って修理だ。

シーフなど、弱いユニットの場合



⬆敵の僧侶系は回りに仲間がいなければただのザコ。



⬇僧侶系ユニットがふたり以上残っている場合、これまた永遠に稼げる。

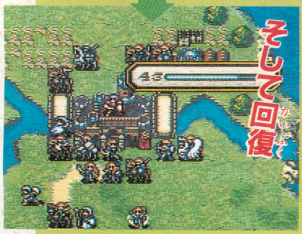


⬆このように無力な相手だけを狙って戦わせれば、弱いユニットもすくすく育つ。

ナイト系など戦闘型ユニットの場合 その1



⬅ボスを囲んで攻撃する。遠距離攻撃できない敵がグッド。



⬅城にいるため、ボスはHPが回復。生かさず殺さず……。

騎士など戦闘型ユニットの場合 その2



⬅教会にいるところを囲む。敵は毎ターン完全回復する。



⬅ここではファイターを囲んでいるが、理想は弓系だ。

さらにお得な稼ぎかた

指揮官であるシグルド(セリス)や、"カリスマ"を持つラケシス(デルムッド、ナンテ)は自分の周囲のユニットに支援効果をもたらすことができる。弱いユニットは近くに彼らを置いて攻撃するとよいだろう。また、盗賊の"ぬすむ"は間接攻撃でも効果があるので、これもうまく活用したい。



⬆ラケシスが近くにいるおかげで命中、回避値が10ずつアップ。

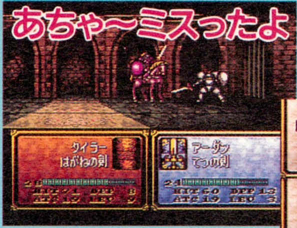


⬆反撃されないので、安心してお金を盗める。キッチリ全額巻き上げよう。

鉄の剣級

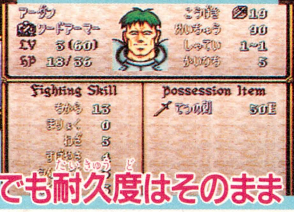
豆知識・攻撃ミス唯一の救い

戦闘で攻撃を空振っちゃうことがあるよね。経験値はもらえないし、戦略は崩れるし、まったくいいことがない。ただ、空振ったぶんの武器耐久度はまったく減らないのだ。大楯でガードされたときも同様。知っておいて損はないと思うぞ。



⬆戦略が大幅に崩れるので、はっきり言ってとても頭にきます。

⬇一応空振ったぶんの攻撃は消耗数にカウントされないのだ。ま、当然といえば当然か。





⬆楯でガードされたら武器は消耗するんじゃない？　ま、いいか。

鉄の剣級

豆知識その2・神の武器は貧乏神!?

イチイバルやバルムンクなど、神の武器はどれも超強力。しかし、神の武器には大きな欠点があるのだ！　それは修理費がやたらと高額なこと。なんと、ひと振り1000ゴールドだ!!　50回全部を使い切ると、その額50000ゴールドにも達するのだ。



⬆神の武器を酷使し過ぎたため、ついに壊れてしまったぞ。早く修理屋に行って修理しなければ。

⬇神の武器を持ち、修理屋へ。武器は金には代えられない。





⬆金に代えられないとは言っても50000とは！　乱用は控えよ。

鉄の剣級

闘技場緊急脱出技

たびたびお世話になる闘技場。勝てばいいことずくめだが、負ければＨＰ１になってしまう。そんな状態にならないために一応、回避策が用意されているのだ。試合中にＢボタンを押すことで試合を中断。武器を換えたり、試合をやめたりできるぞ。



⬆ピ、ピ〜ンチ！　相手の攻撃力が予想以上に強く、とてもじゃないが勝てそうにない。

⬇急いでＢボタンを押す。押すタイミングが悪いと間に合わないことも……。





⬆試合を離脱することに成功。戦況によって武器を換えるのも手だ。

鉄の剣級

所持アイテム持ち換え技

所持アイテムの並び順が気になる几帳面な人にはオススメの技だ。やりかたはアイテムを預かり所に預け、返してもらうだけ。返してもらったアイテムはアイテム覧のいちばん下に移動するのだ。これをくり返せば位置を自由に換えられるぞ。



⬆アイテム覧の下に移動させたいアイテムを預かり所に預けよう。

⬆つぎにさきほど預けたアイテムをいきなり引き出そう。

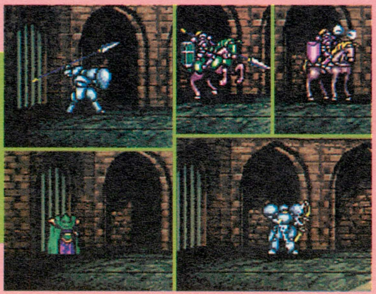
⬆アイテムの位置なんかどうだっていいって人には無意味な技だけどね。

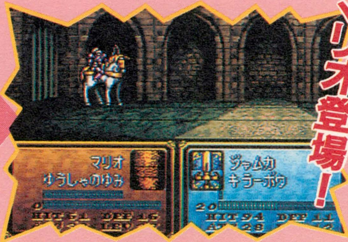
勇者の剣級

あのマリオが登場!?

3章の闘技場には、あの名有人と同じ名前を持つキャラクターが登場するぞ。その名はマリオ。7人目、闘技場最後の敵として勇者の弓を持ち登場する。ヒゲ親父でないのが非常に残念なところだ。が、さすがにマリオ。なかなか手強いぞ。

勝利していくと……





マリオ登場！

⬆3章の闘技場最後の敵、マリオ。勇者の弓による2連続攻撃はまさに驚異だ。

鉄の剣級

なつかしのメロディを聴けるぞー！

闘技場に入った直後の画面で待つこと約30秒。するとざわめきが拍手に変わり、初代ファイアーエムブレムのメロディが流れ出すぞ。ざわめき→拍手→美しい音楽と、まるで演奏会にでも来たような気分になる。ちょっとうれしいおまけ技だ。



⬆利用する闘技場はどの章のものでもオーケーだ。

⬇人々のざわめき声を約30秒ほど聞いて待つ。





⬆写真はまったく変わってない(笑)が、音楽だけはなつかしいメロディーに。

ティルフィング級

隣接効果で攻撃力アップ！

必殺の一撃が出易くなるという技を発見。やりかたは、今回新たに加わった恋愛システムに関係ありだ。具体的には敵を攻撃するとき、攻撃するユニットに兄弟もしくは恋人のユニットが隣接していればオーケー。命中、回避値も若干上昇するぞ。



⬆兄弟一緒だと俄然強気！かどうかは知らないが……。

⬇恋人の前ではやる気が違う。いつもその調子だと助かるが。





⬆そして、必殺の一撃！　スキルを持たないユニットも出せるようになる。

鉄の剣級

妻の暖かいお出迎え

本城に戻ると恋人がお出迎えしてくれる。という嬉しい技。やりかたは恋人をさきに帰還させ、つぎにその相手を本城に入れるだけ。すると恋人が出迎え、ほんのり得した気分にさせてくれるのだ。過酷な戦場でひと息つける、心にやさしい秘技。



⬆ディアドラが待つ本城へと帰還するシグルド。早く帰ってあげなさい。



⬆シグルドを暖かく迎えてくれるディアドラ。う〜ん、いいねぇ。

ちなみに……



⬆男女逆でもオーケー。いろいろなカップルで試してみよう。

鉄の剣級

時間短縮リセット技！

ゲームリセット後のオープニング画面を短縮するという技。L、R、セレクトボタンを押し（手元リセット）たあと、スタートボタンを押しっ放しにするだけ。すると、オープニング画面をとばしていきなりセーブデータを選ぶ画面になるぞ。



⬆ゲーム途中にリセットし、ふつうにゲームをやり直した場合はというと……。

⬇見慣れたオープニングのデモ画面。スタートボタンを押せばセーブデータ選択画面へ。





⬆リセットしたあと、スタートボタンだけは押しっ放しに。絶対手を離すなよ！

⬇オープニング画面をキャンセル。ちなみにもうボタンから手を離してもかまわないよ。



鉄の剣級 高い守備力に敵の対応は!?

こちらの守備力が敵ユニットの攻撃力を上回る(ダメージは、一応1喰らうが……)と、敵ユニットが攻撃してこなくなるのだ。敵の行動範囲内に味方のユニットがいない場合、永遠に回りをウロウロするだけなのでノーリスクで敵を倒すことができるぞ。



⬆ステータス画面で見てみると、こちらの守備力は27。通常守備力の22にシールドリングを装備。

⬇つぎに敵ユニット、ソードアーマーのステータスを見てみる。と、その攻撃力は24。





⬆敵は回りをウロウロするだけ。ゆっくりと、ひとりずつ料理してやることができるのだ。

勇者の剣級 カップル誕生の物語

今回から導入になった恋愛システム。ストーリー上強制的に成立するカップルもあるが、そのほとんどは自由にカップリングすることができる。その方法とは、フィールド上でより長い時間男女のユニットを隣接させること。ふたりは次第に愛をはぐくみ始め、やがて気がつけば恋人同士になっているぞ。ふたりの愛の進展具合には4段階あり、城にある占い屋で教えてもらえる。たまには占い屋に行ってチェックしてみよう。



➡カップルにしたい男女を隣接させ、行動終了(これが大事)させる。



⬆ふたりが結ばれるまでには4つの段階がある。最初はこの“気になっている”だ。



⬆つぎにこの“好き”という状態。それでもふたりが結ばれるのはまださきの話だ。



⬆愛の第3段階は“愛してしまった”という状態。ここまでくれば、あともう一息だ。



⬆最終形態は“結ばれている”の状態。こうなると、ほかの異性はまったく気にならなくなる。

ティルフィング級 会話で得するパターンを紹介だ！

自軍のユニット同士で会話することで武器を得たり、ユニットのステータスが上昇したりする。そのような会話をして得する例を各章ごとにいくつか紹介するぞ。ここに紹介した以外にもまだまだたくさんあるので、自分でも捜してみよう。あっと驚くアイテムが手に入るかも。



⬆ユニットコマンドを選び、会話のところを見る。



⬆話す相手がわかったら、会話しにいこう。



⬆隣接すると"はなす"コマンドが出現するぞ。

第1章 精霊の森の少女

第1章はまず、最初の段階でキュアンがフィンに話しかけることができる。その結果フィンの力、技、防御がそれぞれ1ずつ上昇するぞ。ふたつ目は、これもスタート時から会話可能。エーディンがエスリンに話しかけ、リターンの杖をゲット。いま紹介したふたつは両方とも大切だが、とくにリターンの杖は貴重なので忘れずに受け取っておこう。3つ目の会話はジェノア城制圧後だ。デューでエーディンに話しかけると、エーディンがワープの杖を手に入れるぞ。このアイテムも今後の戦略を左右するたいへん貴重なもの。くれぐれももらい忘れのないようにしよう。

キュアン➡フィン　力+1 技+1 防御+1





エーディン➡エスリン　リターンの杖





デュー➡エーディン　ワープの杖









第２章 アグストリアの動乱

２章ではたくさんのアイテムを入手できるぞ。まずはスタート時で入手できるものから順に紹介しよう。ディアドラがエスリンに話しかけるとエスリンが光の剣を入手。そしてデューがラケシスに話しかけるとラケシスが盗賊の剣を入手だ。ハイライン城を制圧したあとは、キュアンがフィンに話しかけるとフィンが勇者の槍を入手できる。また、アンフォニー城制圧後、ベオウルフがラケシスに話しかけるとラケシスの力と技が＋２、防御が＋１される。最後に、ラケシスを護衛していた騎馬３人組を全員殺さずにこの章をクリアーすると、ナイトリングをもらえるぞ。

ディアドラ➡エスリン　光の剣





デュー➡ラケシス　盗賊の剣





キュアン➡フィン　勇者の槍





ベオウルフ➡ラケシス　力+2 技+2 防御+1





クリアー後のイベント　ナイトリング









第3章 獅子王エルトシャン

この章は、スタート時にレックスかホリンのどちらかがアイラに勇者の剣を渡す。さきに話しかけたほうが渡すことになるので、アイラに勇者の剣を渡すことができるのはどちらか一方だ。つぎはマディノ城制圧後。ラケシスでエルトシャンに話しかけると大地の剣を入手できる。最後に、シルベール城制圧後、エスリンがキュアンに話しかけてゲイボルグを渡し、エーディンがブリギッドに話しかけてイチイバルを渡す。このふたつは、神の武器で超強力だ。以上のラインアップを見てもわかる通り、3章で得られる武器はどれも貴重品。とくに神の武器は要チェックだ。

レックスorホリン➡アイラ　勇者の剣



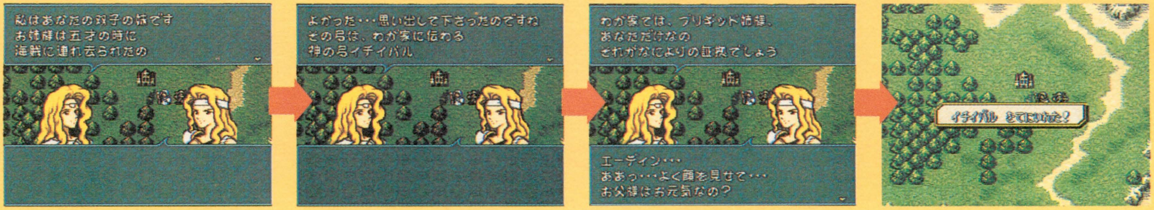
ラケシス➡エルトシャン　大地の剣



エスリン➡キュアン　ゲイ・ボルグ



エーディン➡ブリギッド　イチイバル



第４章

空に舞う

4章でのアイテム入手は、人間関係が大きく影響してくる。具体的に紹介していこう。まず4章スタート時から。アゼルに恋人がいない、ひとり身の場合にのみティルテュがアゼルに話しかけることができる。これでティルテュのHPが5アップだ。つぎに、それぞれがカップルのときのみ、アゼルがエーディンに話しかけレスキューの杖を、エーディンがミデェール(もしくはジャムカ)に話しかけ、勇者の弓を渡すぞ。また、シレジア市民はひとり助けるごとにレベルが1アップする。シレジア城制圧後はレヴィンがシレジア城で、フォルセティを入手できるぞ。

ティルテュ➡アゼル ／ 最大hp+5





レベル+1 ／ 自軍➡市民





アゼル➡エーディン ／ レスキューの杖





エーディン➡ミデェール(ジャムカ) ／ 勇者の弓





レヴィン➡シレジア城 ／ フォルセティ









第５章
運命の扉

第5章では、ランゴバルトによってリューベック城を追われた、シグルドの父バイロン王にシグルドが話しかけることで、ティルフィングを受け取ることができる。5章全体を通して、会話で得られるアイテムはこれひとつ。ティルフィングは12ある神の武器のひとつだが、入手した時点では壊れているため、50000払って修理しなければならないぞ。また、バイロンは自軍とは離れた位置で敵軍に追撃されているので、彼との接触は非常に困難。だが、それらのリスクを帳消しにするほどこの武器は強力。装備したときに増える能力値もほかの神の武器を凌ぐのだ。

バイロン➡シグルド　ティルフィング



第６章
光をつぐもの

この章ではまずスタート時、スカサハがラクチェに、またレスターがラナに話しかけられるぞ。会話後はラクチェ、ラナともに運が１上昇する。つぎはガネーシャ城を制圧後ラナでユリアに話しかけてみよう。ユリアがリライブの杖を受け取るぞ。4つ目の会話はセリスがユリアに。この会話はソファラ城かイザーク城を制圧したあとに可能だが、どちらの城をさきに制圧したかでユリアの受け取るアイテムが違ってくる。ソファラ城をさきに制圧した場合はオーラの魔法、イザーク城をさきに制圧した場合はリザイアの魔法だ。お奨めはHPを吸い取るリザイアだ。

スカサハ➡ラクチェ　運＋１



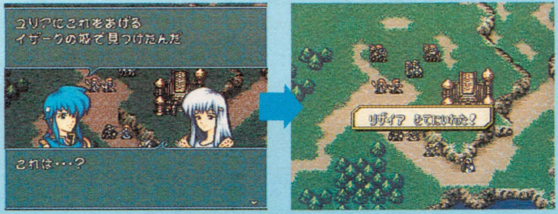
レスター➡ラナ　運＋１



ラナ➡ユリア　リライブの杖



セリス➡ユリア　リザイアorオーラ



第7章

砂漠をこえて

7章スタートの時点で会話できるものから。オイフェがデルムッドに話しかけると、デルムッドの力、技、守備力がそれぞれ1ずつ上昇。シャナンがラクチェに話しかけるとラクチェの力が2上昇。同じく、シャナンがパティに話しかけると神剣・バルムンクを受取るぞ。イード城制圧後は、パティがセリスに話しかけることができる。このときパティはセリスに勇者の剣を渡すのだ。7章は会話イベントが多いが、とくにバルムンクは重要。今後の戦いでももちろん役に立つが、これを入手しなければシャナン、パティのふたりは、本隊との合流がまず不可能だろう。

オイフェ➡デルムッド　力 技 守備力+1



シャナン➡ラクチェ　力+2



シャナン➡パティ　バルムンク



パティ➡セリス　勇者の剣



ティルフィング級

隠しアイテムを発見!!

なんと、会話で得る以外の方法で得られる隠しアイテムがあることを発見したぞ。入手法は、ある特定のユニットで特定の場所に待機するだけ。その具体的なユニット名と場所は下に記した。どのアイテムもかなり強力なので、必ず入手しよう。



⬆フィールドに存在する、一見何もないような場所。

⬇無関係なユニットには、本当に何でもない場所なのだが。





⬆ある特定のユニットでその場所に行き、そこで待機すると……。

入手章	第1章
ユニット	レックス
入手物	勇者の斧







←場所は精霊の森を抜けて右の岬だ。

←勇者の斧のイベントは、結構笑える。

入手章	第2章
ユニット	アーダン
入手物	追撃リング







←場所はハイライン城の南にある岬。

←これで動きの鈍いアーダンも追撃が可能に。

入手章	第3章
ユニット	デュー
入手物	風の剣







←場所はマップ北西にあるブラキの塔だ。

←風の剣はエルウィンドを使用できる。

入手章	第4章
ユニット	シルヴィア
入手物	守りの剣







←北岸にある村のうち、右から2番目の村で。

←守りの剣は、装備すると守備力+7。

特集1



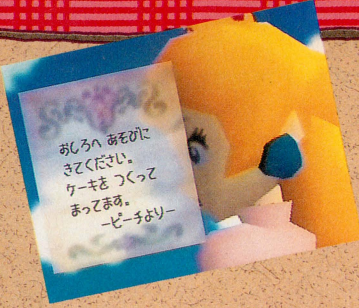
SUPER MARIO 64
スーパーマリオ®

- アクション
- 任天堂
- 発売中
- 9800円

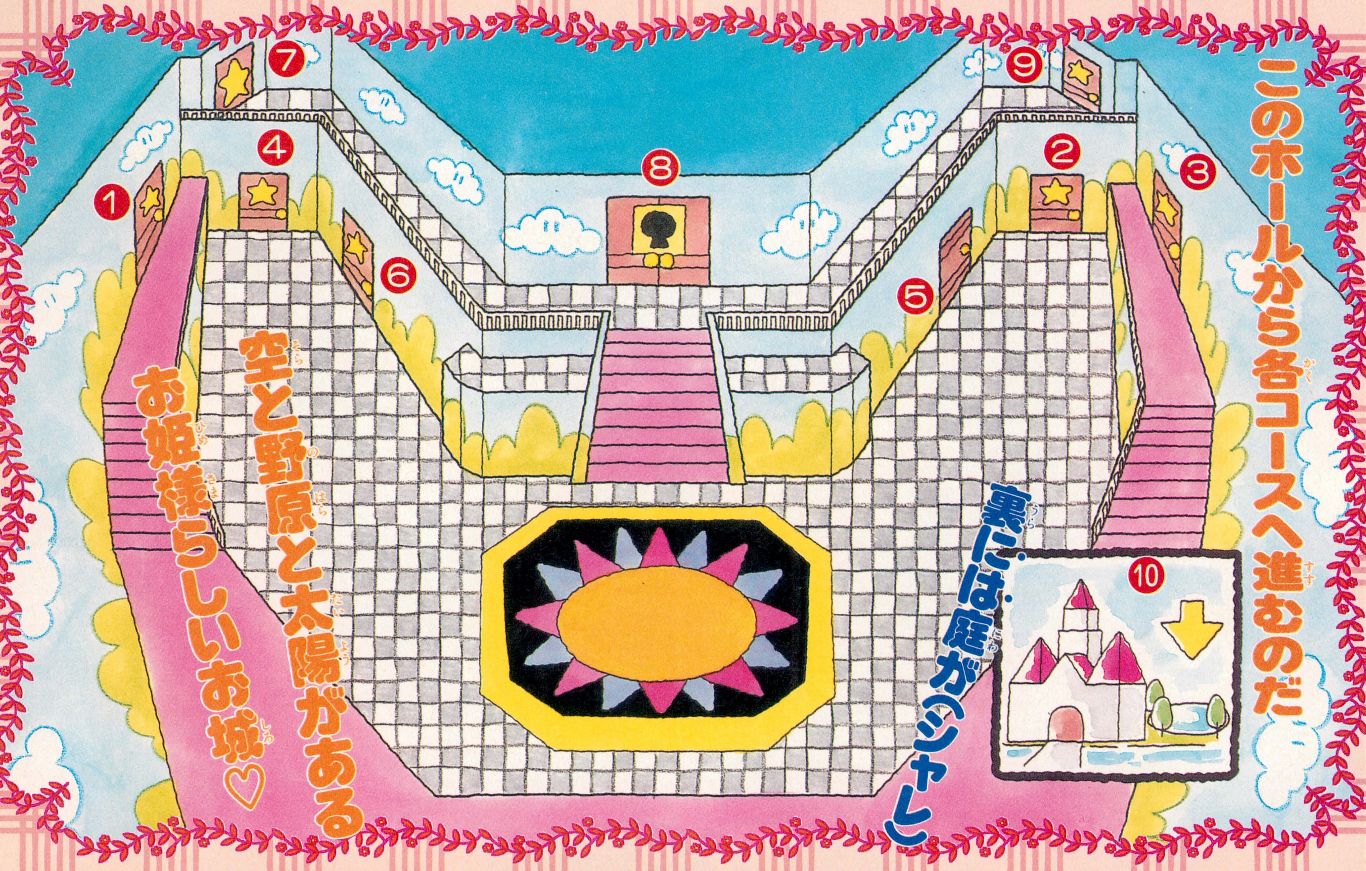
N64

ついに発売されたニンテンドウ64と「スーパーマリオ64」!! この特集では、マリオの世界でより楽しく遊べるような記事を、たくさんご用意してみたのだ。

 イラスト／長島弘美 ※画面は開発中のもので、写真はビデオから撮影したものです。



スーパーマリオ64の世界へようこそ！まずはピーチ姫のお城をご案内



これがピーチ姫のお城の1階と中2階だ

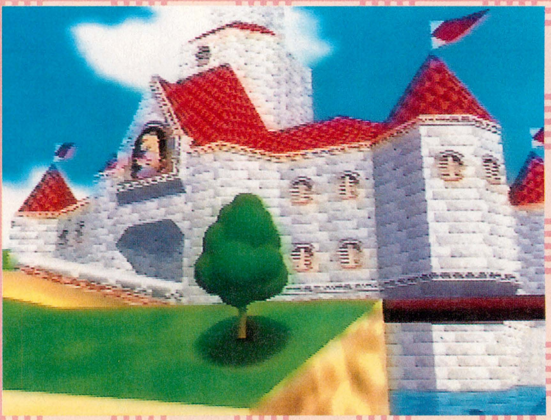
マップの番号の説明

❶コース1への入り口
❷コース2への入り口
❸コース3への入り口
❹コース4への入り口
❺お城の地下への入り口1
❻お城の地下への入り口2
❼EXTRAコースへの入り口
❽カギつきのドア
❾ピーチ姫のかくしロードスライダー
❿お城の裏庭

お城の玄関を開けると、上のイラストのようなホールがまず見えるよね。

イラストのドアのところにある番号は、それぞれどこに行くためのドアか、ということを説明するためのものだ。これがあれば「あれ!?　コース3に行くのはどのドアからだっけ?」なんて悩むことはないはず。ぜひ活用してみてね。

つぎのページでもっと詳しく解説するので要チェック!!



まるで童話のよう

⬆こうやって見ると、まるで外国の童話なんかに出てくるお城みたいだね。あれ?　でもピーチ姫はいるけど王様やお后様はいないのかな?

ドアにもいろいろあるけれど、お城のドアはこんなドア

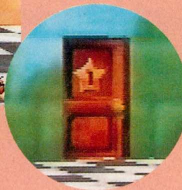
プレーしてみるとわかることだけど、最初からいきなりすべてのドアは開けられないよね。ただ開けられるドアと、なにかの条件がそろわないと開かないドアもあるのだ。さて、左のマップにあるドアにはどんなものがあるのか見てみよう。

1～4 ここから各コースのなかに入っていくのだ。



各コースへの入り口になっていて、このドアをくぐると、絵が掛けられている部屋に出る。ここから冒険が始まる。

⬆このように絵が掛けられているので、あとは黙って跳びこみましょう。



⬆ドアはなんの変哲もないふつうのヤツ。これが目印になるだろう。

5 6 お城の地下へと続くドアだ



このドアは、お城の地下へと続いている。そのほかコース5の"テレサのホラーハウス"や、裏庭にも行けるのだ。玄関ホールの、このドアと対になる位置に、もうひとつ入り口があるぞ。



⬆➡そのまま階段を下りると、お城の地下へ。ふた手に分かれた道を行けば、それぞれコース5の部屋と、お城の裏庭に行くことができるのだ。

なにやらヒミツがありそうな予感

7 9 パワースターがないと開かないドアもあるぞ

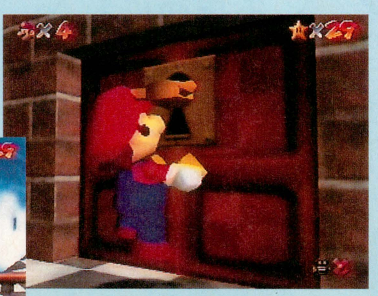
クッパがいるエクストラコース1など、パワースターを一定数集めていないと開けられないドアもあるぞ。パワースターの数は、ドアによってまちまち。がんばって集めるしかない。



8 カギ付きもあって安全です!?

お城の玄関から入ってすぐに目に付く階段を上ぼって正面のドア。けっこう真っ先に行っちゃった人も多いんじゃない？ 残念だけど、ここは見ためのとおりに、カギをどこかで手に入れないと入れないようになっているのだ。とりあえず手に入れるには、最初に出てくるクッパを倒せばオーケー。カギは、プレーしているうちにまた手に入れることができるぞ。それまでは押そうが引こうが開かないので、最初にクッパと戦うまでは素通りするしかない。カギ付きだけあって、その先には、きっとさらにおもしろいコースへの道が開けているはず。期待して待て。

どこかでカギを捜さないとダメ!





⬅⬆カギを持っているときにドアに行くと、マリオはこんな感じでカギを開けるのだ。

10 お城の裏庭なんだけど……

ここはお城の裏庭。なーんかありそうなんだけど、とくに変わったところはないしなあ……。変なところといえば、やたら立て札が多いくらい。冒険のヒントが書いてあるのはうれしいんだけどね。きっとここも、もう少しあとになれば、なにか変化が起こっているかもしれないぞ!?







Course1 コース1 ボムへいのせんじょう

ようこそマリオワールドへ!! 一歩踏み込んだら最後、キミはゆかいな仲間や奇想天外なモンスターたちからきっと逃れられない！ まずはボムへいの攻撃をかわし、使命を果たすのだ。

1-1 やまのうえのボムキング

いよいよ城内に大潜入!! これからマリオ……つまりキミ自身の、ワクワクしちゃう冒険の旅が始まるぞ～！ 大広間で、マリオの操作感に充分慣れたら(コレ大事)、いちばん左の扉の第1の関門へレッツラゴ～ン!! 絵の世界へとダイビングだ!!



⬆砦の先にはアッと驚く仕掛けがいっぱい！ 落ちついてタイミングを読め！

あんなことも こんなことも できるんだ!



⬅ヒップアタックでゴーゴーゴー!! こぉんな大きなブロックもわけなく崩せる。いろいろ試してみるが吉。

初めてのボス対戦♥どきどきボムキング



山の頂上にはボムキングなる巨大ボスが！ 相手の挑戦(挑発?)は受けて立つのがマリオのポリシー。とはいえボスの動きはかなり遅く、背後にまわるのは簡単。3回成功すればスター入手。





ここで回復！ ラクラク・スポット

体力回復の心強い味方が、この山の中腹にあるクルクルハート。通過するスピードが速ければ速いほど回復するからダッシュでいけっ。



ノコノコなんかに負けてたまるかっ!



1-2 はくねつノコノコレース

つぎに待ち受ける難関はマリオシリーズでお馴染み、あのノコノコと大勝負！　カメ(?)なんかとレースなんてやってられっか!!　と何だか屈辱的ですが、これがなかなかど～しての俊足だったりするんであります。しかもズルイ。正体見たりってね。



➡ついに世紀の戦いが始まる!?何回でもチャレンジは可能だが、サクッと一発クリアーしたいぜ。



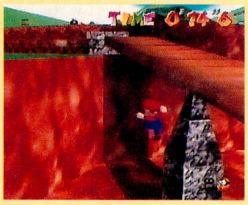




そして勝利は?

ココさえ押さえりゃダイジョ～ブイ!! 大危険地帯!!

その1 どうしても左に落ちる!? シーソー橋の怪



⬆あああ落ちるぅ～。ここで何回苦渋を味わったか知れません。

今回のマリオは動きがスムースなぶん、勢いですべりやすくなったという困った事実もある。シーソー仕掛けの橋は、心持ち右寄りに渡るように。

その2 自信が地震を呼ぶ!? 油断大敵大ジャンプ

山道にぽっかりと口を開く落とし穴。ここで注意したいのは大砲の発射のショックで地面が揺れること。とくに2番目の穴を飛ぶときは要注意!!

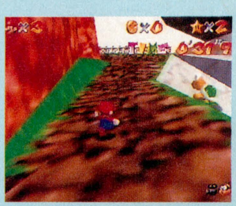


⬆気づいたときには奈落の底。いつもの勢いは通用しません。

Let's イカサマ! MARIOのユウウツ



①イエ～イ、ぶっちぎってもう楽勝♪　ボクにかなう敵なんかいないのサ。



②な、なぬぅ～!?　いきなり現われて、そりゃないっスよノコノコさん!!



③くそー、そっちがその気ならボクだって。ケンカ両成敗してくれるぜ!



④のっ、上ぼれない!?　ボクってば急斜面が苦手だったのね……バカバカ。

ばぼーん!!

(©ベーしっ君)

1-3 そらのしままで ぶっとベキャッチ!

キミは真っ青な大空を飛んでみたいと思ったことはないか？ 今回のマリオは、いろ〜んな方法で空を駆け抜けることができるんだゾッ！ 眼下に広がる景色はとっても美しいし、肩で風切る飛行は気分大爽快だ。



➡持つべきモノは赤いボムへいであります。



⬆何やらモノモノしく砲台が登場。ボムへいよ、今夜もありがとう〜。



狙い定めてひとつ飛び!!

ジャンプで極楽、この世は天国♥

日の光がとってもまぶしい!



➡空がこんなに青かったなんて……と思わず詩人になっちゃう心だ。

大空で美しく軌道を描くための 達人 大砲講座

すいません、達人ってのはウソですぅ。けど解説はちゃんとするからダイジョ〜ブよ♥ フィールドには大砲がいくつもあって、キミはどの砲台へ入ろうか迷ってない？ ヘタななんとか数撃ちゃ当たる、ってんでトコロかまわず撃ちまくってもイイんだけど、"そらのしま"まで1発で届くのは、シロートにとっては至難の技！ 照準合わせも大事な要素よ。

ダメな例

その1 島にぶつかる



➡照準がダメ。弾道は曲がるのでもっと上だ!!



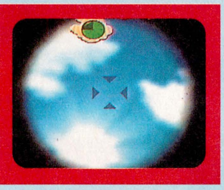
➡案の定激突!! あんた、死ぬよ。

その2 地上に向かって撃つ



⬆こりゃお話になりません。この後彼は地球にキスをしました。あんたも死ぬよ。

よい例・おすすめコース



照準はこれくらい



⬆オススメはココ、山の中腹の砲台だ。これで照準をギリギリいっぱい上に向ければバッチリだゾ!!



OH〜、カンペキだ!!

青空へ急上昇!!





1-4 8まいのコイン

ココでの目的は単純明解。フィールドに散らばるあかコイン8枚を、すべて集めてくることだ。業界のお約束により(?)場所の公開まではできないが、怪しい場所は捜しまくってくれ!!





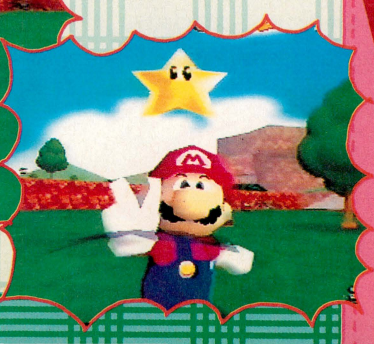




⬆クドイよ～だが、クサイ場所(橋の下など、死角になってるトコ)は要注意だ！ 小さな横道もチェ～ック。でも、じつは写真が最大のヒントになっているの……かも。かも、だぞ。







本邦初公開 MARIO セクシーショット

操作をほったらかしにすると眠りこけるマリオは、もはや中年のオヤジとは思えないほどキュ～ト！ ずるいよマリオ。もう抱きしめちゃうぅ♥





⬅このイビキ、シンポ～たまらんっ。ビバ中年おやぢ!!

⬆ふぁあ～っとアクビをしてついにマリオがスリーピン！ そりゃフィルムセット！ おりゃズ～ムイン!! シャッターチャンスだぁ。



1-5 そらにはばたけ はねマリオ

キミたちはハラハラドキドキ、してみたくないかい？　前ページと出だしが同じだなんてツッコミはナシだ!!　そう、人生は波乱万丈。そこでマリオだ。羽帽子をゲットし、空へ遊飛行できるなんてザッツウルトラハイパーエキサイティ～ング!!　急上昇&降下の連続は、『ジャン○ング○ラ○シュ』をしのぐスリル、かもしんない。ブロック壊してメタモルフォーゼ。飛び立てマリオ、ヒ～ウィゴ～!!



目標めがけて直滑降!



⬅ あああ、堕ちてゆくカ・イ・カ・ン……。眼下に広がる光景はつやめく木々の緑も目に優しく、美しい箱庭のよ～です。

マリオ大変身!!







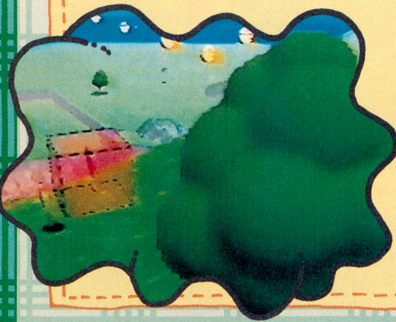
絶景の連続!



おしえて! マリオ先生 はねスイッチの秘密

実体化しないよーとお嘆きのキミに

はねマリオになるのはごく簡単！赤ブロックをたたけばよい。だが通常ブロックは半透明で、ジャンプしてもスカってしまう。コレを実体化させるには、あるコトをクリアーしなくてはならないのだが。



その1 やり残してるコトはないかナ？

ってなワケでヒント1。この時点でやるべきコト、できるコトはすべてやったか？　このフィールドに限らず、だぞ。ココでピンときたキミは問題ない。花マル贈呈。

その2 赤いボムへいの言葉を思い出せ

ニブちん野郎にヒント2。赤いボムへいはこう言った。スターを数個集めると……あとは考えろ～!!

おしえて! マリオ先生 スター誕生の秘密

赤ブロックの実体化に成功、晴れてはねマリオに♥　空を飛びまわったはいいけど、アレレ？　何すりゃいいかわかんないぢゃん!!　ってなオチャメなキミにヒントを3つあげましょう。コレでわかんなきゃ失格よ。

- ヒント① 高い場所
- ヒント② 大砲
- ヒント③ コイン

➡ スターはこんなトコに落ちてたよ。これでバッチリクリアーだ!!



どんなもんだい!

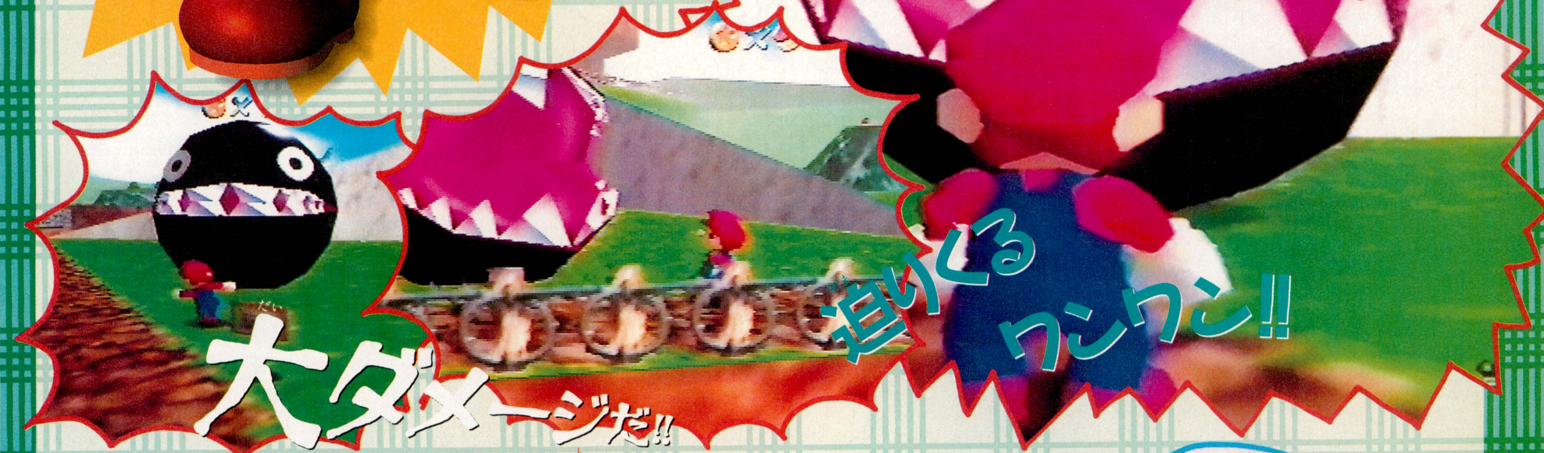


頭を使え頭を!!

1-6 ワンワンのいぬごやで

イヌ小屋(?)の前を横切るたび、そのデカさと凶暴さにビクビクとおののかずにはおれない、情けな〜い私たち……およびマリオなのだが、ついにこの巨漢と対決のときが来たのかっ!? と思いきや、そうでもなかったりして。というのも、闘わずしてワンワンのパワーを有効利用する手だてが見つかったからだ。

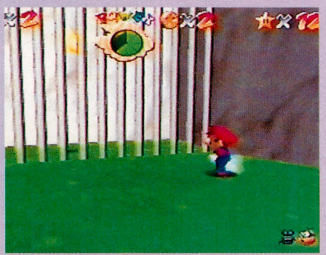
怒濤の大対決か!?



やっぱりおしえて! マリオ大先生

スターが取れないよ!

何ぃ、やっぱりわからないからヒントをくれだとぉ? しかたのない奴らめ〜。頭を使わんか頭を!! とはいえメーカーには口止め(?)されておるから、ココには書けんし……う〜む困った。代わりと言っちゃナンだが、できうる限りの資料を下に載せておくことにしよう。あとはキミの努力と根性、洞察力に任せるぞ!!

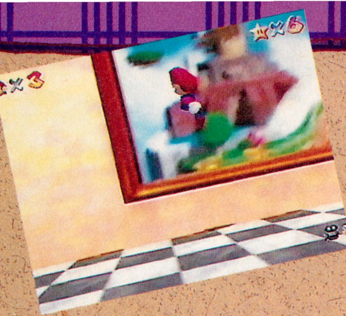


←こんなに厳重な鉄格子、どうやって壊せっちゅ〜の!? 鬼!

ヒント







Course2 コース2 バッタンキングのとりで

足を滑らせたら一巻の終わり、って場所があちこちに登場する難儀なコース。あかコインも見つかりづらいし、大砲で狙う標的も小さいし……。でも、こんなのまだまだ序の口なのだ。

2-1 いかりのバッタンキング

コース2最初の課題は、この絵の世界のボス、バッタンキングを倒すことだ。コース1のボムキングと同じく、『64』のマリオは真っ先にボス戦に挑むことになるみたいだね。

バッタンキングのところには、坂道を上ぼっていけば迷わずにたどり着けるぞ。ただし、途中にいじわるなトラップが待ち構えているので、気を抜かないように！　ほとんどのトラップが、せっかく上ぼってきたマリオを下に落とそうとするめんどくさい仕掛けばかりなのだ。慣れないうちは何回も落とされちゃうかもしれないけど、あきらめないでチャレンジしよう。

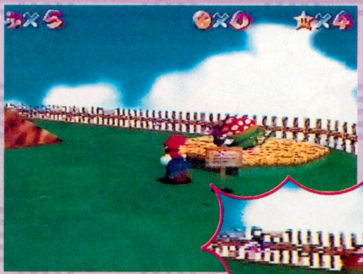
パックンフラワーを起こすとやっかいだぞ

シリーズをとおしておなじみのパックンフラワー。その場から動かないので、モンスターというよりトラップに近いキャラクターかもしれないね。今回は、かなりスケールがデカくなって、攻撃力も増したような印象を受けるけど、眠ったままにしておけば問題なし。ゆっくり歩けば、起こさずにそばを通り過ぎることができるぞ。万一起こしてしまったら、急いで攻撃が届かないところまで逃げよう。



←⬇スタート直後に、ジュゲムがアドバイスをくれる。マリオを撮影し続けるだけでもたいへんだろうに、いいヤツだ。





ついつい……

⬅近づくなといわれると、よけいに首を出したくなるのが人間ってもの。近づいてみると……。



やめなさいって!!

➡案の定、怒ってカミカミ攻撃をしかけてきた！　ダメージを受けるし、いいことまったくナシ。



移動しないけど無敵なのだ！

かみつかれないテクニック

下の写真の場所にいるパックンフラワーは、ふつうに歩いても避けることができる。問題なのは、回転する橋の近くにいるヤツだ。このパックンフラワーから攻撃を受けずに進む方法はふたつある。でも、どっちも一長一短。崩れる橋のほうが、ちょっぴりラクかな。



崩れる橋

⬅す速くまっ直ぐに走れるなら、こちらの道を選ぼう。パックンフラワーを起こさずにすむぞ。

もしくは



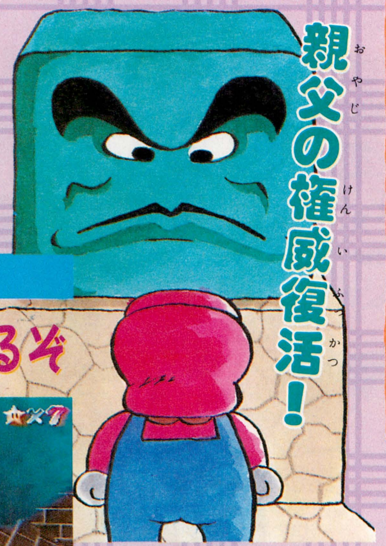
細い道

➡パックンフラワーを飛び起えられる自信があれば、ぜひこちらの道を。このほうが早く進める。



ドッスンのタイミングを覚えろ

これまた『マリオ』シリーズ常連のドッスン。今回も古き良き時代の親父の形相で、マリオを踏みつぶそうと待ち構えているぞ。落ちてくるタイミングを覚え、上に上がった瞬間にす速くくぐり抜けよう。ちなみにドッスンの上に飛び乗ることもできるぞ。



親父の権威復活！

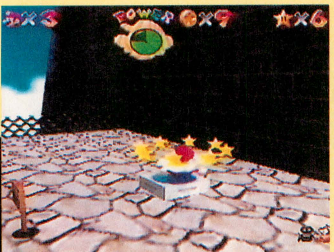
つぶされると おせんべいになるぞ



⬅みんなで縄飛びをしているときに、縄に足を引っ掛けてストップさせてしまう人は注意(笑)！　ギリギリまで接近して、あせらずに待とう。

あおコインはおトクだぞ

コースから少しはずれたところに青いスイッチがある。このスイッチを押すと、あおコインが出現。寄り道して取って行こう。



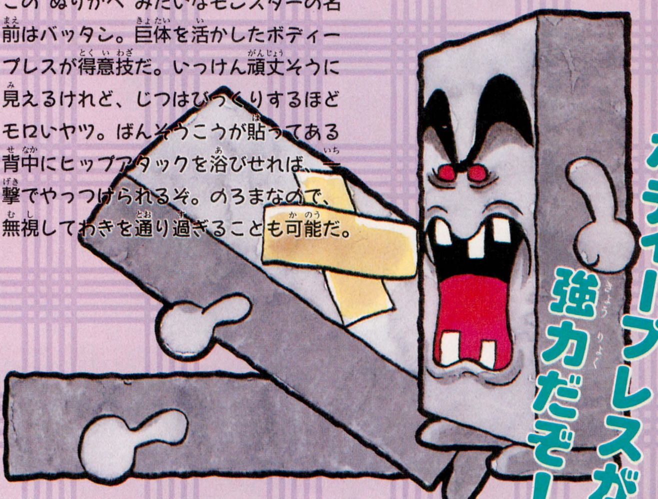
⬆これがスイッチ。そばの立て札を読めば、システムを教えてもらえる。



⬅コインの獲得枚数記録を更新するなら、必ず取っておきたいね。

ニューフェイス バッタン 登場

この"ぬりかべ"みたいなモンスターの名前はバッタン。巨体を活かしたボディープレスが得意技だ。いっけん頑丈そうに見えるけれど、じつはびっくりするほどモロいヤツ。ばんそうこうが貼ってある背中にヒップアタックを浴びせれば、一撃でやっつけられるぞ。のろまなので、無視してわきを通り過ぎることも可能だ。



ボディープレスが強力だぞ！



奈落の底に消えてばかり こんなわたしに なにかアドバイスを

コース1と違い、足を滑らすと死んでしまう場所があるのがコース2の特徴。こういう場所は、なるべく避けて通るのが得策だ。スタート地点に立っている木に上ぼれば、右の2ヵ所を通らなくてもいい場所までジャンプできるぞ。

〈めんどくさい2ヵ所〉



⬅石垣がせり出してきてマリオを押す。落とされても死なないけど、意外とうっとおしい。



⬅動く床。ゆっくりなので怖くないけれど、落ちると取り返しがつかなくなるのが困る。

あらよっと！





➡木の上からジャンプすれば、この地点に！

こんなにラクしていいのかしら!?

ヒップアタックで楽勝！



⬅ちょっと危険だけど、目の前にジッと立って、バッタンがボディープレスをしかけてくるのを待とう。



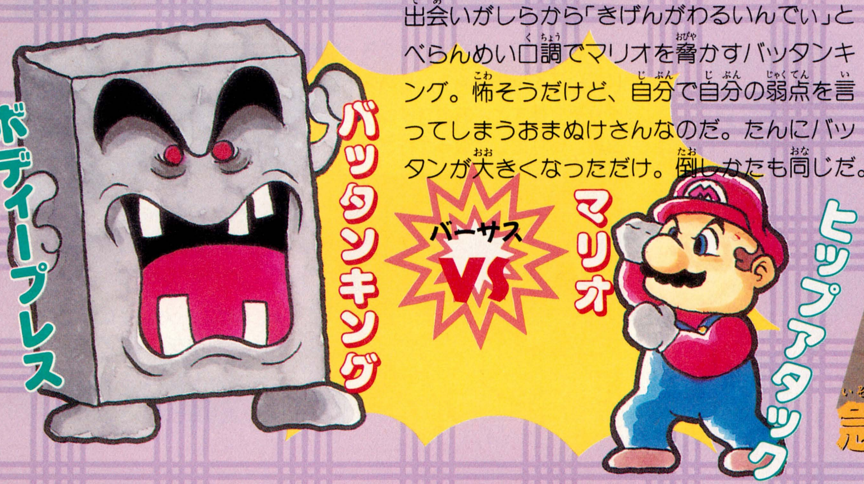
➡起きあがりかけたところを攻撃すると、倒せなくてもコインが1枚もらえる。



倒せばコイン5枚！

頂上でバッタンキングに挑戦

出会いがしらから「きげんがわるいんでい」とべらんめい口調でマリオを脅かすバッタンキング。怖そうだけど、自分で自分の弱点を言ってしまうおまぬけさんなのだ。たんにバッタンが大きくなっただけ。倒しかたも同じだ。



ヒップアタックヒップアタックさく裂!!



➡逃げてばかりいてはチャンスは来ない。まずは相手の攻撃を待とう。

目の前に立って



急いで避けろ

⬅バッタンキングがボディープレスを仕掛けた直後が、こちらの攻撃チャンス!

視点は遠めが楽



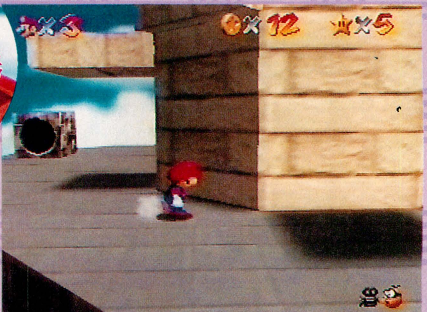
➡視点が近すぎると相手との距離がわかりづらい。遠めのほうがひと目で把握できて便利だぞ。



⬅す速くジャンプで飛び乗ってヒップアタックだ!これを3回くり返せば勝ち。なんてことないね。

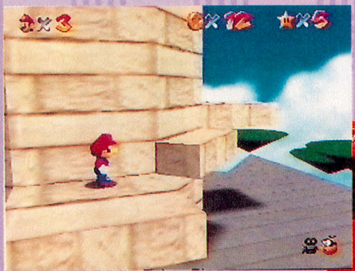
2-2 とりでのてっぺんへ





➡なにもなかったはずの山頂に得体の知れない塔が出現。とんでもない秘密が隠されていそうだけど、どうってことなし。

バッタンキングを倒してからもう一度このコースに挑戦すると、戦った場所に大きな塔が建っている。今回の課題は、この正体不明の塔に上ぼることだ。塔が建っている地点にまでたどり着ければ、塔を上ぼることはとても簡単! ステップが動くけれど、1段おきと決まっているので苦労しないですむはずだ。



⬆偶数段のステップが伸縮するぞ。その前の奇数段でゆっくりタイミングを取れるので、落っこちることはないだろう。



⬇最後のステップはエレベーターになっている。自動的にてっぺんまで運れてってくれるなんて、親切だなぁ。

キラーに注意!



⬆キラーの砲台も新たに出現。近寄らなければキラーは出てこないので離れていよう。

2-3 たいほうでひとっとび

たいほうのじゅんびができました







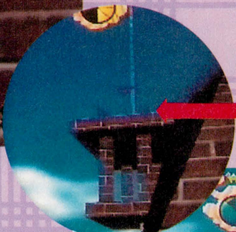
いったい大砲で、どこにひとっとびすればいいのだろう？　タイトルからは、まったく想像することができない困った課題だ。

こういう場合は、おおよその検討をつけて実際に飛んでみながら、しらみつぶしに捜していこう。大砲が１台しかなく、飛べる方向と距離も限られているので、意外と早く目標物が見つかるはずだ。

今回捜しているのはパワースター。岩肌からテラスのように突き出した部分に乗っているぞ。右の写真を参考に捜してみよう。

⬆木に上ぼって近道をする地点から、右に進むとボム兵に会える。大砲もここにできるぞ。

⬅ここが目指す場所だ。突き出した屋根の部分に、照準の上が合わされる感じに設定しよう。





➡発射すると、真んなかを通って柱に激突するはず。この柱が下に落ちるのを防いでくれるのだ。



⬅あとはポールを滑り降りればオーケー。直接パワースターに当たることも可能かもしれないけど、これが確実。

わたしとひとっとびしませんか!?

コースのどこかに親切な鳥が隠れていることが発覚。この鳥をつかまえると、なんと空を飛びながら好きなところに行くことができるようになるのだ。これは見つけるしかない!!



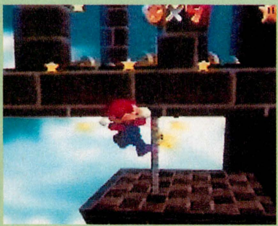


⬅地上を見下ろせば、コースの道順やアイテムの位置も一目瞭然。捜し物も見つかるかも。

Let's イカサマ MARIO のこんじょう



①つくづく丈夫に生まれてきて良かったと思うよ。ひどい親だったが、この点だけは感謝しなきゃならんな。



②ケガしても仕事じゃないから労災も下りんし。もっとも勤務先の配管工屋は仕事でも出すとは思えんが。



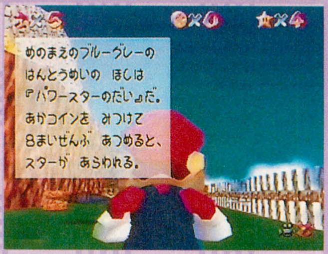
③この坂を上ぼるのも10回目だぜ。同じ場所をクルクル……。ぼくは滑車で遊ぶハムスターかってぇのっ！



④ボム兵もあきれてるんだろうな。目を合わそうともしないよ。……気づかれないうちに帰っちゃおっかな。

2-4 うきしまの8まいコイン

あかコインを集める課題が、このコースにも登場だ。すでにバッタンキングを倒すため頂上を目指していた途中で、いくつか見つけることができただろう。このほか、タイトルについている浮き島で、数枚のコインが発見できるぞ。浮き島への行きかたはコラムを参考にしてね。



⬆パワースターの台は、スタート地点からまっすぐ進み、右に曲ったところだ。



せり出す壁のあいだ

⬅なんなく取ることが出きるうちの1枚がコレ。なにげないところにあるので、この課題のまえにも何回か取ったことがあるはずだ。



パックンフラワーのそば

⬅ふつうに通過するだけで取れるラッキーなあかコイン。パックンフラワーにかまれても、このコインで回復できるのでとても便利。

あちこちに目を



回転する橋の上

➡このコインもすぐに見つかるはず。取りかたは、橋の先端に立って回転に身をまかせているだけ。ここから落ちても死なないぞ。



ほそーい通路

➡カニ歩きでゆっくり進んでいけばバッチリ！　足を滑らせても水の上に落下するだけなので、安心してチャレンジできるのだ。

成功すると気持ちイイ！

この課題も、大砲を使うことが必須条件だ。目指すは空中に浮ぶ小さな鳥カゴ。山頂からカゴのようすを眺めることができる。大砲に入ったら、右の写真のように照準を合わせよう。気持ちいいほどピッタリと着地できるぞ。



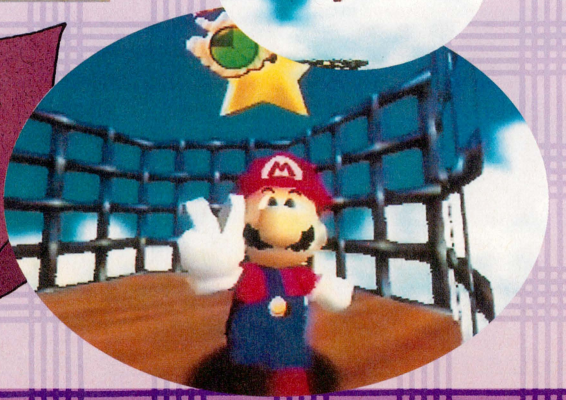
⬅はるかかなたに、カゴのなかで輝くスターの姿が。

2-5 とりかごへストーン

鳥になったマリオは

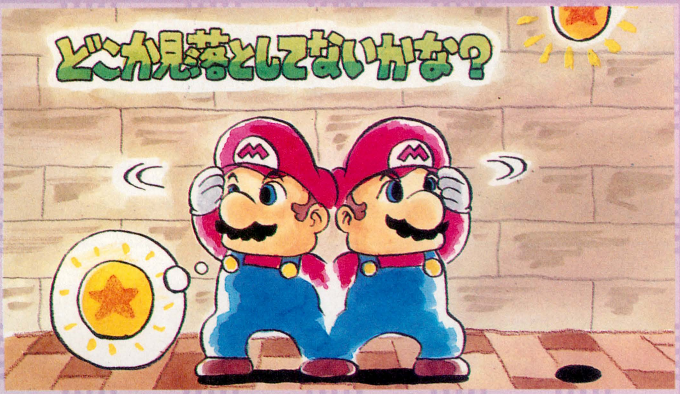


狙いは、回転する橋の上に並んでいるコインのうち、左からふたつめの上空。一見意外な場所のように思えるけれども、高さが合っていれば、この位置がドンピシャなのだ。失敗しても、落ちて死ぬことはないぞ。



鳥カゴのなかへ

どこか見落としてないかな?





坂の途中

⬅坂の上のほうにコインがあるけれど、角度が急すぎて坂を駆け上ぼることができない。上から滑り落ちる方法でしか取れないのだ。

こらせ!



……ここはどこかな!?

➡このコインがもっとも見つけづらいところにある。視点を切り換えながら捜してみよう。ヒントは"あるモンスターの真上"だ。

塔のてっぺんの柱の秘密



山頂のヘリに、危なっかしく立っている板があることに気がついたかな!? ちょっと刺激を与えたら、倒れてしまいそうなこの板。じつは、本当に倒して使うものだったのだ。山頂からこの板の立っている方角を見てみると、空中に3つの島が浮んでいるのが見えるはず。この島こそが、今回の課題のタイトルになっている浮き島なのだ。この島にもコインがあるので、下の方法で取りに行ってみよう。

ジャンプキックで倒せ!



⬅板にジャンプキックを2回当てると、板が倒れ、浮き島への掛け橋になるのだ。落ちないように慎重にね。



島に行こう

➡あとはこの橋を渡っていくだけ。ただし、橋の幅が狭いので注意。見やすい視点を選んで進もう。

2-6 たいほうでひとっとび

2-3に続く、難解なタイトル第2弾。このタイトルからわかることは、大砲を使う課題だっていうことだけだ。大砲でどこに飛ぶのか、何をすればいいのかなどは、まったくわからないぞ。

簡単にヒントを言ってしまうと、今回捜しているパワースターは、コースのどこかに埋まっている。そのパワースターを掘り出すために、大砲で飛ばされて、あるものを破壊すればいい。とりあえず身体をはって、壊せそうなものすべてに体当たりを喰らわしてみよう。

狙うポイントは!?



ワンポイントアドバイス
あたってくだける



Course3 かいぞくのいりえ

コース3

『マリオ64』初の水中コースがこのコース3だ。最初のうちはうまく泳げなくて苦労するかもしれないけれど、何度も挑戦しているうちに、きっと水中散歩を楽しめるようになると思うよ。

3-1 ちんぼつせんのおたから

今回マリオが目指す沈没船は、沖のほうに沈んでいる。そこまではかなりの距離があるので、ずっと潜り続けていると途中でパワーがなくなっちゃうぞ。沖に出るまでは、水面に顔を出して泳いでいったほうが賢明だ。ある程度浜辺から離れた地点で、思いきって潜ってみよう。



⬆この妙にリアルなどざえもんマリオを見なくて済むように、息つぎは忘れずに。

まずはウツボを穴から出すのだ

沈没船への侵入口はひとつ。ところがその穴に大きなウツボが住みついているのだ。接近してウツボを挑発してみよう。怒って穴から出てくるぞ。あとはその穴に入り込めばオーケーだ。



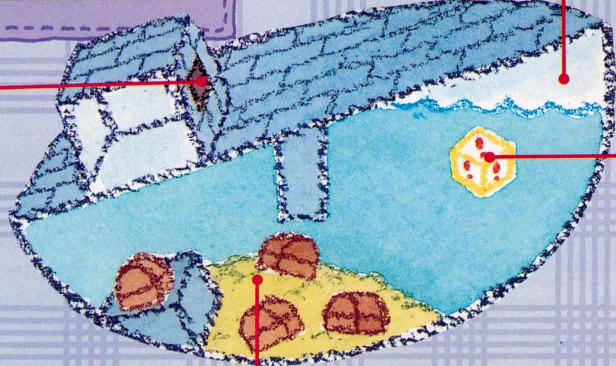


⬆ウツボの目の前ギリギリのところで海面に浮上して、戻ってくるといなくなっている。

ここで回復だ!



いったん沈没船に侵入してしまうと、水面まで呼吸しに行くのは不可能になる。侵入口からいちばん離れたところに空気が溜まっているから、苦しくなったらここで息つぎをしよう。



この!は!?

このなかにパワースターが入っているぞ。だが、水中では開けられない仕組みになっているのだ。船内の水が引いたら取りに来よう。

宝箱には順番があるのだ!

沈没船に入ると、すぐに4つの宝箱を発見できる。この宝箱は正しい順番で開けていかないとダメージを受けてしまうので注意。失敗したら回復をしてから、もう一度最初の箱からチャレンジしよう。正解の箱を開けると、なかから空気が出現する。これに触れるとパワーが少し回復するので、かならず触れよう。4つすべてを正しく開けたら、仕掛けが作動して船が浮上。船内から水がなくなり、!が開けられるようになるのだ。



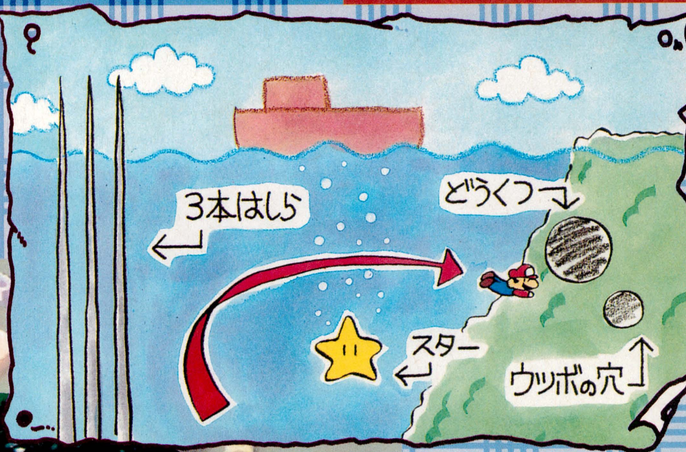
⬆順番があっていれば、宝箱は触れるだけで開く。間違ったらいきなりダメージが。

⬇宝箱がすべて開いたら自動的に船内の水が引いていく。!のところに行ってみよう。



3-2 でてこい きょだいウツボ

マリオに沈没船から追い出された巨大ウツボ。岩場の穴に新しい巣を作ったんだけど、しっぽにパワースターがついていたため、またまたマリオに追われるハメになってしまったのだ。



⬆ウツボさんの新居への地図だ。3本柱が立っているところを左に曲がって、アブクのなかのパワースターを通りこして、つきあたり。

水中をウツボと追いかけっこ!





⬅ウツボを穴から出す方法は、前回と同じ。目の前をよこぎれば、ニョロニョロと後を追ってくるぞ。

ぶつかるとダメージ!



➡おびき出すときも、後を追うときも、パワースター以外の部分に触れるとダメージを受けるのだ。

3-1と同じ、宝さがしのコースだ

3-3 かいていどうくつのおたから

海底洞窟にも沈没船と同じく宝箱が4つ眠っている。この宝を正しい順番で開ければ、パワースターが手に入るのだ。洞窟の場所はウツボの新居のすぐ近く。上のマップを参考に捜してみよう。洞窟内には空気があるので息継ぎの心配はいらないよ。

無視!

⬅⬇"無断で入ったものにはワザワイが〜"と立て札に忠告が。でも、倒れる柱とクリボーが出現するだけ。こんなのへっちゃらだ!



こんなワザワイ問題なし

無視!

あおコイン で回復だ!



⬅洞窟内に、あおコインのスイッチがあるぞ。コインは広い範囲に散って出現するので、すべて入手するためにはダッシュの必要アリ。



パワースターは4つめの宝箱のなかにあるヨ

3-4 うかんだフネのあかコイン

タイトルの"うかんだフネ"とは、3-1でマリオが浮び上がらせた沈没船のことだ。水中から船に上ぼれなくなっちゃったので、下の方法で行ってみよう。パワースターも船の上に出現するぞ。先に船以外の場所に隠されているあかコインを集めてから、船に行くのが賢い方法だ。



⬆ドクロマーク付きの木箱は壊せない。しかも当たるとダメージ。近づくな!!

船に行く手段はふたつ。お好きなほうをドーゾ！





⬆赤ボム兵は、海に向かって右側にある小高い平地にいるぞ。力を借りよう。





⬆みごと甲板に着地、というか激突。船室の上には3段ジャンプで行けるぞ。





⬆ボム兵の場所より沖に行ったところに砂浜が。壁キックで上に上ぼろう。





⬆スイッチを押すと、ブロックのあいだに木の橋が出現。幅が狭いので落ちないように気をつけて。

⬇しかも、一定時間がくると木の部分が消えてしまう。急いで渡らないとダメ。

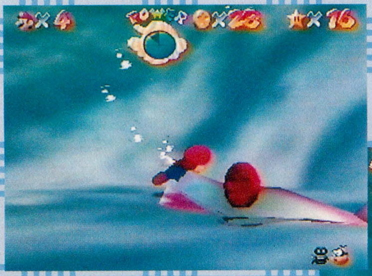


⬆おまけに材質が木なのでモロい。ヒップアタックなんかしないよーに！

ホタテ貝のなかを捜そう

殻のなかにあるぞ

⬅水中に点々と沈んでいるホタテ貝。マリオが接近すると殻がパカッと開く。このとき、なかにコインが見つかるのだ。





➡貝殻に触れるとダメージを受けるので注意しよう。とくに、一定時間後に殻を閉じるときは要注意！ 取ったら脱出だ。

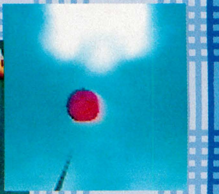


こんな意外なところにも

⬅ホタテは深いところに密集して沈んでいるけれど、ちょっぴり離れた浅瀬にもいくつか転がっているぞ。

上空に黒い影が





➡海岸から遠方を見渡すと、右の沖上空に、ポツンと黒い影が見える。じつはコレ、あかコインの影なのだ。さっそく泳いで行ってみよう。

UFOじゃないよ

あかコインリスト

Special Service

浮んだ船の上	●●●
ホタテ貝のなか	●●●●
上空に見えるもの	●

3-5 いわのはしらへ ひとっとび

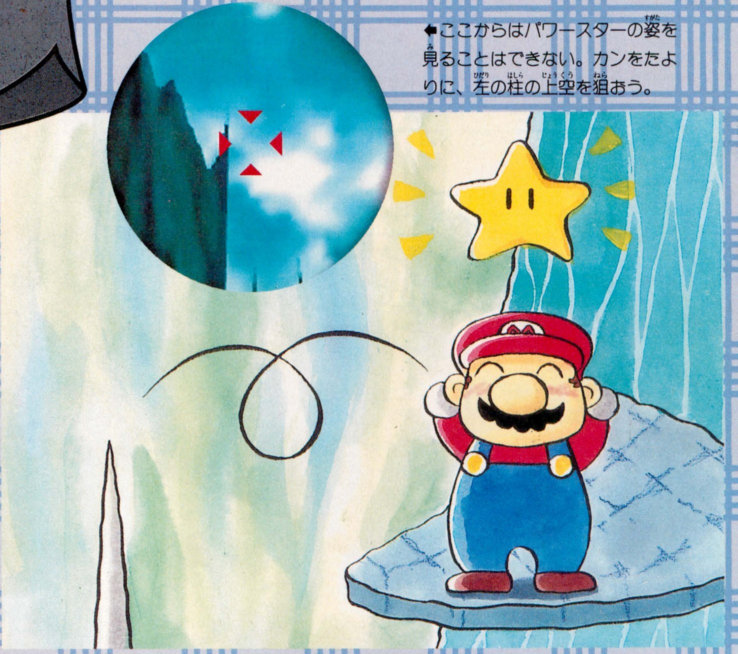
すっかりおなじみ、大砲を使った課題に挑戦だ。今回使用する大砲は、砂浜からさほど離れていない海上に出現するぞ。

狙うのは、海面から突き出た3本柱のうち、いちばん左側の柱。この柱から、パワースターのある岩場にジャンプするのだ。

船の上から見られるよ



⬆パワースターの場所は、浮んだ船の上から見ることができる。ジャンプする柱と着地する岩場が、かなり離れているのにビックリ！



⬅ここからはパワースターの姿を見ることはできない。カンをたよりに、左の柱の上空を狙おう。

⬆うまく柱をつかむことができたら、そこで逆立ち。パワースターが背面にくるように回転し、体勢が整ったらジャンプしよう！

3-6 ふきだす みずをくぐれ

海底にパワースターがひとつ沈んでいるのを見つけたかな？真下から水が吹き出していて近づけないやつだ。このスターを取ることが今回の課題なのだが、具体的な取りかたは秘密になっている。何かに変身しなければならないみたいだけど……。

カメのこうら



⬆このこうらに乗ると地上ではスケボーができるのだが、なぜこんな海底に!?

ついにこのスターが手に入るのだ！



⬆スタート当初から出現しており、水中に潜るたびに姿を拝めたパワースター。正攻法で接近しても、吹き上がる水流に邪魔されて押し戻されてしまう。海底を歩けでもしないかぎり近寄れそうにない。

秘密を解く3つの要因

吹き出す水

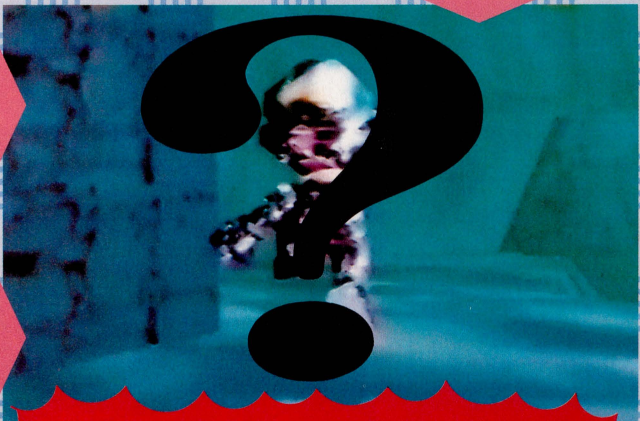


⬅体重が重くなれば、水流に逆らって沈めそうだ。

！ブロック



⬅コースのあちこちに緑色の!ブロックがあるぞ。



どんなマリオになるのかな!?



Course4 コース4 さむいさむいマウンテン

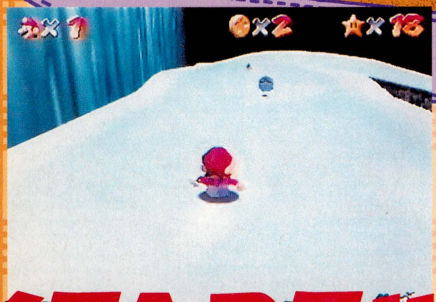
このコースは、冬山(!?)が舞台になる。そのせいか、地面がツルツル滑る部分があって、マリオの操作がしづらくなっている。そろそろこのあたりからだんだん難しくなってくるぞ。

4-1 スーパースノースライダー

巨大な雪の滑り台がこのコースのすべて。途中に落ちているコインを拾いつつ、滑ってひたすらゴールを目指すのだ。

滑っている最中のマリオには慣性がかかっていて、最初はなかなか思いどおりに操作できない。しかも、コースには壁がないので、コースアウトするとマリオをひとり失うことになる。

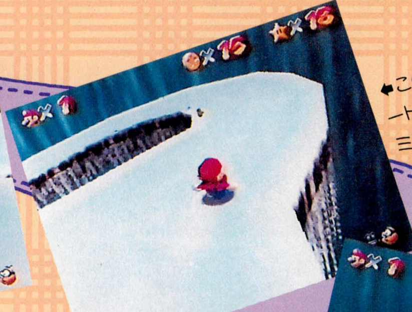
でもパターンさえ覚えれば、ばっちりクリアーできるぞ。



START!!



⬆慣れないうちは、3Dスティックを下に入れて、少しずつ減速しながら進むといいぞ。



⬅このS字カーブは、急激にスピードが上がるので、あわてて操作ミスをしないように注意せよ。

⬇最大の難所がこのコーナー。まずコースの左側ギリギリから進入してコース沿いに曲がり始める。





⬅3Dスティックを上に入れて、勢いをつけながら曲がろう。左にチョコチョコ曲げて調整しつつね。

⬇コースの外側に行き過ぎて落ちそうになったら、減速しつつジャンプしてこらえるのも有効だ。

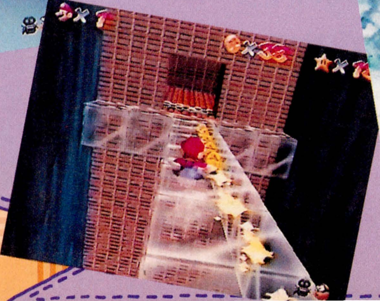




⬅インに向かってコースが傾いているので、速度を落とすとイン側に落っこちてしまう恐れがある。



⬅このトンネルでは、つぎの仕掛けに備えて、真ん中を滑るようにしよう。



➡ゴール前は真ん中しか通れるところがない。さっきのコーナーで端っこにいると、ここで落ちちゃうぞ。

GOAL!!



⬆ゴールして山小屋から出ると、どこからともなくスターが飛び出してくるぞ。よっしゃーッ!!



4-2 まいごのこペンギン

迷子の子ペンギンを、親の元へ連れていってあげよう！



⬆子ペンギンはスタート直後にある山小屋の上の場所にいるぞ。さあ親捜しだ。

ここでは迷子になってしまった子ペンギンを、無事に親の元へ送ってあげるのがお仕事。

子ペンギンをだっこしたまま親ペンギンのところまで連れて行けばいいのでわりと楽だぞ。でも、最初のコースが苦手だった人にはチョイ厳しいかもね。

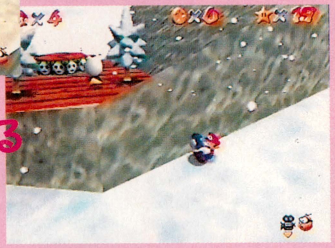


ペンギンの親子が再会するまでの愛と感動軌跡(!?)



子供を抱えてGO!

⬅まずBボタンで子ペンギンをつかんだら、山小屋の手前にある雪のスロープの入り口に向かうのだ。



スロープを滑り下りる

➡4－1のような要領で、スロープを滑る。途中にある断崖絶壁のヘアピンで下に落っこちないようにしよう。



橋の上の雪ダルマは敵!

⬅かわいいのでつい油断しがちだけど、敵です。知らずにブチ当たった人も多いんじゃない？ ヤツがジャンプした瞬間に下をくぐれば、楽に橋を渡れるぞ。



あとは楽勝 再会までもうすぐ

➡あとは道なりに進んでいけば、おのずと親ペンギンのところまで行けるはず。近道しようなんてあまり考えないようにね。

事故多発!! 魔のヘアピンカーブ

ほとんど180度ターンのヘアピンカーブは、ヘタにコーナーの曲がり具合に逆らわないのがクリアーのコツ。コーナーにそって3Dスティックをグルリと回し込んでいけば、そうコースから飛び出すことはないはず。なすがままですな。



⬆コースの右側から曲がりはじめる。やたらスティックをいじらないこと。



➡コーナーのインをかすめるように進んで……。



⬆アウト側ギリギリまで膨らむけど、そのままほっといても大丈夫。

こういう方法でも行けるんですけど

⬇滑り始めて最初のコーナーのあたりで落っこちてみよう。





⬆すると、ちょうど親ペンギンのあたりに着地する。雪があるのでこの高さから落ちてもいいのだ。

4-3 ペンギン チャンピオンレース

コースは"スーパースノースライダー"と同じものだけど、ここでは、ペンギンとレースをして勝たないと、スターをもらうことはできない。ということは、ソロリソロリと進んでいたんじゃダメってことだね。思い切ってスティックを上に倒してブッちぎっちゃおう!!



⬆コース最初のところにある山小屋のなかに、さっきの親ペンギンがいるぞ。

ポイント 3Dスティックは上に入れっぱなしで

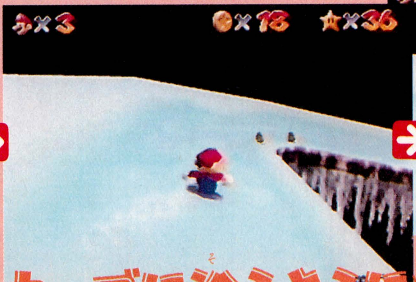
じつはこのコース、スティックを上に入れっぱなし、つまり目いっぱい加速している状態でもクリアーできるのだ。というよりも、ここではそうしないと、親ペンギンに勝つことが非常に難しい。かなりギリギリの状態での戦いになるはずなので、最初のコースで練習しておくといいぞ。

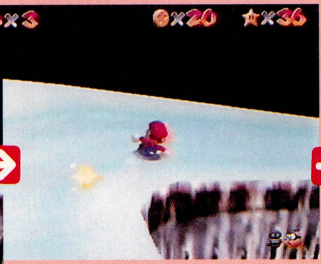


ポイント2 やはりここが最大の難所!! 長く続くヘアピンカーブ!!

曲がりかた自体は、4―1と同じやりかたでいいんだけど、加速状態でのコーナーリングなので、スピードに目がついていかない、なんてこともあるかもしれない。でも基本がちゃんと身についていればオーケーだ。ポイントは怖がらないこと。度胸が試される場面ってわけだ。









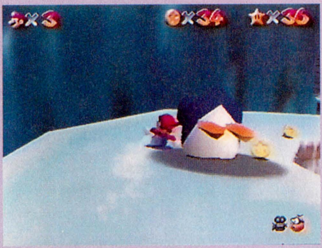
⬆➡スティックを上に倒したまま、コーナーのカーブをなぞるように回していけば、意外とすんなりいく。

カーブに沿うようにやればグッド!!

⬆最後のカーブのインからアウトへ抜けるように通り抜ける。楽勝楽勝。

ポイント3 ペンギンには気を取られるな

2回ほどペンギンが急加速してマリオを追い越そうとしてくるけど、それは無視したほうがいいぞ。なぜかというと、ペンギンに気を取られて、自分の滑っているラインをまちがえる可能性があるからだ。だから、あくまでも自分の進行方向を見ながら進んだほうが、より安全に滑れるぞ。

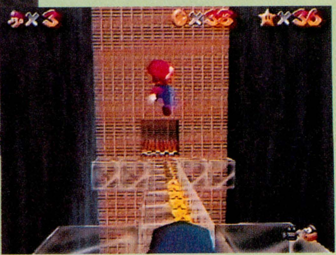


⬆巨体がじゃまでマリオが見にくいけど、これでめげるようじゃまだあまいのだ。

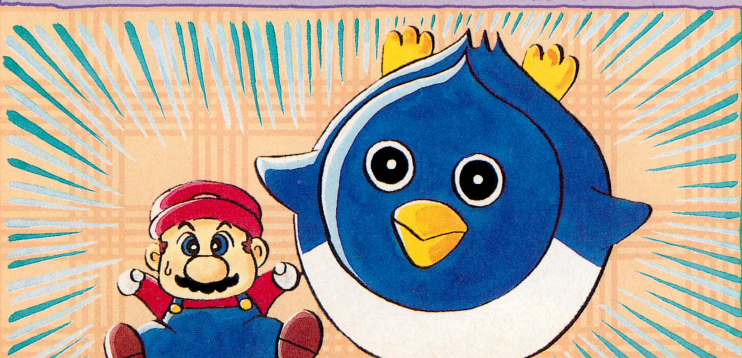
ポイント4 ゴールまであと少し! 最後の仕掛けに注意

ここまでくるとレースは熾烈を極めてくる。ペンギンとの一進一退の攻防になっているはず。だがちょっと待て!! ゴールまえには、あの真ん中しか通れない仕掛けがあったはずだ。ついレースに夢中になって、思わず「あッ……」なんてふうに落ちてしまうことがよくあるので、このへんは注意したい。だってせっかくここまで来たのに、つまんないミスしたくないでしょ？





⬆➡最後の手段としては、ジャンプで跳び越えてしまうという手もあるけど、かなり危険かも。



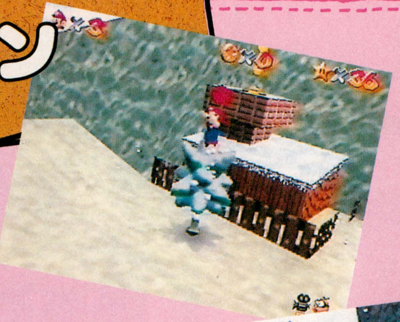
4-4 すべって8まい あかコイン

これはどのコースにもひとつはある、あかいコインを8枚集めてスターを手に入れるというステージ。ここはあかコインを捜し出すのが目的なので、詳しい場所は、いまはまだ明かせないのだ。やっぱり自分の力で見つけてこそってヤツだね。



でもこれは誰でも見つけられるでしょ

なーんて言いつつも、いちおう誰にでも見つけられるものは見せちゃおうかな。ハッキリと見えているので、これで見つけられない人は、注意力がたらないかも!?



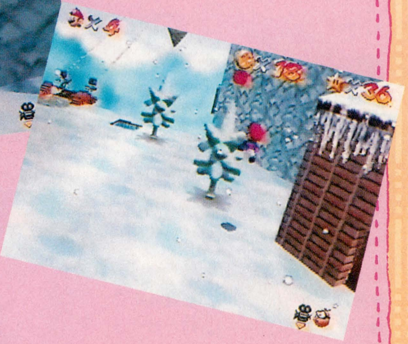
最初の山小屋のそばにあるぞっ



坂の途中に落ちている



これも見えている



ペンギンさんのそば

残りの4枚は自分の力でみつけるのだ!!

そして、これはちょっと見つけにくいかな～っていうあかコイン。いちおうコインがある場所のそばの写真を掲載してみたので、ど－しても見つけられない人はこれを参考にして捜してみてね。そんなにひねくれた場所にはないので、あまり心配しないように。

ときには思い切って



➡橋の向こうは断崖絶壁。こんなところにホントにあるのかな？

意外と簡単かも？



⬆あちゃ、種あかししちゃったかな。じつはもう画面内にあります。

見えないところを捜せ！

⬇謎かけみたいだけど、そういうふうに隠されているってわけ。



"こんなところに？"がいちばんアヤシイのだ

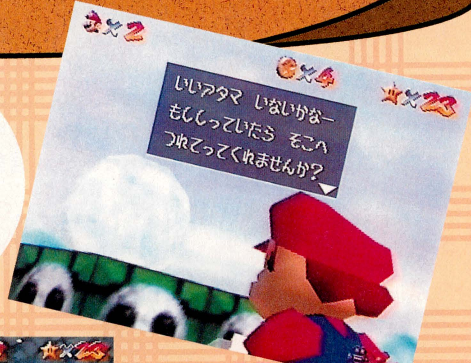


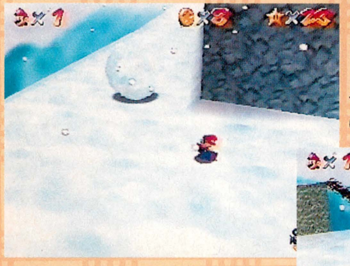
➡マリオの行く先に注目。意外な場所がけっこうアヤシイものだぞ。

4-5 ごろごろゆきダルマ

マリオの後をついてくるのだ

スロープを下りたところに、頭だけの雪ダルマがあったでしょ？　じつは彼、胴体が欲しいんだそうだ。これはぜひ協力してあげなければ！　ちょうど最初の山小屋のあたりに、胴体になりたがっている雪ダルマもいることだし。マリオに胴体を先導させて、頭がいる場所まで連れていってあげよう。





ついておいで！

⬅胴体はマリオの後に続くので、当然彼よりも速く滑らなければいけないのだ。



あれー？

➡あれ、ちゃんと頭のある場所まで滑ってきたのに〜……。何かやりかたをまちがえたのかな。おーい、そっちに行っても何もないぞー。

キミはこいつを覚えているか？



最初にこのコースをプレーしたときからそこにいる、頭だけの雪ダルマ。何かあるな、と考えたキミは大正解。このステージで初めて彼の胴体となるべき人物(?)が登場してくるのだ。

コイツの胴体が……

これだ



こうすればクリアーできる!!
これが正解なのだー

何度やっても胴体クンと頭がつながらないキミ。胴体クンが言ったことをもう一度よーく考えてみよう。胴体クンは、マリオの後をついていく、と言ってたよね。そう、そのとおり！　胴体クンはマリオが滑った後を正確にくっついていくのだ。つまり、マリオは胴体クンより先に滑り下りて、なおかつ頭がある場所のすぐ手前を通っていかないといけないのだ。こうすれば、胴体と頭がドカーンとぶつかって、めでたく一人前の雪ダルマになるってわけ。そして雪ダルマがスターをくれるという寸法だ。ちょっと考えれば楽勝ですな。

途中までは同じやりかた



⬆途中まではふつうにスロープを滑り下りる。肝心なのはここから先だ。





コイツの正面に滑り下りよう

⬅このくらいの位置を通過すると、胴体クンもそこを通って、ちょうど頭とぶつかってくれるのだ。あとは勝手に自分で合体して雪ダルマになるので、話しかけてみよう。



合体成功



スターいただき！

⬆➡話すとスターをポンッと出してくれるので、遠慮なくいただきましょう。

……と、そのまえにこれをやっておこう！

このステージでは、大砲を使わないと行けない場所があるので、まずは大砲を使用可能にしておこう。大砲の出しかたは、ロープウェーの途中にある浮き島にいるピンクのボム兵に話しかけるだけでいいのだ。ただ、ロープウェーから跳び移るときに、目測を誤って谷底に落っこちることがあるので、それだけは気をつけようね。



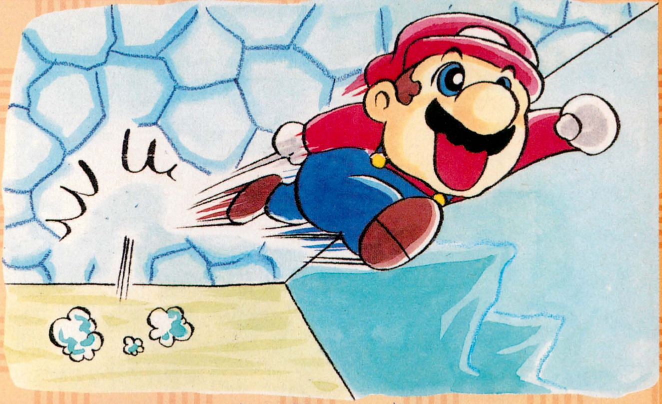
大砲出現〜



⬆➡このピンクのボム兵に話しかけると、閉じていた大砲の砲門を開いてくれる。あらかじめこれをやっておかないとダメだぞ。

4-6 かくれスーパーかべキック

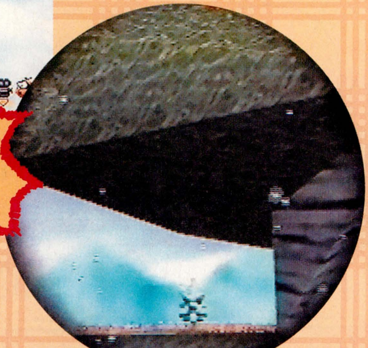
このステージは、マリオのアクションをいろいろマスターしていないとクリアーが難しい面だ。少なくとも、幅跳び、3段跳び、壁キックは自由に使いこなせるようになっておこう。これぱっかりは自分でプレーして指で覚えるしかないのだ。



まずは大砲へ



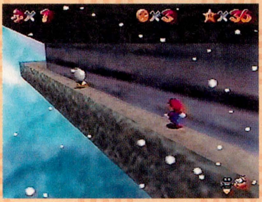
⬅親ペンギンがいる山小屋のそばに大砲があるので、まずはそこに潜り込もう。大砲は使用可能にしておくように。



ここを狙え!!

➡だいたい写真のような位置に照準を合わせると、向こう岸の木に跳び移れるのだ。

谷底に落ちないようソロ〜リソロリと



⬅向こう岸へ移ると、急に道幅が狭くなる。3Dスティックの傾け加減を少なくして、ゆっくり移動しよう。

3段跳びのタイミング

上の場所に跳び移るためには壁キックで行くんだけど、壁まで届かない。ではどうするか。答えは3段跳びだ。跳び始めるタイミングは写真を参考にして、何度も挑戦してみよう。



⬅この辺から1段目を跳び始めるのだ。

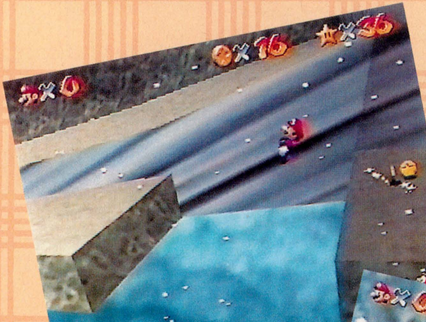


⬆2段目は気持ち短めにジャンプしよう。



⬆そして3段目は思いっきりジャーンプ!! そしてすぐ逆方向に壁キック!!

幅跳びと3段跳びと壁キックだ!!





細い道の先の割れ目は、幅跳びで飛び越えられる。そこから上の場所に跳び移るんだけど、いちばん最初に言ったように、3段跳びと壁キックが満足にできないと、スターのある場所まではいけないぞ。これを越えればスターなので、がんばれー!!



Course 5 コース5 テレサのホラーハウス

館の周囲にいるクモのようなヤツ以外は、このコースにはテレサしか敵は出現しないのだ。最初はテレサを倒すのに苦労するかもしれないけれど、下の基本ステップを参考にして、がんばってみよう。

5-1 おやかたテレサをさがせ

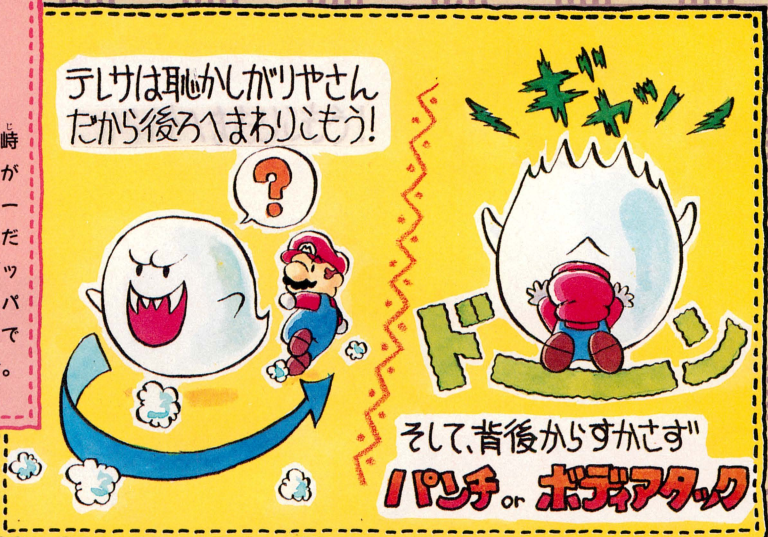
5-1での目的は、ホラーハウスのなかに潜む、すべてのテレサを倒しておやかたテレサを出現させることだ。出現したおやかたテレサを倒せば、階段が現われて、2階へと上がることができるようになるのだ。

ここで重要なのが、テレサをうまく倒すことができるかということ。下の基本ステップをよく読んで、練習してみよう。コツをつかむまではちょっと難しいかもしれないけれど、何度も練習すれば大丈夫だ。ちなみにホラーハウスは、ふつうにお城のなかの扉に入るだけでは行くことができない。詳しくは基本ステップ2を参照ってことで。

基本ステップ1 テレサの倒しかた



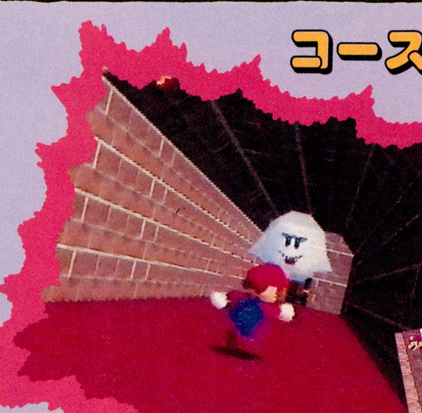
目が会う（真正面から対峙する）と、テレサは恥かしがって半透明になり、ダメージを受け付けなくなる。だから目が合わないようダッシュで後ろへ回り込み、パンチかボディーアタックで倒すようにするといいぞ。



基本ステップ2 ホラーハウスへの行きかた

ホラーハウスへは、お城の地下へと続く扉へ入り、そこから裏庭に出ると、入り口があるのだ。裏庭には、テレサがうようよしている。テレサを倒すと、きいろコインを落とすので、裏庭のテレサを全部倒そう。倒す練習にもなるし、ついでにきいろコインを取れば、体力回復になるぞ。ここでの練習は、絶対無駄にはならない。

コース5は裏庭から行くのだ!



↓コース5へ入れるようになると、テレサが大量出現。

↓ここには、コース4までしかない。





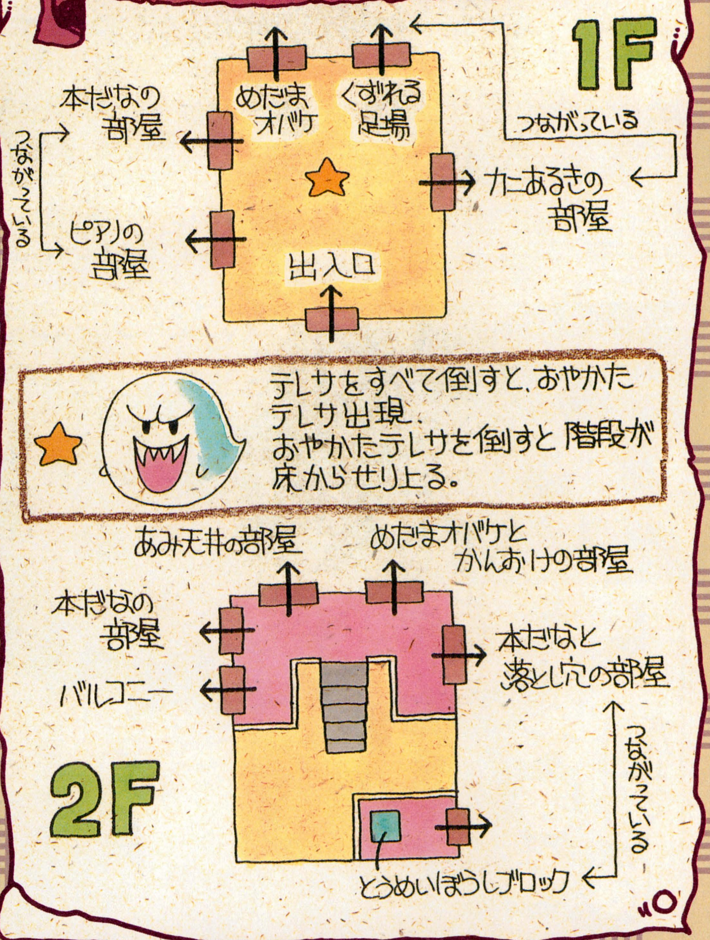
↑中央の階段の横にある、星のない扉に入ると、この場所に出ることができる。

↑裏庭の扉の前には、大きなテレサが待っている。こいつとは戦えない。



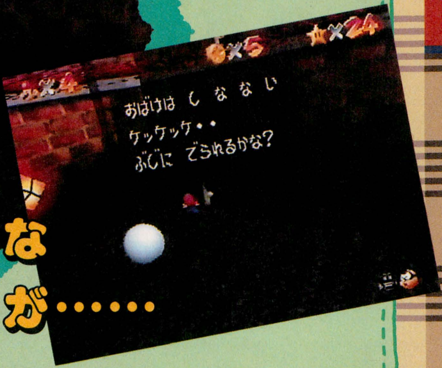
裏庭にはテレサがいっぱい!?

ホラーハウス全体マップ



⬅⬇館のテレサを倒すと、下のようなメッセージが。嫌な予感……。





倒すとこんなメッセージが……

館の裏側にも部屋はあるぞ!!





じつは館のなかにある部屋だけでなく、館の外に出て裏側に回り込むと、そこにも部屋がある。ここに気づかないと、全部の敵は倒せないのだ。

BOSS おやかたテレサ

さすがおやかたと呼ばれるだけあって、かなり大きい。ふつうのテレサと違って、一撃で倒すことができないのだ。3回殴れば倒せるけど、1回殴るごとにだんだん小さくなり、移動スピードも速くなるぞ。あせらずにテレサの背後に回り込んで、ボディーアタックだ。

⬇一度攻撃すると、ちょっと縮む。さっきよりはちょっとだけ速くなっているので注意。



大きくて遅い

⬆初めて会うときは、この大きさ。動きが鈍いので、簡単に後ろから攻撃を加えることができるはずだ。



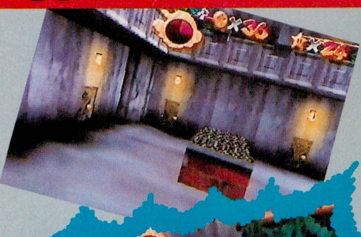
中くらいでちょっと速い!



小さくて超速い

⬆この状態になると、ふつうのテレサより移動速度が速い。といっても、追いつけないわけじゃない。

倒すと……





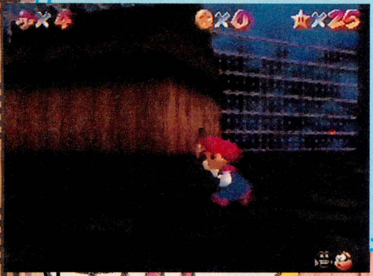
無事、おやかたテレサを倒すことができると、1階中央にあるあやしいグレーの床から階段がせり出してくるのだ。これで2階へ上がってスターを取ることができるぞ。

5-2 テレサのメリーゴーランド

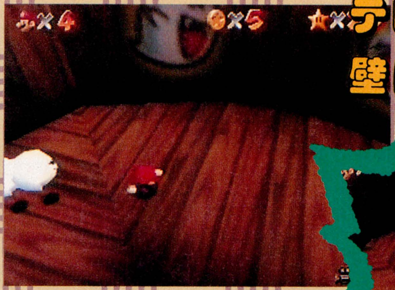
今回は、メリーゴーランドに出現するテレサをすべて倒すことが目的。とはいうものの、さすがメリーゴーランドと名前がついているだけあって、部屋の床全体が回っている。だから、テレサを倒すのは容易ではないのだ。しかも、テレサは空中を浮遊しているので、マリオがボディーアタックを失敗してコケているあいだに、フワフワ遠くへ飛んでいってしまう。できれば確実に倒すようにしたいね。

小さいテレサをひととおり倒すと、例にもれず大きなテレサが出現する。大きなテレサを倒せば、目的のスターが出現するという仕組みになっているのだ。

メリーゴーランドはこのなかだよ



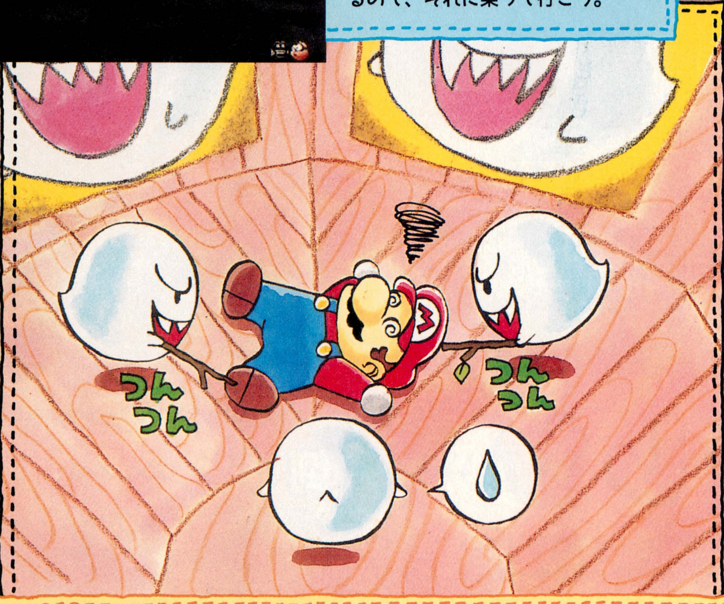
メリーゴーランドは、館の外にある小さな小屋のなかにあるのだ。なかにはいってすぐの部屋に、めだまオバケがいるので、まわりをぐるぐる回って倒しちゃおう。部屋の奥に、下へ降りるリフトがあるので、それに乗って行こう。



テレサだけじゃなく壁にも注意!



➡壁に描かれたテレサも、火を吐いて攻撃してくるので、注意が必要。



大きなテレサを倒せば……



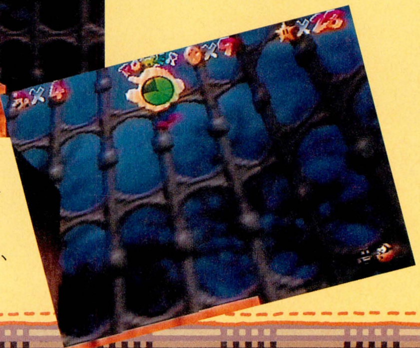
ここに注目! メリーゴーランドの小屋に1UPキノコが!!

見えないけど隠されてるの!





⬅このブロックの上に乗って、小屋の壁でなく、塀へ向かって壁ジャンプ!! これがけっこう難しい。



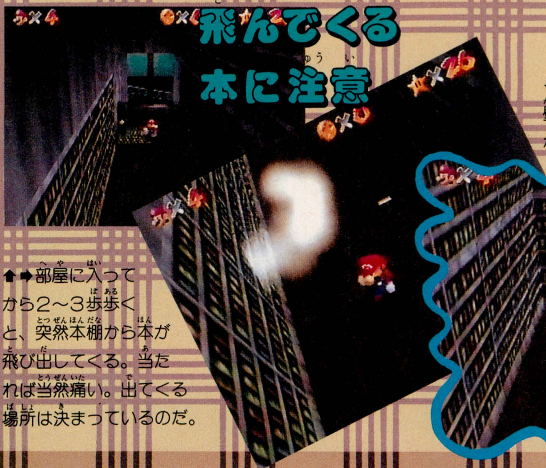
➡うまくいけば、屋根に上ぼることができるのだ。取れなくても何度も挑戦できるから、がんばって取ってみよう。

じつはメリーゴーランドの小屋の屋根の上に、秘密のアイテムが隠されているぞ。取りかたは、小屋の入り口に向かって右側にある、なかにコインが隠されている茶色の大きなブロックに乗り、壁キックで屋根に上ぼるというもの。気を抜くと、屋根からずり落ちるので、取れるまで気合でジャンプ!

5-3 ほんだなオバケのナゾ

5-3でのクリアー条件は、本棚に隠されているある秘密の謎を解明して、隠されたスターを出現させるというもの。とても簡単に感じるかもしれないけれど、これがちょっと大変なのだ。というのも、スイッチの順番に関してのヒントがないので、実際に自分でいろいろ押してみないとわからないからだ。まぁ、全部失敗しても最初からやり直しになるわけではないので、くじけずに最後までがんばってボタンを押してみよう。

飛んでくる本に注意



⬆➡部屋に入ってから2～3歩歩くと、突然本棚から本が飛び出してくる。当たれば当然痛い。出てくる場所は決まっているのだ。

本棚の秘密

⬇押すスイッチをまちがえると、壁の左右から本が飛び出す。これは避けることができないぞ。





解けるかな?

5-4 8まいコインはどこだ

5-4は、館のなかに隠されているあかコインを8枚すべて集めれば、スターが出現するぞ。あまり意地悪なところに隠されているわけではないので、館内をすみずみまでくまなく捜せば、必ず見つかるようになっている。

なかには1カ所、とても高い位置にあかコインが置かれているため、一見取れなそうに見えるところがある。そこは、壁際からバック宙や壁キックを使えば、必ず取ることができるようになっているので、あきらめずにいろいろ試してみよう。

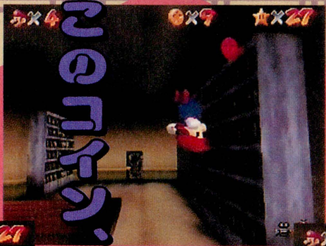
いままで培ってきた、ジャンプ系のテクニックがものをいうステージになっているのだ。



ピアノに注意せよ

⬆このピアノはかなりの強敵で、ヒップアタックでも倒すことができないのだ。逆に、かなりのダメージを受けてしまうので、なるべく触らないようにしよう。避けまくると吉。

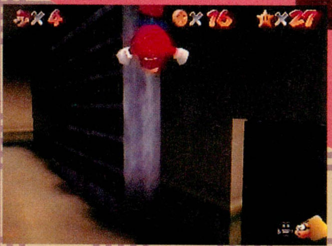
このコイン、どう取る?



⬆非常に高い位置にあるコイン。壁キックを使っても取れないこのコインを取るには、2種類の方法がある。

1 バック宙

⬇高い場所にあるこのコインを、本棚のすぐ横からバック宙で取ることも可能。コツは、本棚に背中をくっつけるように立つことだ。



2 横宙返り

⬇こちらは、本棚のすぐ前から横宙返りをするというもの。このときも、背中に本棚がくるように立つようにしないと、反対に飛ぶぞ。



この先、マリオの冒険はまだまだ続くのでした……



Extra Course 1
エクストラコース1
やみのせかいのクッパ

ここでの目的は、クッパを倒して鍵を入手し、2階へ移動できるようにすることだ。途中の道のりは、そんなにキツくはないんだけど……。ここにくるまえに、マリオの人数を増やしてから来るようにしようね。

あっ! ピーチ姫!?



⬆あっ！　遠くに見えるはピーチ姫の肖像画だ。あの肖像画に向かって走って行ってみると……？

あれ?



⬆なんだか、だんだんピーチ姫の顔が変わって行くような気が……。よ〜く見ると、角まで生えてるような感じ。

あれれれ〜?



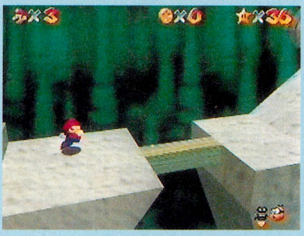


⬅⬇なんとピーチ姫だったはずが、クッパの肖像画に変化してしまったぞ!!　しかも、肖像画の手前に出現した落とし穴に落ちてしまうのだ。

ピーチ姫がクッパに！落とし穴から闇の世界へ!!

1 細い橋

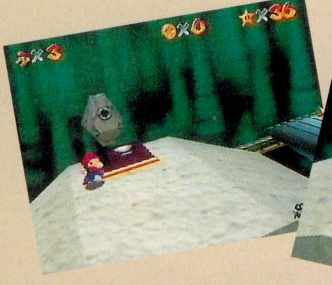
この橋、非常に足場が狭いのだ。だからあわてて進もうとすると、端からアッというまに奈落の底へと落ちてしまう。ここは度胸を決めて、ジャンプで越えてしまおう。助走をつけてジャンプすれば、余裕で越えることができるぞ。



⬆ジャンプと歩く、一概にどっちがいいとは言い難いのだが……。

2 ！スイッチ1

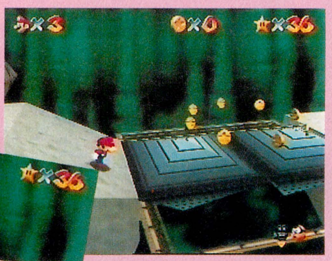
この！スイッチを押すと、手前にあるあかコインを取るための足場が出現するのだ。あかコインを取らないのなら、無理して押すことはないぞ。ただ、足場を出しておけば、炎が吹き出したときの逃げ場にすることができる。あかコインを取らなくても押しておこう。





3 四角い床1

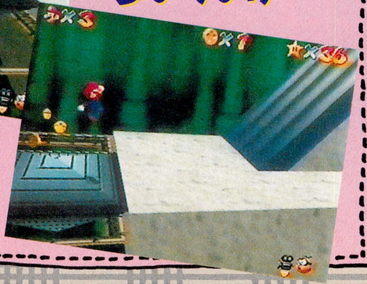
す、すべりそう



➡一見、乗ると滑りそうに感じるが、じつはそんなことはない。



歩いていけ



➡あせって走るよりも、ゆっくり歩いて移動しよう。そのほうが、ミスしにくくなるのだ。落ちたら1ミスになってしまうからね。

4 回転床

高い足場の上からジャンプして飛び乗らなければならない回転床。ただしこの回転床は、もし乗りそこねても、ほとんど奈落の底へと落ちることがない。というのも、もし落ちても、下のスロープに乗れれば滑って下の台で止まるのだ。



⬆右の足場と回転床のあいだがけっこう開いているので、ダッシュジャンプか足場のギリギリからジャンプしよう。

落ちても





へ〜き!

5 クリボーと!ブロック

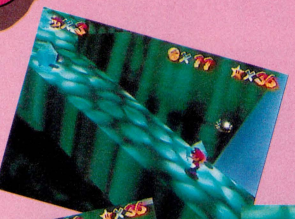


もし、ここまでで体力が消耗されているのならば、台の真ん中の!ブロックを壊して体力を回復しよう。でも、ここでの失敗は大抵一発死になので、無理に取る必要はまったくないぞ。ここは無視して先を急ごう。

6 クリスタルのある通路

この床は、一定のリズムで柱から出たり入ったりしている。あわてずゆっくり見ていれば、足場がなくなって下へと落ちてしまう……なんてことはないはずなのだ。

ゆっくり進もう!!



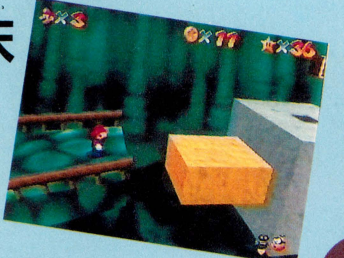




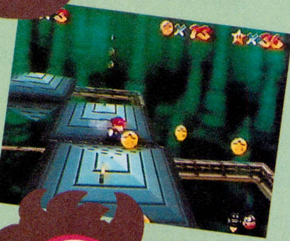
⬅途中にあかコインが置いてある。体力を回復しよう。

7 せり出す床

クリスタルの支柱の回りを、触ると痺れてしまう玉が回っている。一気に駆け抜けずに、玉のまえで一旦停止してから進めば、ダメージを受けることはない。



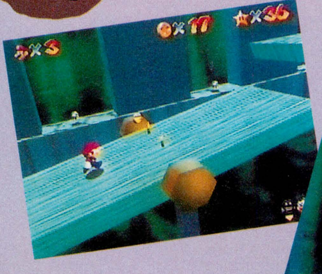
8 四角い床2

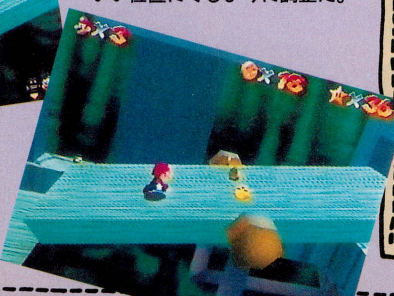


この床は、コースの始めのほうで出てきた四角い床とまったく同じ。ただし、こちらはふたつの床が動いているのではなく、4つの床が動いているのだ。進みかたは、まえの床と同じように進めばまったく問題はないぞ。

9 シーソー

ひとつめのシーソーに乗ったら、右側がある程度上がるまで左で待機し、右側がふたつめのシーソーに届いたら移動開始。落ちそうになったら、反対へ移動し、いい位置にくるように調整だ。





⬆➡このシーソーは、ずっと乗っていると下へと落ちてしまう。片一方に長時間乗っていないようにしよう。

10 !スイッチ2

押すと…

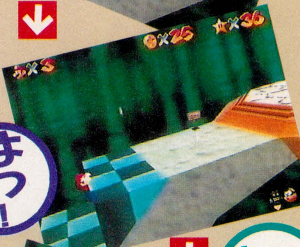


⬆一松模様の坂の前のスイッチを押すと階段が出て、上へ行けるようになる。

よっ!



はっ!



とっ!!



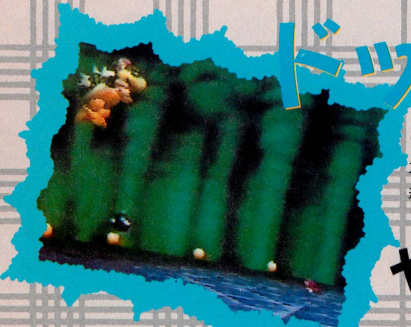
一松模様の急な坂道のまえにある!スイッチは、坂道を階段へと変えるためのものなのだ。階段は、一定時間が過ぎると坂道へと戻ってしまうので、押したら速攻で上ぼってしまおう。階段の上には、クッパの待ち構えるフロアへの入り口がある。入り口の前に、クッパの倒しかたが書かれた看板があるぞ。

クッパの倒しかた講座



いよいよクッパとご対面。このクッパ戦では、後ろへ回り込んでのジャイアントスイングが、攻撃のメインとなる。あの巨体を投げると快感♡

ドッスン攻撃や炎による攻撃



⬅ジャンプしないと、地面の揺れでマリオが移動できなくなるのだ。



➡ほっとくと、たまにきいろコインに変化するのだ。全部取って回復するようにしよう。

うまく避けて後ろへ回り込め!



良い例

ステージの周囲にある、4つのトゲ爆弾にぶつけると、倒すことができる。狙ってぶつけるのは、なかなか難しい。運を天にまかせろ。





悪い例

爆弾にぶつからずに、クッパがステージの下へ落ちたり、途中で止まってしまうと、ダメージを与えることができないので注意しよう。



夏の祭典

2大格闘ゲーム





サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣™

侍たちが己の剣術を駆使し生死をかけて闘う。まさに、真剣勝負という言葉がぴったりの格闘アクションゲームが『サムライスピリッツ』だ。そのシリーズ第3弾『斬紅郎無双剣』がついにプレイステーションに登場するぞ。鬼、壬無月斬紅郎を倒すべく12人の剣士が刀と刀を交え火花を散らす。いざ、尋常に勝負!!

スクープ ボスキャラ壬無月斬紅郎が使えるのだ

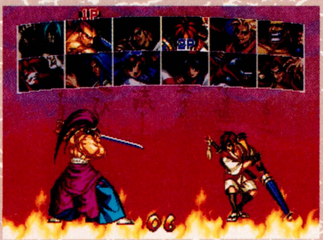


無限一刀流の使い手にして無差別殺人をくり返す冷酷非道な男。それゆえに人々から"鬼"と呼ばれ恐れられている。あるとき、赤子を抱いた村の女を斬って以来彼は侍しか狙わなくなった。

斬紅郎使用コマンド

対戦モードのキャラクター選択画面で

覇王丸→幻十郎→破沙羅→狂死郎→右京→リムルル→覇王丸→閑丸→ナコルル→半蔵→天草→骸羅→ガルフォード→閑丸の順にカーソルを合わせて残り時間3秒になったら、スタートボタンを押しながら○と×ボタンを同時に押す。



⬆キャラ選択時間が3秒になってから残りのコマンドを入力しよう。03の表示が出ているとき以外にコマンドを入力しても無駄だぞ。

まさに"鬼"の名に恥じない強さを誇るボスキャラ斬紅郎。

なんと、この斬紅郎がプレーヤー自らの手で操作できてしまうのだ。強力無比なその強さをぜひとも試してみてくれ。



➡ばばーん!!　斬紅郎が登場。斬紅郎は攻撃のリーチが長く攻撃力も高い。一撃でも攻撃を喰らうと致命的なダメージを受けるぞ。

黒子が教える特殊操作講座

◆不意討ち



⬆しゃがみで待っている相手には、もってこいの技なのだ。

しゃがみガード不可の攻撃。攻撃するときに小さく前にジャンプするので、足払いなど下段攻撃をかわせる。相手の下段攻撃の反撃に使うと有効だぞ。

◆見切り・回り込み

相手との間合いが遠い場合にコマンドを入力すると一瞬無敵になり、攻撃を完全にかわせる。逆に相手の近くだと背後に回り込む。

◆防御崩し

この技自体には攻撃力はないが、相手をよろめかせて一定時間無防備な状態にできる。無防備になった相手には必ず攻撃が決まるぞ。しかし、相手にかなり接近していないと決められないのだ。



◆当て身・真剣白刃取り

プレーヤーが武器を持った状態だと当て身になり、素手だと真剣白刃取りになる。どちらの状態でも相手の武器による攻撃を回避できるのだ。



➡必殺技やジャンプ攻撃、下段への攻撃は回避できないので注意が必要だ。

◆踏み込み

◆退き込み

踏み込みは相手に向かって走り、進向方向と逆に✚ボタンを入れると急停止する。退き込みは後ろにステップするので下段攻撃の回避に有効だぞ。

◆足払い

◆下段狙い攻撃

◆牽制攻撃

◆上段攻撃

蹴りによる攻撃。✚ボタンの入力方向によって攻撃が変化する。足技は、武器による攻撃よりも技の出るのが早いので相手の出鼻をくじくのに有効だぞ。とくに使い勝手のいいものは、牽制攻撃と上段攻撃のふたつだ。牽制攻撃は連打できるので、相手に近づいて使えば連続してダメージを与えられる。上段攻撃は攻撃力があり、技の出るのが早いので使いやすいぞ。

◆怒りゲージため

怒りゲージが満タンになると一定時間攻撃力が上がる。さらに、ふつうの必殺技より攻撃力が高く、相手の持っている武器を弾き飛ばせる"武器飛ばし必殺技"が使えるようになるのだ。

ゲージをためて



⬆ゲージをためるなら、一定距離の間合いを取って行なえ。



鬼を討つべく立ち上がった十二剣士

『斬紅郎無双剣』ではキャラクターひとりにつき“修羅”と“羅刹”の２種類の剣質が存在する。通常技や移動スピードに変化はないが“修羅”と“羅刹”では使用できる必殺技が違うぞ。



修羅

斬鋼閃	→↘↓↙←＋□
奥義 旋風裂斬	↓↘→＋斬る
奥義 弧月斬	→↙↓↘＋斬る
奥義 疾風弧月斬	踏み込み中→↙↓↘＋斬る
奥義 烈震斬	←↓↙＋斬る
奥義 飛翔旋風裂斬	空中で↓↘→＋斬る
奥義 飛翔烈震斬	空中で↓↙←＋□
★秘奥義 天覇封神斬	→↓↘→↓↘＋×○

羅刹

牙突	大斬りヒット後□
飛燕	しゃがみ大斬りヒット後□
奥義 旋風裂斬・刹	↓↘→＋斬る
奥義 弧月斬	→↙↓↘＋斬る
奥義 疾風弧月斬	踏み込み中→↙↓↘＋斬る
○剛破	→↓↘＋△
旋風波	↓↘→＋△
凪刃	↓↙←→＋□
★秘奥義 天覇断空烈斬	→←↙↓↘→＋□△

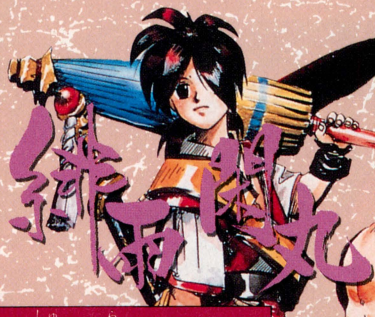


修羅

○忍法 影	↓↓＋×
○忍法 爆炎龍・改	↓↙←＋斬る
○忍法 影分身	→←↙↓↘→＋×か○
○忍法 うつせみ天舞	→↘↓↙←＋○□△
○忍法 うつせみ地斬	←↙↓↘→＋○□△
○忍法 身代りの術＝仏	ダメージ中×□
○忍法 身代りの術＝鬼	ダメージ中○△
○忍法 烈風手裏剣	空中で↓↘→＋斬る
○忍法 もず落とし	→↓↘＋□△
○忍法 もず落とし－颯	踏み込み中→↓↘＋□△
★封じ手 微塵隠れ	↓↓↓＋×○

羅刹

○忍法 影・静音	↓↓＋×
○忍法 爆炎龍・改	↓↙←＋斬る
○忍法 影分身	→←↙↓↘→＋×か○
○忍法 うつせみ天舞	→↘↓↙←＋○□△
○忍法 うつせみ地斬	←↙↓↘→＋○□△
○忍法 猿舞	←↓↙＋×か○か□か△
○忍法 烈風手裏剣	空中で↓↘→＋斬る
○忍法 爆炎微塵隠れ	→↓↘＋□△
★封じ手 毒龍	→↘↓↙←→＋□△

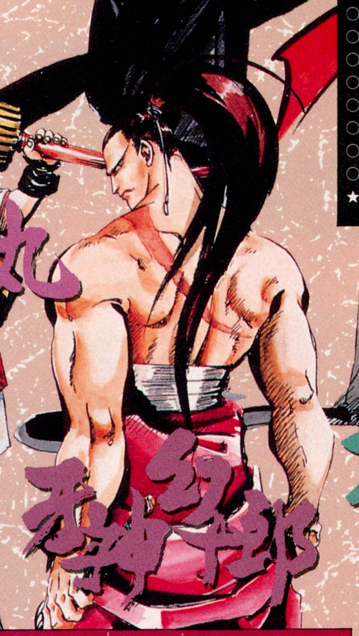


修羅

緋刀流 五月雨斬り	→↘↓↙←＋斬る
緋刀流 霧雨刃・豪雨	↓↘→＋斬る
緋刀流 氷雨返し	←↙↓↘→＋×
緋刀流 雨流狂落斬	←↓↙＋斬る
緋刀流 梅雨円殺陣	→↙↓↘＋斬る
★緋刀流禁じ手 暴雨狂風斬	→↘↓↙←→↘↓↙←＋□△

羅刹

緋刀流 時雨	空中で↓＋□
緋刀流 小雨	空中で↑＋□
緋刀流 霧雨刃	↓↘→＋斬る
緋刀流 雨流狂落斬	←↓↙＋斬る
緋刀流 梅雨円殺陣	→↙↓↘＋斬る
★緋刀流禁じ手 雨流裂殺刃	→←↙↓↘→＋×○



修羅

桐覇 光翼刃	→↓↘＋斬る
三連殺	↓↘→＋斬る（３回入力）
桜華斬	↓↙←＋斬る
雫刃	←↓↙＋□
紅	→↘↓＋斬る
★五光斬	→←↙↓↘→＋×○

羅刹

桐覇 光翼刃	→↓↘＋斬る
百鬼殺	→←→＋斬る
裏桜華・菖蒲	↓↙←＋斬る（押しっぱなし）
三空殺	↓↘→＋斬る（３回入力）
紫暮	→↘↓＋斬る
★裏五光	→←↙↓↘→＋□△



修羅

非剣 ささめゆき	↓↙←＋△
秘剣 ささめゆき	↓↙←＋斬る
秘剣 ツバメ返し	空中で↙↓↘→＋斬る
秘剣 朧刀	↓↘→＋斬る
秘剣 天つ風	（ため）→↘↓↙←＋□、（開始）×
秘剣 霜風	（ため）→↘↓↙←＋□、（開始）○
★ツバメ六連	→↘↓↙←→＋○□

羅刹

雲雀	←→＋×
秘剣 ささめゆき・閃	↓↙←＋斬る
秘剣 ツバメ返し	空中で↙↓↘→＋斬る
秘剣 夢霞	↘↓↙←→＋□
秘剣 陽炎	→↓↘＋斬る
★夢想残光霞	→←→＋□△



修羅

○レラ オ チキリ	→↓↘＋△
アンヌ ムツベ	←↙↓＋斬る
レラ ムツベ	↓↘→＋斬る
○カムイ リムセ	←↓↙＋△
○鷹につかまる	↓↙←＋△
鷹から離れる	↘＋△（前）、↓＋△（下）、↙＋△（後）
○鷹つかまり攻撃	（横）×か○、（下）□
○カムイ ムツベ	鷹につかまって↓↘→＋□
○レラ シゥ	→↘↓↙←＋×
○シチカプ エトゥ	→↘↓↙←＋○
○シチカプ アム	→↘↓↙←＋□
★○エレルシ カムイ リムセ	→↘↓↙←→↘↓↙←＋○×

羅刹

○レラ オ チキリ	→↓↘＋△
アンヌ ムツベ	←↙↓＋斬る
レラ ムツベ	↓↘→＋斬る
○カムイ リムセ	←↓↙＋斬る
○狼にまたがる	↓↙←＋△
○狼から降りる	↗＋△（前）、↑＋△（下）、↖＋△（後）
○狼乗り攻撃	（横）×か○、（上）□
○メル シキテ	狼にまたがり←↙↓＋□ （必殺技分離）分離方向＋□
○カント シキテ	狼にまたがり↓↘→＋□ （必殺技分離）分離方向＋□
○イメル シキテ	空中で→↓↘＋□
○エプンキネ シキテ	ナコルルが倒れたとき×□
★ヌペキ カムイ シキテ	←↙↓↘→↓↘＋○□



リムルル

修羅

○カムイ シトゥキ	↓↙←→+□
○コンル メム	←↙↓+×
○ルプシ クアレ	↓↘→+斬る
○コンル シラル	空中で→↘↓+×
○ルプシ テク ヌム(チィウ)	→↘↓↙←+○
○コンルノンノ	→↓↘+×
○★ルプシ カムイ エムシ	→↘↓↙←→↘↓↙←+□△

羅刹

○ルプ トゥム	立ち→+×○、しゃがみ↘+×○
○コンル メム	←↙↓+×
○ルプシ クアレ	↓↘→+斬る
○コンル シラル	空中で→↘↓+×
○ルプシ テク ヌム(ヤク)	→↘↓↙←+△
○ウプン オプ	斬るボタン連打
○ルプシ カムイ エムシ	→↘↓↙←→↘↓↙←+□△



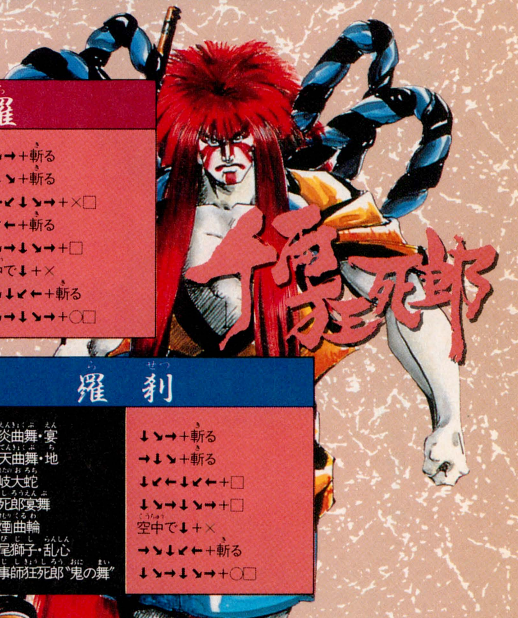
首斬り破沙羅

修羅

○刺し足	空中で↓+△
友引	←↙↓↘→+×
影縫い	→↘↓↙←+斬る
○影吸い	↓↙←+△
空刺し	ジャンプ頂点で↓↘→+斬る
地刺し	↓↘→+斬る
鵺魂	←↘↓↙+□
★影舞い・酬	←↙↓↘→←+×○

羅刹

○刺し足	空中で↓+△
友引	←↙↓↘→+×
影出	→↙↓↘+斬る
○影吸い	↓↙←+△
空刺し	ジャンプ頂点で↓↘→+斬る
地刺し	↓↘→+斬る
影騙し	→←→+×か○か□か△
★影舞い・夢弾	←↙↓↘→←+○□



千両狂死郎

修羅

○火炎曲舞	↓↘→+斬る
回天曲舞・天	→↓↘+斬る
蝦蟇地獄	→←↙↓↘→+×□
○大津波	↓↙←+斬る
狂死郎宴舞	↓↘→↓↘→+□
血煙曲輪	空中で↓+×
跳尾獅子	→↘↓↙←+斬る
★荒事師狂死郎"鬼の舞"	↓↘→↓↘→+○□

羅刹

○火炎曲舞・宴	↓↘→+斬る
回天曲舞・地	→↓↘+斬る
○八岐大蛇	↓↙←↓↙←+□
狂死郎宴舞	↓↘→↓↘→+□
血煙曲輪	空中で↓+×
跳尾獅子・乱心	→↘↓↙←+斬る
★荒事師狂死郎"鬼の舞"	↓↘→↓↘→+○□



花諷院骸羅

修羅

ぶちのめし	空中で↓+□
○百貫落とし	空中で↓+△
○喝!	↓↙←+×
かちあげ	→↓↘+斬る
みだれうち	↓↘→+×○
地震丸	↓↓+×○
○つかむぞ〜 組み天井	←↓↙+×
○つかむぞ〜 石頭	←↓↙+○
○つかむぞ〜 尻めくり	←↓↙+□
★拳舞	↓↘→↓↘+×○

羅刹

○百貫落とし	空中で↓+△
○喝!	↓↙←+×
ぶちころし	↓↘→+斬る
地震丸	↓↓+×○
円心殺 〜天	↓↙←→+×○
円心殺 〜地	↓↙←→+□△
★拳舞	↓↘→↓↘+×○



ガルフォード

修羅

○プラズマブレード	↓↘→+斬る
○シャドーコピー	→←↙↓↘→+×か○
○レプリカアタック	→↘↓↙←+×□か○△
○イミテイトレプリカ	ダメージ中×□か○△
○ローリングクラッシュ	→↓↘+□
○ラッシュドック	↓↙←+×
○プラズマドック	↓↙←↓↙←+×
○マシンガンドック	↓↙←+○
○レプリカドック	↓↙←+□
○オーバーヘッドクラッシュ	↓↙←+△
★D.M.S.H.(ダブル・メガストライク・ヘッド)	→←↙↓↘→+□か△

羅刹

○プラズマファクター	(立ち)→+×○ (しゃがみ)↘+×○
○プラズマブレイク	↓↘→+斬る
○シャドーコピー	→←↙↓↘→+×か○
○レプリカアタック	→↘↓↙←+×□か○△
○イミテイトレプリカ	ダメージ中×□か○△
○ストライクヘッズ	→↓↘+△
○D.S.H	踏み込み中→↓↘+△
ライトニングスラッシュ	→↓↘+□
★L.S.T(ライトニング・ストラク・スリー)	→↘↓↙←→+□



天草四郎時貞

修羅

逢魔刻(前)	←↙↓↘→+△
逢魔刻(後)	→↘↓↙←+△
死霊刃	↓↘→+斬る
汝、暗転入滅せよ	→←↙↓↘→+□ (攻撃)斬る、(中止)蹴る
○戒烈掌	→↘↓+□
天照封鳳撃	←→←→+斬る
瘴氣断	←↙←+×
★凶冥十殺陣	←→↓↘+○□

羅刹

逢魔刻(前)	←↙↓↘→+△
逢魔刻(後)	→↘↓↙←+△
冥府魔鄣弾	↓↘→+斬る
汝、暗転入滅せよ	→←↙↓↘→+□ (攻撃)斬る、(中止)蹴る
○戒烈掌	→↘↓+□
降魔招来破	←→←→+斬る
瘴氣断	←↙←+×
★凶冥十殺陣	←→↓↘+○□

※コマンドはすべて自キャラが右向きのときのものです。左向きのときは左右逆になります。
○は武器なしでも出せる技です。★は"武器飛ばし必殺技"です。

餓狼伝説3 ROAD TO THE FINAL VICTORY のシステム

超必殺技で一発逆転！

“超必殺技”は、読んで字のごとく、必殺技を上回る威力を秘めた必殺技。自分の体力が少なくなり、体力ゲージが赤く点滅しているときのみ使用可能となる。与えるダメージ力は大きいが、その反面、コマンドが複雑なものが多いのだ。



パワーゲイザー

コンビネーションアーツをたたき込め



オレの連続技をくらいやがれ!!

攻撃ボタンを順調にす速く押すことで、連続的に攻撃技をくり出すことができる、“コンビネーションアーツ”。これは、キャラによっては操作方法や、扱いかたが違うので、技表で確認を。

避け攻撃、フェイントも駆使せよ

ほかにも、避け攻撃や必殺技のフェイントなどがある。避け攻撃は上半身が無敵になるので、相手の攻撃をスカして反撃を狙おう。フェイントはときどき使って相手を惑すのだ。



必殺技だって避けられるよ!

連携技で追加ダメージを狙え

このゲームでの連携技とは、投げ技で相手を投げたあとに、続けて打撃攻撃を加えることを言うのだ。ただし、一部の投げ技のみなので、すべての技がそれにあてはまるわけではないぞ。

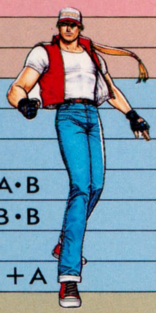


カットイラスト:姫野かげまる

餓狼伝説3
キャラクター別技表

ここでは必殺技はもちろん、潜在能力やコンビネーション技まで完全網羅。隠しキャラの山崎、秦兄弟の技表も掲載しているぞ。ついでに、『餓狼伝説3』の対戦時でとってもも役立つ(?)秘技も掲載しておくので目を皿にして読もう。

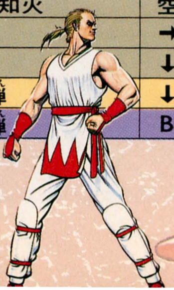
テリー・ボガード



投	バスタースルー	→＋A
特	バックスピンキック	→＋B(※奥飛ばし)
	アッパー	↙＋A
コ	"J"バックナックル	X・X・A
	サンダースライサー	X・X・↓＋B
	ライトニングキック	X・Y・B
	テリースペシャル 1	←か→＋X・A・A・A・B
	テリースペシャル 2	←か→＋X・A・A・B・B
	テリーラッシュ	(近距離で)A・A・A
	ロッククライム	(近距離で)A・A・↙＋A
必	バーンナックル	↓↙←＋X(A)
	パワーダンク	↓→↘＋Y(B)
	クラックシュート	↓↙←↖＋Y(B)
	パワーウェイブ	↓↘→＋X(A)
超	パワーゲイザー	↓↙←↙→＋AB
潜	パワーゲイザー	↙＋A・→＋A・→↘↓↙←＋AB

アンディ・ボガード

投	内股	→＋A
特	浴びせ蹴り	→＋B
コ	裏技つっぱり	(近距離で)X・A・A・A・A・B
	裏技小つっぱり	(近距離で)X・A・A・B
	変則連脚	(近距離で)Y・Y・Y・→＋A
	乱撃	(近距離で)A・A・A・→＋A
	小乱撃	(近距離で)A・A・→＋B
必	斬影拳	↙→＋X(A)
	不知火 蜘蛛絡み	↓タメ↑＋B
	幻影 不知火	空中で↓↘→＋B
	昇龍弾	→↓↘＋X(A)
	飛翔拳	↓↙←＋X(A)
超	超裂破弾	↓タメ↘→AB
潜	超裂破弾	B・↓＋A・↓↙←→＋AB



不知火 舞



投	風車崩し改	→＋B
	夢桜改	(空中で)↙か↓か↘＋A
特	龍の舞	←＋B(※奥飛ばし)
コ	飛燕連舞	Y・→＋Y・→＋Y
	乱れ風車	(近距離で)A・A・A
	朧独楽	(近距離で)A・B
	霞桜	(近距離で)A・A・Y
	雲雀疾風の舞	(近距離で)A・A・A・B
必	花蝶扇	↓↘→＋X(A)
	龍炎舞	↓↙←＋X(A)
	陽炎の舞	↓↓＋XYA
	必殺忍蜂	←↙↓↘→＋A
	ムササビの舞	(空中で)↓＋YA(AB)
超	超必殺忍蜂	→↙→＋AB
潜	超必殺忍蜂	挑発・Aを押しっ放し・→↙＋YB

ジョー・ヒガシ



投	ジョースペシャル	→＋A
接	膝地獄	→＋B
特	スライディング	↘＋B
	ジョーソバット	←＋B(手前飛ばし)
	バーチカルアッパー	←＋A
コ	ハリケーン・クラッシュ	Y・B・B
	疾風ローリング・サンダー	←＋A・A・↓＋B
	ダイナマイト・ボンバー	↓＋A・B・B
	爆烈ラッシュ	(近距離で)A・A・A・A・A
必	スラッシュキック	↙タメ→＋Y(B)
	黄金のカカト	↓↙←＋Y(B)
	タイガーキック	↓↘→↗＋Y(B)
	ハリケーンアッパー	←↙↓↘→＋X(A)
超	スクリューアッパー	→←↙↓↘＋AB
潜	スクリューアッパー	(一定距離以上相手と離れて)→↘↓↙←AB

キャラクター別・技表の見かた

投……投げ技　接……接触技　連……連係技
コ……コンビネーションアーツ　特……特殊攻撃
必……必殺技　超……超必殺技　潜……潜在能力

このコマンドは、自キャラが右向きのときのもので、左向きのときは左右逆になるので注意。また、必殺技のフェイントは、前動作のある必殺技のみ使用可能。出しかたは、必殺技のボタンがパンチボタンで対応するものはキックボタンで、キックボタンはその逆のパンチボタンでオーケーだ。



今回の餓狼は13キャラも登場

ブルー・マリー

投	ヘッドスロー	↘＋B
	バックドロップ	クイック時、✚ボタンを一回転＋A
連	アキレスホールド	ヘッドスロー後に＋B
	フェイスロック	バックドロップ後に＋A
特	ステップローリング	→＋B(※手前飛ばし)
コ	マリーソバット	Y・Y・B
	マリーラッシュ	(近距離で)A・A・→＋B
	スーパーマリーラッシュ	(近距離で)A・A・A・→＋B
	セクシーステップ	Y・→＋B
	コンビネーションスナッチ	X・A・A・A・→↓↘＋B
必	スピンフォール	↓↘→↗＋X
	M.スパイダー	↓↘→↗＋A
	バーチカルアロー	→↓↘＋Y
	M.スナッチャー	→↓↘＋B
	ストレートスライサー	←タメ→＋Y
	M.クラブクラッチ	←タメ→＋B
超	M.タイフーン	↙タメ↓↘→↗＋YB
潜	M.タイフーン	ダウン後に→←↙↓↘→＋AB

ボブ・ウイルソン

投	ファルコン	→＋B
特	スライドヘッドバッド	→＋A
	J.アンダーキック	(空中で)↘＋B
	ボブサマー	起き上がりに↑＋A
コ	アングリーウルフ	(近距離で)A・B・↓↓＋B
	ワイルドキャット	X・Y・A・A・B
	ポイズンファング	(近距離で)A・A・A・A・B
	ラッシュホーン	(近距離で)A・A・A・→＋A
必	バイソンホーン	↓タメ↑＋Y(B)
	ローリングタートル	XA(YB)同時押し
	ワイルドウルフ	←タメ→Y(B)
	リンクスファング	ファルコン後に↘↘＋B
	ホーネットアタック	ファルコン後に↗↗＋B
超	デンジャラスウルフ	↓↓↓＋YAB
潜	デンジャラスウルフ	前方ダッシュの減速中に↙↗＋AB

ギース・ハワード

投	真空投げ	↘＋A
	虎殺投げ	←＋A
	裏雲隠し	↗＋A
連	絶命人中打ち	虎殺投げ後に＋A
	絶命必中絞め	裏雲隠し後に＋A
接	虎殺掌	→＋B
特	雷光回し跳り	←＋B(※奥飛ばし)
コ	武者水月付き突き	(近距離で)A・A・A・A・A
	雷撃脚	(近距離で)B・B
必	烈風拳	↓↘→＋A
	ダブル烈風拳	↓↘→＋A
	当て身投げ(上段)	←↙↓↘→＋Y
	当て身投げ(中段)	←↙↓↘→＋B
	邪影拳	←タメ→＋Y(B)
	疾風拳	↓↙←＋X(A)
超	レイジングストーム	↙→↘↓↙←↘＋AB
潜	レイジングストーム	↓＋A・A・↓↙←→＋AB

望月双角

投	無間地獄投げ	←＋A
	無道縛り投げ	←＋B
	昇天殺	(空中で)↙か↓か↘＋A
連	地獄門	無道縛り投げ後に＋B
特	錫杖上段打ち	↙＋A
コ	天魔失空脚	Y・B・↘＋B
	暗無道滅殺棍	(近距離で)A・A・A・A・A・A
必	まきびし	↓↘→＋X
	邪神棍	←↙↓↘→＋A
	破滅の炎	↓←↙＋Y
	野猿狩り	↓↙←＋B
	鬼門陣	✚ボタンを一回転＋A
	憑依弾	→←→＋B
	邪棍舞	B連打
	秘技雷落とし	→↓↘＋B
超	いかづち	→↘↓↘→＋AB
潜	いかづち	ジャンプ攻撃、立ち強攻撃、アッパー攻撃、以上の条件で自キャラが攻撃され、ダメージを受けている間に→↘↓↙←＋AB

サターンスペシャル

潜在能力を使うためには……

試合前演出中にXABボタンを同時に押し、"GO"の文字と同時にスタートボタンを押そう。名前の色が変化したら成功。あとは超必殺技と同じ条件になれば潜在能力の使用が可能だ。



ホンフウ

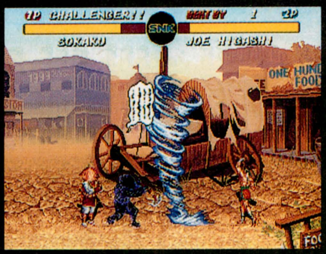


投	バックフリップ	←＋A
接	経絡乱打	←＋B
特	踏み込み側蹴り	→＋B
コ	対々天穴	(近距離で)A・A・A・A
	舞空閃	(しゃがんだ状態から)Y・→＋Y・→＋Y
	混龍出水の法	(近距離で)A・A・B
	清龍出水の法	(近距離で)A・A・A・A・B
必	九龍の読み	(自キャラガード中に)→＋Y(B)
	制空烈火棍	→↓↘＋X(A)
	雷光石火の天	↓↙←↖＋Y(B)
	電光石火の地	↙タメ→＋Y(B)
超	カデンツァの嵐	↓↙←↙→＋YB
潜	カデンツァの嵐	(一定距離以上相手と離れ、タイムが奇数のときに)→↓↘←＋AB

サターンスペシャル

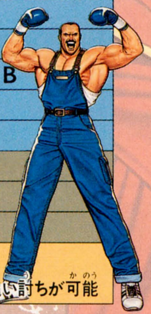
テリーが、ギースがちびっ子に

ちょっと変わった『餓狼伝説3』を遊びたいなら、プレーヤー選択後、対戦者表示デモまえから、1、2コントローラーともにAとYボタンを同時に押しっ放しにしてみよう。なんと、縮小したキャラを操作することができる。



⬆グラフィックは小さくなるが、必殺技や当たり判定などは通常と同じものなのだ。

フランコ・バッシュ



投	サンドバスター	→＋A
特	バックトルネード	→＋B(※手前飛ばし)
コ	バッシュマスターA	→＋X・→＋X・Y・B・B
	バッシュマスターB	→＋X・→＋X・Y・B・→＋
	バッシュマスターC	→＋X・→＋X・Y・Y・→＋B
	ガトリングブローA	(近距離で)A・A・A・A
	ガトリングブローB	(近距離で)A・A・A・→＋B
必	ダブルコング	↓↙←＋X(A)
	ウェービングブロー	←↙↓↘→＋X(A)
	パワーバイシクル	↓↘→＋Y(B)
超	ハルマゲドンバスター	→↘↓↙←＋AB さらに入力して、落下してきたキャラに追い討ちが可能

秦 崇秀



投	発頚龍	→＋A
特	龍回頭	↘＋A
必	帝王神足拳	↙タメ→X(A)
	帝王天眼拳	↓↘→＋Y(B)
	帝王天耳拳	→↓↘＋X(A)
超	帝王漏尽拳	↓↙←→＋AB

秦 崇雷



投	発頚龍	→＋A
特	龍回頭	↘＋A
必	帝王神足拳	↙タメ→X(A)
	帝王天眼拳	↓↘→＋Y(B)
	帝王天耳拳	→↓↘＋X(A)
	帝王漏尽拳	↓↙←→＋A
	帝王他心拳	↓↙←＋B
超	帝王宿命拳	→←↙↓↘＋YB
潜	帝王宿命拳	(一定距離相手と離れて)→↘↓↙←＋AB

サターンスペシャル

秦兄弟を使いたいなら……

隠しキャラが使用可能になるコマンドもあるのでそれを紹介しよう。ちょっとコマンドが複雑だよ。

一度ゲームをクリアーした状態にする(秦崇雷をクリアー後データーをセーブ)

⬇

セーブしたデーターをロードして、つぎに"NEW GAME"を選択する

⬇

キャラセレクト画面で以下のように入力

①テリーにカーソルを合わせてRボタン
②ホンフゥにカーソルを合わせてRボタン
③舞にカーソルを合わせてRボタン
④ギースにカーソルを合わせてRボタン
⑤ボブにカーソルを合わせてRボタン
⑥双角にカーソルを合わせてRボタン
⑦アンディにカーソルを合わせてRボタン
⑧フランコにカーソルを合わせてRボタン
⑨ジョーにカーソルを合わせてRボタン
⑩マリーにカーソルを合わせてRボタン

⬇

あとは選択するだけ

山崎竜二



投	倒し	←＋A
連	チョーク	倒し後←＋A・A
接	パチキ	→＋B
特	ブッ刺し	→＋A
コ	超線切れ	(近距離で)X・X・X・X・A
	線切れ	(近距離で)X・X・X・→＋B
	超猿打ち	→＋A・A・A・B
	猿打ち	A・A・→＋B
必	サドマゾ	←↙↓↘→＋B
	蛇使い(前方)	↓↙←＋A・→＋A
	蛇使い(対空)	↓↙←＋A・↗＋A
	倍返し	↓↘→＋A
超	ギロチン	↓タメ↘→＋YB
潜	ギロチン	(バックダッシュ着地時に)→↘↓↙←＋AB

●いつもはおバカなテーマでお送りする『はるまげ丼』だが、今回はチト難しそう。だいじょうぶかな？




10連コンボも出せね〜やつが何いってやがる
出せるかあんなのっ!!
キシャ〜ッ
だから! 10連コンボをボタンひとつで出せるとか!!
それじゃ10連じゃね〜だろ。
・・・
セレクトボタンで相手だけ動きを止め! ア〜〜ンド 当たるとあの世行きビ〜〜ムとか!
デビルみたいに
KINO
AKI
バシッ
!!
ひきょ〜〜くせ〜ぞ
あっ!!
逆にそれやられたら一発で死ぬんだョちみ〜〜〜。
どかっ
ひきょ〜もの〜〜っ!!
わっ
格ゲーの作りかたか・・・・・
作戦13 格闘無用 の巻



てなわけで
格ゲー製作の
下調べを
するのだ！
…で
なしてセガに
来たの？
ちっちっ…
モーションキャプチャーの
技術がここにあるのだ!!
格ゲーの最先端と
いえば いわずと知れた
セガAM2研!!
格ゲー作るうえで
必要不可けつな
ほえ〜〜〜
よく許可して
くれたね。
見せてくれる
わけゃ
ないだろっ！
こっから
入れるぞっ!!
ガゴッ
どさっ
さすが
最先端だけ
あって…
ガードも
最先端
だね…
生ゴミ
ホントは
ていちょーに
おことわり
されました。


ガタン
ゴトン
ここなら見せてくれるそうだ！
なんだョ初めからここに来りゃいいーじゃんタコスケ
ガンッ
ビジュアルサイエンス研究所！
CG映像の企画から製作まで手広くやっているところなのだ！
…
ほえ!?モーションキャプチャーってゲーム会社のなかにだけあるもんじゃないんだ。
ないのだ。
さっそくGOーっ!!
どーもおまちしておりました。
ペコッ
遠田さん


モーションキャプチャーですね！
どーぞスタジオで説明します。
な〜〜んかうまく行きすぎですぜ…。
ワナじゃないのか？
んなわけね〜だろ！
おお〜〜っ!!
こんなところにナゾの地下組織が!!
ここはしねしね団のアジトです。
なんだそりゃ…
こちらが技術担当者です。
棟方さん
実際にどーなるかやってみるとわかりますョ。
よいしょ
モーションキャプチャーにも2種類あって光学式と磁気式があるんです。
光学式
磁気式
ここにあるのは光学式。



なにコレ？
それはリフレクターといって
ガラスの粉をまぶした反射鏡みたいなものです。
スタジオにある6つの赤外線カメラが反射したリフレクターの動きを点のデータとしてとらえるんです。
リフレクターは人の関節20数ヶ所につけるんですョ
お！
これはここでしょ！
タマタマ星人1号！
2号!!
わっ!!
このタマコロひとついくらすると思ってんだボケチン。
むぎゅ〜
返しなさいっ!!
今月の脳ミソのしわ
★モーションキャプチャー
人の動きをそのままデジタル化するコンピュータ技術
リフレクターとよばれる玉の動きを赤外線カメラでとらえリアルなアクションをプログラムする事ができるのだ！


な〜るへそ
これはグレイト!
わしが右パンチをすると
まったく同じ動きをとり込む事ができるのか!
それで格闘ゲームなんかは人肉のようななめらかな動きができるのね…
しかしこのかっこうは・・・・・
・・・・・・・・・・
まさにモビルトレースシステム!!
うにょ〜ん
しゃいにんぐフィンガーっ!!
お〜〜〜〜なんかはじまったぞ



●取材の翌日、筋肉痛で苦しんだ木下ともたけ先生にお便りを出そう。あて先は180ページの住所で、『缶入りはるまげ丼』係へ。

■大変だ大変だ大変だーっ!! ついにこの日が来てしまった! なんと、『Gセン場のアーミン』が終わってしまうらしいのだ!!





■最初は毎月2ページだった連載も、読者のみんなのご声援のおかげで4ページに増えて、2年以上も続いてたんだよねえ……。

■本誌の連載は今月で終わっちゃうけど、じつは、うれしいお知らせがあるんだよん。なんと今秋、単行本化が決定したのだ!!





■しかも、描き下ろしのために香港のゲーセン取材を敢行!! 発売は9月。楽しみに待っててネ! ご愛読ありがとう。謝謝!!

るーのおもちゃばこ♥



人気ゲームキャラクターのおもちゃを大紹介なのだ



るーのオススメ

メダルを集めろ! スクラッシュ『ヴァンパイアハンター』



⬆あのスクラッシュに、『ヴァンパイアハンター』のものが新たに発売されたのだ。このスクラッシュ用には、新たに描き下ろされたイラストも入っているので、『ヴァンパイアハンター』ファンはぜひ、28種類あるスクラッシュカードをすべてコレクションしたいところだね。■300円　発売中　バンダイ

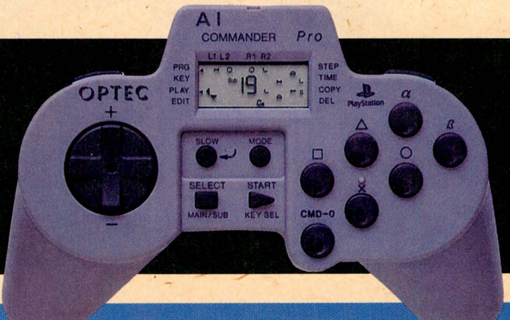
すべて集めよう

⬇メダルコインは全部で8種類。『ヴァンパイアハンター』のキャラクターたちがSD(スーパーディフォルメ)化されているのだ。メダルに浮き彫りになっているぞ。



ひとくち情報箱

以前紹介した"スーパープロコマンダー"の名称が9月から"AIコマンダープロ"に変更になるぞ。



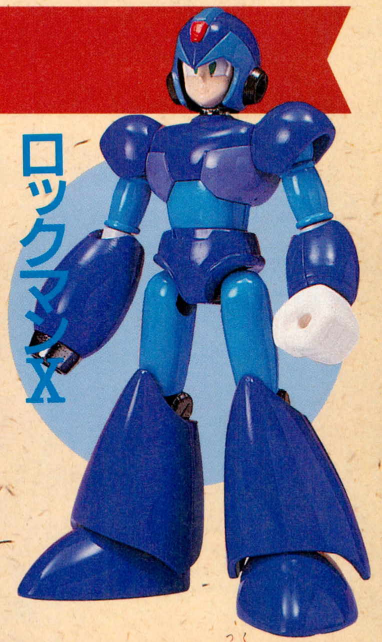
⬅名称のほかに、内蔵されたICのバージョンアップや、背面のデザインの変更もされたぞ。■3千480円　発売中　オプテック

るーのオススメ

ロックマンXを きみの手で!! メガアーマー



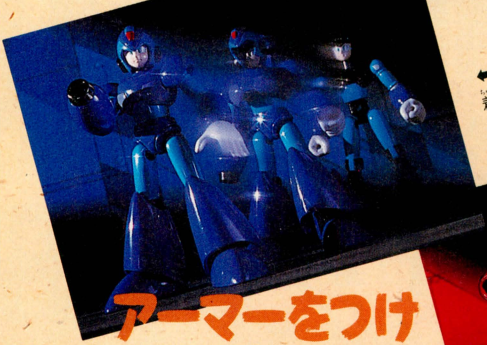




オリジナルレプリロイドを作ろう

なにもついていないロックマンXやゼロの体にアーマーをつけて、自分だけのレプリロイドを作ることができるのだ。■メガアーマー　ロックマンX、ゼロ　各980円　発売中　バンダイ

⬅⬇さまざまなアーマーを装着することによって、ロックマンXやゼロをパワーアップさせることができるのだ！



アーマーをつけ

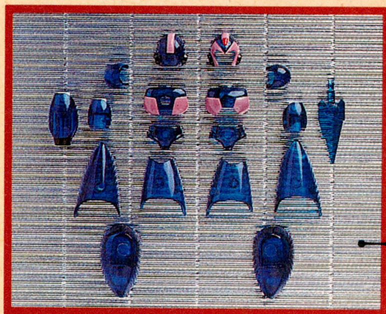


工夫次第で……



システムアップアーマー

⬅別売りのアーマーも4種類発売される予定。■4種類　各300円　8月発売予定　バンダイ



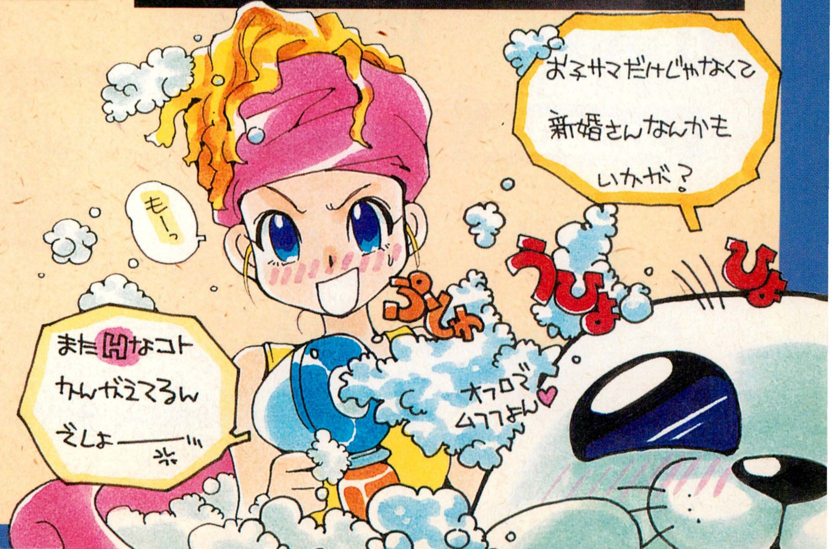
るーのオススメ

お風呂で楽しく♥アワッピュー

洗えて便利



⬅付属のボトルに市販のシャンプーやボディシャンプーと水を入れると、ノズルから泡が出るのだ。泡を壁などにつけたり、もちろん体を洗えるぞ。■千980円　発売中　バンダイ



プレゼントクイズ

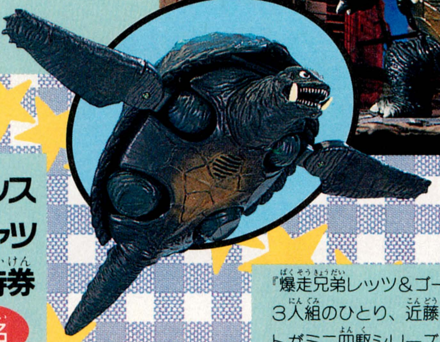
1 DX変形大怪獣ガメラ

映画『ガメラ2』そのままに、歩行形態から飛行形態に完全変形してしまうのだ。しかも首の後ろを押すと口を開いて吠えるぞ。とてもリアルなフィギュアだ。

●提供／バンダイ／4980円

3名





2 '96ゲームザウルスオリジナルTシャツ&招待券

5名



バックプリントされたマークがイカすTシャツ1枚と入場券2枚をセットで5名にプレゼントだ！

'96ゲームザウルス開催のお知らせ

■名古屋市吹上ホール（中小企業振興会館）
■8月17日(土)～18日(日)
■10:00～17:00（入場は16:00）
■入場料800円（前売500円）



中部地方のゲームファンにはおなじみのゲームザウルスが、今年も開催されるぞ。最新ゲームを思う存分プレーできちゃうイベントなのだ。絶対参加せよ！

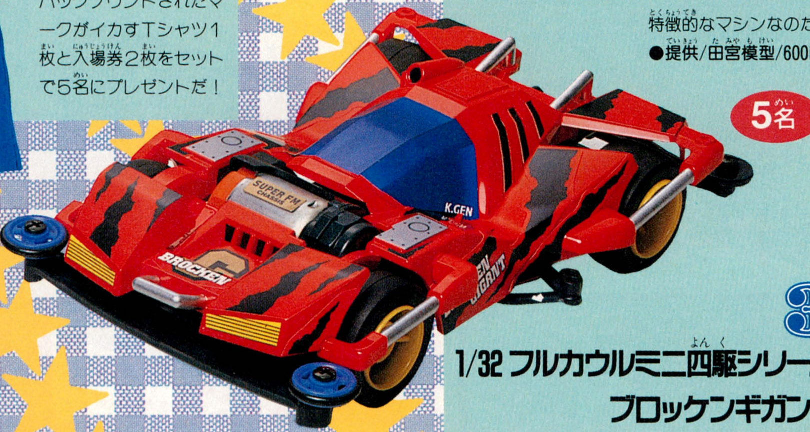
お問い合わせ:中京テレビ放送事業部　☎052・832・3311

3 1/32 フルカウルミニ四駆シリーズ ブロッケンギガント

『爆走兄弟レッツ&ゴー!!』に登場する大神軍団3人組のひとり、近藤ゲンのブロッケンギガントがミニ四駆シリーズに登場。タイヤを完全にカバーしないハーフカウルやパイプフレームが特徴的なマシンなのだ。

●提供／田宮模型／600円

5名



アイテムプレゼント

A 特製ノート
応募券1枚　30名



B 特製テレホンカード
応募券2枚　20名



C 特製Tシャツ
応募券1枚　20名



D お好きなゲームソフト
応募券3枚　10名

ゲームボーイ
キッズギア





E お好きなゲームソフト
応募券4枚　10名



スーパーファミコン
サターン
プレイステーション
PCエンジン・PC-FX
ネオジオCD



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

キャラフェスタ'96 世界最大のアニメ博

昼の部は『セーラースターズ』などのテレビアニメや『カーレンジャー』『ウルトラマン』といったテレビヒーローが大集合！ 夜の部では懐かしのアニメ映画が上映されるぞ。

■新高輪プリンスホテル 飛天
■8月3日(土)〜25日(日)
昼の部 10:00〜17:00
夜の部 18:30〜21:00
■大人1600円、
子供1000円(4〜12才まで)



お問い合わせ▶ 新高輪プリンスホテル チケットセンター ☎03・3442・1055

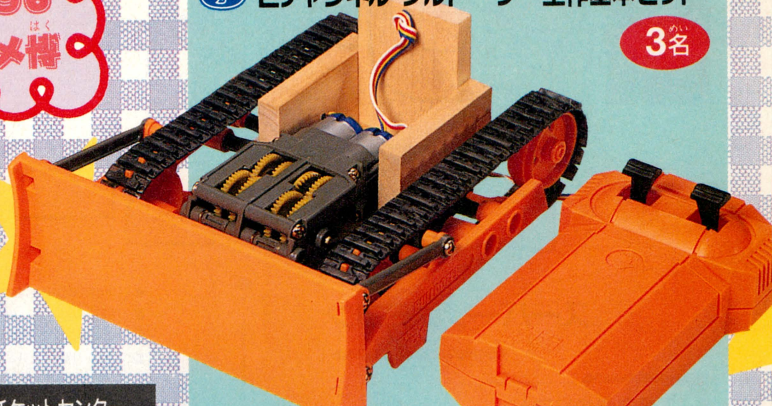
4 キャラフェスタ'96 入場券

20名

入場券を20組の親子ペアにプレゼント。夏休みを利用して、お父さんやお母さんといっしょに行こう！

5 2チャンネル ブルドーザー工作基本セット

3名



夏休みの宿題に最適な工作セットなのだ。完成すれば2チャンネルリモコンで、自由自在に前後進と左右旋回するぞ。おまけにドーザーブレードも上下に動いちゃうのだ。●提供/田宮模型/2200円

6 MLB メジャーリーグカード 1996シリーズ1



10名

1パック8枚入りのメジャーリーグカードを3パックずつ10名にプレゼント。全375種類のなかには、日本語版の野茂スペシャルカードが10種類含まれているぞ。●提供/バンダイ/1パック8枚入り300円[込]

タミヤ モデラーズギャラリー 開催のお知らせ

■東武百貨店池袋店・本館10F催事場
■7月25日(木)〜30日(火)

ミニ四駆やRCのすべてを楽しめるイベントが、いよいよ東京で開催されるぞ。ぜひ自分のミニ四駆を持って集合せよ。

入場無料！



応募のきまり

プレゼントクイズに応募するとき

今月のクイズ

7月19日発売のキッズギア用ゲームソフト。ねこを飼って育てていく、このゲームのタイトルは？

ねこ○すき！

174、175ページのプレゼントクイズの賞品がほしい人は、必ず175ページのクイズに答えよう。応募券は必要ないから、ひとりで何通応募してもオーケーだ。左下の例を参考にしてはがきを書こう。応募者多数の場合は抽選で決定だ。

クイズの答え
賞品番号・賞品名
・住所
・氏名
・年齢
・TEL

書き忘れはないかな？

超簡単なクイズに答えよう。あわてて答えを書き忘れないように！ 答えが書いてないと、ハズレになっちゃうよ。

アイテムプレゼントに応募するとき

174ページ下のアイテムプレゼントに応募する人は、必ず175ページの応募券を貼って応募してね。Ⓓと Ⓔはゲームのタイトルと機種名を忘れずに！ 応募者多数の場合は抽選で当選者を決めるぞ。右下の例を参考にして書こう!!

1 8月号応募券	2 8月号応募券
3 8月号応募券	4 8月号応募券

アイテム名
(ⒹとⒺはソフト名も)
・住所
・氏名
・年齢
・TEL
おうぼ券

もう一度確認しよう！

必要な枚数だけ応募券は貼ったかな？
もう一度ポストの前で再確認しよう。
住所は都道府県名から書くのがグッド。

あて先は180ページ「8月号プレゼント」係まで

応募の締切は7月29日消印有効。当選者は10月号で発表！

新作ソフトスケジュール表

ソフト名の頭の記号は形態をあらわしています。
それぞれの意味は次のとおりです。

■ カートリッジ
■ バックアップカートリッジ
◆ スーパーファミターボ専用カートリッジ
◆ スーパーファミターボ専用バックアップカートリッジ
○ CD-ROM
● CD-ROM＋カートリッジ
● スーパーCD･ROM²
▲ アーケードカード専用など
☆ その他、サテラビュー対応など
※なお、このデータは6月19日現在のものです。

SF スーパーファミコン

7月発売のソフト

19日	◆ゲゲゲの鬼太郎ドンジャラ(仮題)<バンダイ>	3980円
19日	◆ゲゲゲの鬼太郎ドンジャラ(仮題)(スーファミターボ本体つき)<バンダイ>	6800円
19日	■スターオーシャン<エニックス>	8500円
19日	■スーパートランプコレクション2<ボトムアップ>	5800円
19日	■実況パワフルプロ野球'96開幕版<コナミ>	7500円(予)
19日	■海のぬし釣り<パック･イン･ビデオ>	7800円
26日	◆SDガンダムジェネレーション 一年戦争記<バンダイ>	3980円
26日	◆SDガンダムジェネレーション グリプス戦記<バンダイ>	3980円
26日	◆SDガンダムジェネレーション 一年戦争記(スーファミターボ本体つき)<バンダイ>	6800円
26日	■テーブルゲーム大集合!! 将棋･麻雀･花札･トゥーサイド<バリエ>	6800円
26日	■スプリガン･パワード<ナグザット>	9800円
26日	■シムシティJr.<イマジニア>	8200円
26日	■エナジーブレイカー<タイトー>	7980円
26日	■レナスII－封印の使徒－<アスミック>	9980円
26日	■アースライト ルナ･ストライク<ハドソン>	7980円

8月発売のソフト

2日	■大貝獣物語II<ハドソン>	8200円
2日	■忍たま乱太郎スペシャル(仮題)<カルチャーブレーン>	8800円
9日	■スーパーパワーリーグ4<ハドソン>	7980円
9日	■赤ずきんチャチャ<トミー>	7800円(予)
9日	■牧場物語<パック･イン･ビデオ>	7800円
24日	■古田敦也のシミュレーションプロ野球2<ヘクト>	8000円
30日	■大戦略エキスパートWWII<アスキー>	価格未定
31日	☆本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション3<BOSSコミュニケーションズ>	7480円
下旬	■必殺パチンココレクション4<サンソフト>	9980円(予)
8月	◆激走戦隊カーレンジャー 全開!レーサー戦士<バンダイ>	3980円
8月	◆SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記(仮題)<バンダイ>	3980円
8月	◆SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記(仮題)<バンダイ>	3980円
8月	■ナンバーズパラダイス<アクレイムジャパン>	8800円

9月発売のソフト

13日	■実況パワープロレスリング'96～マックスボルテージ～<コナミ>	7980円
20日	■ウィザードリィ外伝4<アスキー>	価格未定
27日	■サラブレッドブリーダーIII<ヘクト>	価格未定
中旬	■ペブルビーチの波濤New～トーナメント･エディション～<ティーアンドイーソフト>	価格未定
中旬	■Parlor!Mini3 パチンコ実機シミュレーションゲーム<日本テレネット>	4900円
下旬	◆クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン<バンダイ>	3980円
下旬	◆美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2<バンダイ>	3980円
9月	■モンスタニア<パック･イン･ビデオ>	価格未定
9月	■マジカルドロップ2<データイースト>	9800円(予)

12月以降発売のソフト

12月6日	■ミニ四駆 シャイニングスコーピオン～レッツ&ゴー!!～<アスキー>	価格未定
'96年夏	■ピノキオ<カプコン>	価格未定
'96年夏	■ストリートファイターZERO2<カプコン>	価格未定
'96年秋	■同級生2<バンプレスト>	7980円(予)
'96年秋	■ドラゴンナイト4<バンプレスト>	7980円(予)
'96年秋	■ああっ女神さまっ(仮題)<ケイエスエス>	10800円(予)
'96年秋	■ウイニングポスト2 プログラム'96<光栄>	9800円
'96年	■スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…<エニックス>	価格未定

発売日未定のソフト

	■マーヴル･スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム<カプコン>	価格未定
	■タワードリーム<アスキー>	価格未定
	◆SUPERTETRIS2+BOMBLISS<バンダイ>	3780円
	■ファイティングアイスホッケー<ココナッツジャパン エンターテイメント>	9980円
	■MASK マスク<東宝>	9800円(予)
	■G･O･D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～<イマジニア>	価格未定
	■リングにかけろ<メサイヤ>	11800円
	■スーパーファミリーゲレンデ<ナムコ>	価格未定
	■ドナルドダックのマウイマラード<カプコン>	価格未定
	■ポカホンタス<カプコン>	価格未定
	■勾玉伝説<エニックス>	価格未定
	■ボンバーマンビーダマン(仮題)<ハドソン>	価格未定

N64 ニンテンドウ64

9月発売のソフト

中旬	■Cu-On-Pa(クオンパ)<ティーアンドイーソフト>	価格未定

'96年以降発売のソフト

'96年秋	■超空間ナイタープロ野球キング(仮題)<イマジニア>	価格未定
'96年冬	■ダイナマイトサッカー(仮題)<イマジニア>	価格未定
'97年春	■マルチレーシング(仮題)<イマジニア>	価格未定
'97年	■ドラえもん(仮題)<エポック社>	価格未定

発売日未定のソフト

	■金田一少年の事件簿(仮題)<ハドソン>	価格未定
	■ブレードアンドバレル<ケムコ>	価格未定
	■ボンバーマン64(仮題)<ハドソン>	価格未定
	■ゴエモン･アドベンチャー(仮題)<コナミ>	価格未定
	■ベースボール(仮題)<コナミ>	価格未定
	■ゴルフ(仮題)<コナミ>	価格未定
	■サッカー(仮題)<コナミ>	価格未定
	■麻雀(仮題)<コナミ>	価格未定
	■スーパーパワーリーグ64(仮題)<ハドソン>	価格未定

SS サターン

7月発売のソフト

5日	○GAME-WARE Vol.2<ゼネラル･エンタテイメント>	1980円
5日	○一発逆転 ギャンブルキングへの道<BMGビクター>	5800円
5日	○ソニックウイングススペシャル<メディアクエスト>	7800円
5日	○NiGHTS<セガ>	5800円
5日	○昇龍三國演義<イマジニア>	6800円
5日	○NiGHTS (セガマルチコントローラーパック)<セガ>	7800円
12日	○ピンボールグラフィティ<パック･イン･ビデオ>	6800円
12日	○AQUAZONE for SEGA Saturn<9003 Inc.>	5800円
12日	○クロックワークス<徳間書店>	5800円
12日	○デカスリート<セガ>	5800円
12日	○AQUA-WORLD『海美物語』<増田屋コーポレーション>	5800円
19日	○パズルボブル2X<タイトー>	5800円
19日	○グレイテストナイン'96<セガ>	5800円
19日	○サターンボンバーマン<ハドソン>	6800円
19日	○ときめきメモリアル～forever with you～デラックス版<コナミ>	6800円
19日	○ときめきメモリアル～forever with you～スペシャル版<コナミ>	9800円
19日	○麻雀狂時代 Cebu Island'96<マイクロネット>	8800円
19日	○SEGA AGES/スペースハリアー<セガ>	3800円
19日	○SEGA AGES/スペースハリアー(ミッションスティック付限定版)<セガ>	6800円
26日	○激烈パチンカーズ<BMGビクター>	5800円
26日	○湾岸デッドヒート+リアルアレンジ<パック･イン･ビデオ>	6800円
26日	○時空探偵DD ～幻のローレライ～<アスキー>	6800円
26日	○グッドアイランドカフェ飯島愛<インナーブレイン>	5000円
26日	○レッスルマニア･ジ･アーケードゲーム<アクレイムジャパン>	5800円
26日	○プラドルDISC Vol.1 木下優<SADA SOFT>	3000円
26日	○サイバードール<アイマックス>	6800円
26日	○バーチャファイターキッズ<セガ>	5800円
下旬	○BIG HURTベースボール<アクレイムジャパン>	5800円
7月	○WIPEOUT<ソフトバンク>	5800円
7月	○駿才-競馬データSTABLE-<ナグザット>	8800円
7月	○デス･スロットル 隔絶都市からの脱出<メディアクエスト>	5800円
7月	○ロードラッシュ<エレクトロニック･アーツ･ビクター>	5800円

8月発売のソフト

2日	○アトランタ オリンピック<ソフトビジョン インターナショナル>	価格未定
2日	○Body Special 264(ボディスペシャル264)<YANOMAN GAMES>	6800円(予)
2日	○NIGHTRUTH(ナイトゥルース)<ソネット･コンピュータエンタテイメント>	6800円(予)
9日	○同級生～if～<NECインターチャネル>	7800円
9日	○デスクリムゾン<エコール>	5800円
9日	○タイトーチェイスH.QプラスS.C.I<タイトー>	5800円
9日	○マジック･ジョンソンとカリーム･アブドゥール･ジャバーのスラムジャム'96<BMGビクター>	4800円
9日	○ワールドヒーローズパーフェクト<エーディーケイ>	5800円
9日	○神秘の世界エルハザード<パイオニアLDC>	6900円
9日	○新型くるりんPA!<スカイ･シンク･システム>	4800円(予)
9日	○RENSA-恋鎖-<シグナルライト>	価格未定
23日	○トーナメント･リーダー<ビクター エンタテインメント>	6800円
30日	○プラドルDISC Vol.2 内山美紀<SADA SOFT>	3000円
上旬	○ラングリッサーIII スペシャルパッケージ<メサイヤ>	6200円
上旬	○スーパーパンコレクション<カプコン>	5800円(予)
上旬	○テトリス S<ビーピーエス>	5800円
下旬	○アーサーとアスタロトの謎魔界村<カプコン>	5800円(予)
8月	○テトリスプラス<ジャレコ>	5800円
8月	○GALJAN<童>	6800円
8月	○3D Lemmings<イマジニア>	6800円
8月	○マジカルドロップ2<セガ>	5800円
8月	○Turf Wind'96～武豊 競走馬育成ゲーム<ジャレコ>	6800円
8月	○DESTRUCTION DERBY<ソフトバンク>	5800円(予)
8月	○ルナ　シルバー スター ストーリー<角川書店>	6800円(予)
8月	○特捜機動隊ジェイスワット<バンプレスト>	5800円
8月	○出世麻雀 大接待<キングレコード>	5800円(予)
8月	○イエローブリックロード<アクレイムジャパン>	5800円
8月	○スターファイター3000<イマジニア>	価格未定
8月	○エイリアン トリロジー<アクレイムジャパン>	5800円
8月	○ダークセイバー<クライマックス>	5800円
8月	○アースワームジム2<タカラ>	5800円(予)

9月発売のソフト

13日	○HAUNTED CASINO(ホーンテッド･カジノ)(18禁)<ソシエッタ代官山>	価格未定
13日	○ポリスノーツ<コナミ>	6800円(予)
13日	○めざせアイドルスター夏色メモリーズ 麻雀編<Shar Rock>	6800円
13日	○ウルトラマン図鑑<講談社>	5800円
27日	○ときめきメモリアル対戦ぱずるだま<コナミ>	5800円(予)
27日	○プラドルDISC Vol.3 大島朱美<SADA SOFT>	3000円
9月	○SEGA AGES/アフターバーナー<セガ>	3800円(予)
9月	○鋼鉄霊域～スティールダム～<テクノソフト>	5800円
9月	○鋼鉄霊域～スティールダム～(対戦ケーブル付き)<テクノソフト>	6800円
9月	○IRON MAN/XO<アクレイムジャパン>	5800円
9月	○女子高生の放課後…ぷくんパ<アテナ>	4980円(予)
9月	○極II(仮題)<毎日コミュニケーションズ>	価格未定
9月	○アクチャー サッカー<ナグザット>	5800円
9月	○平和パチンコ総進撃(仮題)<ナグザット>	5800円
9月	○東京立身出世伝(仮題)<ナグザット>	5800円
9月	○徹萬カスタム(仮題)<ナグザット>	5800円
9月	○アクチャー ゴルフ<ナグザット>	5800円

9月	○麻雀姉妹 若草物語＜ナグザット＞	5800円
9月	○バスフィッシング(仮題)＜ナグザット＞	5800円
9月	○サクラ大戦＜セガ＞	価格未定
9月	○神髄・碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
9月	○三國志Ⅴ＜光栄＞	9800円
9月	○ギャルズパニック＜毎日コミュニケーションズ＞	価格未定
9月	○ブレインデッド13＜ソフトビジョン インターナショナル＞	価格未定
9月	○続ぐっすんおよよ＜バンプレスト＞	5800円(予)
9月	○機動戦士ガンダム外伝 戦慄のブルー＜バンダイ＞	4800円
9月	○闘神伝URA＜タカラ＞	5800円
9月	○サンダーフォース ゴールドパック1＜テクノソフト＞	価格未定
9月	○サンダーフォース ゴールドパック2＜テクノソフト＞	価格未定
9月	○LULU＜セガ＞	4800円

10月発売のソフト

5日	○GAME-WARE Vol.3＜ゼネラル・エンタテイメント＞	1980円
25日	○探偵神宮寺三郎～未完のルポ～(仮題)＜データイースト＞	5800円(予)
下旬	○3Dウルトラピンボール＜シエラ・パイオニア＞	5800円[込]
下旬	○プラドルDISC Vol.4 コスプレーヤーズ＜SADA SOFT＞	3000円
10月	○SEGA AGES/アウトラン＜セガ＞	3800円(予)
10月	○MARICA～真実の世界～＜ビクター エンタテインメント＞	5800円
10月	○ぱにくっちゃん＜イマジニア＞	価格未定
10月	○TRY RUSH DEPPY＜日本クリエイト＞	価格未定
10月	○ズープ(仮題)＜メディアクエスト＞	4800円(予)
10月	○シェルショック＜エレクロトニック・アーツ・ビクター＞	5800円

11月以降発売のソフト

11月	○SEGA AGES/廊下にイチダントアール＜セガ＞	4800円(予)
11月	○重装機兵レイノス2＜メサイヤ＞	価格未定
11月	○マスター・オブ・モンスターズ ネオ・ジェネレーション＜東芝EMI＞	価格未定
12月	○EVE＜イマジニア＞	価格未定
12月	○太平洋の嵐2＜イマジニア＞	価格未定
12月	○超時空要塞マクロス 愛おぼえていますか＜バンダイビジュアル＞	価格未定
'96年夏	○エンジェルパラダイスVol.2 吉野公佳 いっしょにいたい in Hawaii＜サミー＞	5800円
'96年夏	○FIST＜イマジニア＞	価格未定
'96年夏	○サムライスピリッツ斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
'96年夏	○紫炎龍(仮題)＜童＞	価格未定
'96年夏	○ストリートファイターZERO2＜カプコン＞	5800円
'96年夏	○STRIKER'96＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'96年夏	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 トーキョー マージャンランド＜ゲーム アーツ＞	6800円
'96年夏	○南の島にブタがいた ルーカスの大冒険＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
'96年夏	○アルバートオデッセイ外伝 ～LEGEND OF ELDEAN～＜サンソフト＞	6500円
'96年秋	○バトルアスリーテス 大運動会(仮題)＜インクリメントP＞	価格未定
'96年秋	○TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年秋	○エクスヒュームド＜BMGビクター＞	価格未定
'96年秋	○風水先生＜HAMLET＞	5800円(予)
'96年秋	○Jewels of the Oracle オラクルの宝石＜サンソフト＞	5980円
'96年秋	○FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年秋	○3Dシューティングアクション コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	5800円
'96年秋	○エアーズアドベンチャー＜ゲームスタジオ＞	価格未定
'96年秋	○エネミー・ゼロ＜ワープ＞	6800円
'96年秋	○忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	○伝説のオウガバトル＜リバーヒルソフト＞	価格未定
'96年秋	○怪盗セイント・テール＜トミー＞	6800円(予)
'96年秋	○美少女戦士セーラームーンSuperS 真・主役争奪戦Plus(仮題)＜エンジェル＞	価格未定
'96年秋	○麻雀青天井(仮題)＜毎日コミュニケーションズ＞	価格未定
'96年秋	○RAYMAN2(仮題)＜UBIソフト＞	価格未定
'96年秋	○ストリートレーサー デラックス＜UBIソフト＞	価格未定
'96年秋	○デジタルピンボール ネクロノミコン＜メルダック＞	価格未定
'96年秋	○麻雀大会Ⅱ Special＜光栄＞	6800円
'96年冬	○バーチャパチスロⅡ(仮題)＜マップジャパン＞	価格未定
'96年冬	○ドラゴンナイト(仮題)＜エルフ＞	価格未定
'96年冬	○ファイロ&クロード＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○グランド セフト オート(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○ロックマン8(仮題)＜カプコン＞	価格未定
'96年冬	○レガシー オブ ケイン＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○ボディ バイオニクス-驚異の小宇宙 人体-(仮題)＜メディアクエスト＞	5800円(予)
'96年冬	○タクティクス オウガ＜リバーヒルソフト＞	価格未定
'96年冬	○3Dベースボール＜BMGビクター＞	価格未定
'96年	○パチンコ倶楽部＜I.S.C＞	価格未定
'96年	○TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラル・エンタテイメント＞	価格未定
'96年	○卒業S(仮題)＜NECインターチャネル＞	6800円(予)
'96年	○ゼロヨンチャンプDooZy-J TypeR＜メディアリング＞	価格未定
'96年	○コットン2＜サクセス＞	価格未定
'96年	○心霊呪殺師 太郎丸＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
'96年	○SKULL FANG～空牙外伝～＜データイースト＞	価格未定
'96年	○Jリーグサッカー'96(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年	○エンジェル グラフィティ(仮題)＜ソフトビジョン インターナショナル＞	価格未定
'96年	○ウルトラマンバトル(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
'96年	○天外魔境 第四の黙示録＜ハドソン＞	価格未定
'96年	○本格4人打ち 芸能人対局麻雀 THEわれめDEポン!＜ビデオシステム＞	価格未定
'97年1月	○ミニ四駆(仮題)＜メディアクエスト＞	5800円(予)
'97年1月	○GoⅡ Professional(仮題)＜毎日コミュニケーションズ＞	価格未定
'97年春	○クロック!(仮題)＜メディアクエスト＞	5800円(予)
'97年春	○クォバディス2(仮題)＜グラムス＞	価格未定
'97年春	○タンク(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年春	○スパイダー(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年春	○未踏峰への挑戦 ヒマラヤ編＜ウイネット＞	価格未定

発売日未定のソフト

	○開運!なんでも鑑定団＜テレビ東京＞	5000円
	○My dream～オンエアが待てなくて～(仮題)＜日本クリエイト＞	価格未定
	○ユナ ハイブリット画集(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	○銀河お嬢様伝説SS(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	○MVPベースボール '96(仮題)＜データイースト＞	価格未定
	○上海 Great Moments＜サンソフト＞	6500円
	○実況おしゃべりパロディウス～forever with me～＜コナミ＞	価格未定
	○囲碁＜アスキー＞	6800円(予)
	○GRANDREAD＜バンプレスト＞	価格未定
	○プレイボーイ カラオケVOL.1(仮題)(18禁)＜ビック東海＞	5800円
	○プレイボーイ カラオケVOL.2(仮題)(18禁)＜ビック東海＞	5800円
	○CRITICOM-ザ・クリティカルコンバット-＜ビック東海＞	5800円
	○天地を喰らうⅡ～赤壁の戦い～＜カプコン＞	5800円
	○オーバードライビンDX＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
	○ノバストーム＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○ガーディアンフォース＜サクセス＞	価格未定
	○ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
	○イレブンス アワー＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○HOUSING＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
	○HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
	○Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞	価格未定
	○現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
	○マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
	○パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞	価格未定
	○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
	○テラクレスタ3D(仮題)＜日本物産＞	5800円(予)
	○スポット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○ファイティングバイパーズ＜セガ＞	価格未定
	○電脳戦機バーチャロン＜セガ＞	価格未定
	○モトクロス(仮題)＜ソフトビジョン インターナショナル＞	価格未定
	○モンスターメーカー～ホーリーダガー～(仮題)＜NECインターチャネル＞	6800円
	○X-JAPAN2(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○銀河英雄伝説＜徳間書店＞	価格未定
	○シミュレーションズー＜ソフトバンク＞	価格未定
	○だいな♥あいらん 予告編＜ゲーム アーツ＞	価格未定
	○だいな♥あいらん＜ゲーム アーツ＞	価格未定
	○ダンジョン・マスター(仮題)＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○トゥーム・レイダース＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○スワッグマン＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○TFX＜イマジニア＞	価格未定
	○マーヴル・スーパーヒーローズ＜カプコン＞	価格未定
	○サイバーボッツ＜カプコン＞	価格未定
	○ロックマンX4＜カプコン＞	価格未定
	○キューブバトラー(仮題)＜YANOMAN GAMES＞	価格未定
	○東京SHADOW＜タイトー＞	価格未定
	○ぷるるん! シェイプUPガール(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
	○BATSUGUN＜バンプレスト＞	価格未定
	○バーチャコップ2＜セガ＞	価格未定
	○ソニック・ザ・ファイターズ＜セガ＞	価格未定
	○NIGHTRUTH#2(仮題)＜ソネット・コンピュータエンタテイメント＞	価格未定
	○戦国ブレード＜彩京＞	価格未定
	○デイトナUSAリミックス(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○ワールドシリーズベースボール(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○リグロード サーガ2＜セガ＞	価格未定
	○人造人間ハカイダー ラストジャッジメント(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○セガラリー・チャンピオンシップ(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○真説サムライスピリッツ～武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
	○銀河お嬢様伝説ユナ REMIX(仮題)＜ハドソン＞	価格未定

PC　PCエンジン

7月発売のソフト

12日	●DE・JA＜NECインターチャネル＞	7800円

8月発売のソフト

9日	●Dead of the Brain Ⅰ・Ⅱ＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

'96年発売のソフト

'96年夏	●てきぱきワーキン♥ラブ＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年夏	△魔導物語Ⅰ ～炎の卒園児～＜NECアベニュー＞	7800円(予)
'96年	●スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞	4800円

発売日未定のソフト

	●バザールでござ～るのゲームでござ～る＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
	●モンスターメーカー ～神々の方舟～＜NECインターチャネル＞	6800円(予)
	●もってけたまご＜ナグザット＞	6400円
	△Jリーグ パワースタジアム＜ハドソン＞	価格未定

FX　PC－FX

7月発売のソフト

12日	○天地無用!魎皇鬼FX(仮題)＜NECインターチャネル＞	8800円
26日	○女神天国Ⅱ＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
26日	○ファーランドストーリーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

8月発売のソフト

3日	○チップちゃんキィーック!＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
3日	○ルルリ・ラ・ルラ＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
9日	○同級生2＜NECアベニュー＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年夏	○超神兵器ゼロイガー＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年夏	○LAST IMPERIAL PRINCE(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年夏	○BLUE BREAKER＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年秋	○ファイアーウーマン 纏組＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年秋	○続・初恋物語 修学旅行＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

発売日未定のソフト

	○バウンダリーゲート ドーター オブ キングダム＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
	○卒業R＜NECアベニュー＞	価格未定
	○リトルキャッツ(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○となりのプリンセス(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○きゃんきゃんバニーエクストラDX(18禁)＜カクテルソフト＞	価格未定
	○アンジェリークSpecial 2(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○ドラゴンナイト4＜NECアベニュー＞	価格未定
	○ペブルビーチの波濤(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○MASTERS 遥かなるオーガスタ3(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○天外魔境Ⅲ NAMIDA＜ハドソン＞	価格未定
	○負けるな!魔剣道Z＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○みにまむなのにっく＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○こみっく ろーど＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

PS　プレイステーション

7月発売のソフト

5日	○雨月奇譚＜トンキンハウス＞	5800円
5日	○タイムギャル&忍者ハヤテ＜タイトー＞	6800円
5日	○エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～(普及版)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	6800円(予)
5日	○エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～(限定版)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	8800円(予)
5日	○ディスクワールド＜メディアエンターテイメント＞	5800円(予)
5日	○Total NBA'96＜SCEI＞	5800円
5日	○SANKYO FEVER ダウンタウン劇場＜ティー・イー・エヌ研究所＞	5800円
5日	○ネオ・プラネット＜マップジャパン＞	6800円
12日	○MASTERS 新・遥かなるオーガスタ＜ソフトバンク＞	5800円
12日	○GOTHAⅡ・天空の騎士＜光栄＞	6800円

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。
タイトルのあとに（18禁）マークがついているソフトは18歳未満の方は購入できません。

12日	○ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
19日	○本格麻雀徹萬SPECIAL＜ナグザット＞	4800円
19日	○スタジオP＜アジェンダ＞	5800円(予)
19日	○アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996＜アートディンク＞	5800円
19日	○STRIKERS 1945＜アトラス＞	5800円
19日	○リトルビッグアドベンチャー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
19日	○トワイライトシンドローム～究明編～＜ヒューマン＞	5800円
19日	○THE OPEN GOLF History of Turnberry＜バンプレスト＞	5800円
19日	○学校であった怖い話S＜バンプレスト＞	5800円
26日	○時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞	6800円
26日	○ソニックウイングススペシャル＜メディアクエスト＞	6800円
26日	○新型くるりんPA!＜スカイ・シンク・システム＞	4800円(予)
26日	○刻命館＜テクモ＞	5800円
26日	○ワールドスタジアムEX＜ナムコ＞	5800円
26日	○NOeL(ノエル)＜パイオニアLDC＞	6800円
26日	○ショックウェーブ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
上旬	○クロックワークス＜徳間書店＞	5800円
下旬	○CYBER SPEED＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
下旬	○出世麻雀 大接待＜キングレコード＞	5800円(予)
下旬	○バーチャル飛龍の拳＜カルチャーブレーン＞	5800円(予)
7月	○ローンソルジャー＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
7月	○アクチャー サッカー＜ナグザット＞	5800円
7月	○カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞	3800円
7月	○BIG HURT ベースボール＜アクレイムジャパン＞	5800円
7月	○北斗の拳＜バンプレスト＞	5800円
7月	○キング オブ スタリオン＜日本物産＞	6800円

8月発売のソフト

2日	○TOBAL No.1＜スクウェア＞	5800円(予)
2日	○OverBlood(オーバーブラッド)＜リバーヒルソフト＞	5800円
2日	○信長の野望 リターンズ＜光栄＞	5800円
2日	○炎の15種目 アトランタ オリンピック＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
9日	○小島武雄・麻雀帝王＜ギャップス＞	5800円
9日	○マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム '96＜BMGビクター＞	4800円
9日	○アイルトン・セナ カートデュエル＜ギャップス＞	6800円(予)
9日	○七つの秘館＜光栄＞	7800円
23日	○提督の決断II＜光栄＞	10800円
23日	○トーナメント・リーダー＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
23日	○マクロス デジタルミッション VF-X＜バンダイビジュアル＞	6800円(予)
30日	○ハイパーラリー＜ハーベストワン＞	5800円
上旬	○スーパーパンコレクション＜カプコン＞	5800円(予)
上旬	○戦乱＜エンジェル＞	5800円
上旬	○モータルコンバットII＜アクレイムジャパン＞	5800円
上旬	○LAKE MASTERS(レイクマスターズ)＜ネクサス インターラクト＞	6800円
下旬	○王宮の秘宝 テンション＜バップ＞	5800円
下旬	○アーサーとアスタロトの謎魔界村＜カプコン＞	5800円(予)
下旬	○C1 CIRCUIT＜インベックス＞	5800円(予)
下旬	○ぽじっと＜プレイアベニュー＞	3980円(予)
下旬	○COOL BOARDERS＜ウエップシステム＞	5800円
下旬	○魔法少女ファンシーCoCo＜パウ＞	5800円(予)
下旬	○アイドル雀士スーチーパイII Limited＜ジャレコ＞	7800円(予)
下旬	○謎王＜バンダイビジュアル＞	5800円(予)
8月	○プロ麻雀 極PLUS＜アテナ＞	4980円
8月	○Turf Wind '96～武豊 競走馬育成ゲーム＜ジャレコ＞	6800円
8月	○チェスマスター＜アルトロン＞	6800円(予)
8月	○CityBravo!＜アルトロン＞	6800円(予)
8月	○るぷぷキューブ ルプ☆さらだ＜データム・ポリスター＞	4800円
8月	○蛭子能収の大穴競艇＜セタ＞	6800円
8月	○Air Assault＜SCEI＞	価格未定
8月	○アクチャー ゴルフ＜ナグザット＞	5800円
8月	○恐怖新聞＜ユタカ＞	5800円(予)
8月	○東亜プランシューティングバトル1＜バンプレスト＞	5800円
8月	○Fighting Illusion～K-1GRANDPRIX＜エクシングエンタテイメント＞	5800円
8月	○風雲悟空忍伝＜エイコム＞	5800円
8月	○INTERNATIONAL MOTO-X＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
8月	○MEGATUDO 2096＜バンプレスト＞	5800円
8月	○釣りバカ日誌＜小学館プロダクション＞	6800円(予)
8月	○東京SHADOW＜タイトー＞	8800円(予)
8月	○神髄・碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
8月	○月下の棋士～王竜戦～＜バンプレスト＞	5800円
8月	○ポエド＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
8月	○にゃんとワンダフル＜バンプレスト＞	4800円(予)
8月	○イエロー・ブリック・ロード＜アクレイムジャパン＞	5800円
8月	○鋼鉄霊域～スティールダム～＜テクノソフト＞	5800円(予)
8月	○CRW/カウンター・レヴォリューションウォー＜アクレイムジャパン＞	5800円
8月	○アークザラッドII＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
8月	○サムライスピリッツ新紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	5800円

9月発売のソフト

6日	○ヴィクトリーゾーン2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
6日	○スマッシュコート＜ナムコ＞	5800円
6日	○ヴィクトリーゾーン2&SANKYO N-ASUKA同梱限定パック＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	7800円
13日	○ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～＜コナミ＞	5800円
13日	○ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	7800円
13日	○究極の倉庫番＜伊藤忠商事＞	5800円
20日	○DEATH WING＜サイバーテックデザイン＞	5800円
27日	○ドキドキプリティリーグ＜エクシングエンタテイメント＞	5800円(予)
27日	○ときめきメモリアル対戦ぱずるだま＜コナミ＞	5800円(予)
27日	○あれも これ?も 桃太郎＜システムサコム＞	4800円
中旬	○3Dウルトラピンボール＜シエラ・パイオニア＞	5800円
下旬	○それゆけ×ココロジー＜ポリグラム＞	5800円(予)
下旬	○同級生麻雀＜ユーメディア＞	価格未定
下旬	○里見の謎(仮題)＜サンテックジャパン＞	5800円(予)
下旬	○RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞	6800円
9月	○ギャロップレーサー＜テクモ＞	価格未定
9月	○ワイルドアームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
9月	○女子高生の放課後…ぷくんパ＜アテナ＞	4980円
9月	○ウェディングピーチ ドキドキお色直し＜ケイエスエス＞	5800円(予)
9月	○RACINGROOVY＜MIZUKI＞	5800円
9月	○パチンコ大好き(仮題)＜セタ＞	価格未定
9月	○くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～＜トミー＞	5800円(予)
9月	○ライズ オブ ザ ロボッツ2＜アクレイムジャパン＞	5800円
9月	○天地無用!登校無用＜エクシングエンタテイメント＞	6800円
9月	○ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～＜コナミ＞	5800円
9月	○トランスポートタイクーン＜伊藤忠商事＞	5800円
9月	○女神異聞録 ペルソナ＜アトラス＞	価格未定
9月	○ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞	6800円(予)
9月	○ブレインデッド13＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
9月	○にとうしんでん＜タカラ＞	5800円
9月	○キッドクラウンのクレイジーチェイス2 LOVE LOVEハニー争奪戦＜ケムコ＞	5800円
9月	○スペクトラルタワー＜アイディアファクトリー＞	5800円
9月	○ハームフルパーク＜スカイ・シンク・システム＞	価格未定
9月	○幻影闘技 SHADOW STRUGGLE＜バンプレスト＞	5800円(予)
9月	○LULU＜東北新社＞	4800円
9月	○バーチャル・プロレスリング＜アスミック＞	5800円(予)
9月	○SUPER CASINO SPECIAL＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
9月	○ジグソーアイランド(仮題)＜日本一ソフトウェア＞	価格未定
9月	○続ぐっすんおよよ＜バンプレスト＞	5800円(予)
9月	○パワーレンジャーピンボール(仮題)＜バンダイ＞	6800円
9月	○FINALIST＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
9月	○テトリスプラス＜ジャレコ＞	5800円
9月	○LeadingJockey Highbred＜ハーベストワン＞	5800円
9月	○ストーンウォーカーズ＜サンソフト＞	5800円(予)
9月	○X-COM 未知なる侵略者＜メディアクエスト＞	5800円
9月	○マッハGo Go Go!＜トミー＞	5800円(予)
9月	○DEEP SEA ADVENTURE～海底宮パンタラッサの謎～＜タカラ＞	6800円
9月	○闘神伝2Plus＜タカラ＞	価格未定
9月	○黒ノ十三＜トンキンハウス＞	5800円(予)
9月	○バーチャルパチンコ パチンコドリーム＜コナミ＞	5800円
9月	○伝説のオウガバトル＜アートディンク＞	価格未定

10月発売のソフト

25日	○探偵神宮寺三郎～未完のルポ(仮題)～＜データイースト＞	5800円
上旬	○Nap・Nap＜ゲンテック＞	価格未定
10月	○クーリースカンク＜ヴィジット＞	5800円
10月	○ピンボールファンタジーデラックス＜バップ＞	価格未定
10月	○首領蜂＜ビー・ピー・エス＞	価格未定
10月	○V-Tennis2＜トンキンハウス＞	5800円(予)
10月	○ザ ゲーム オブ ブルーフ＜ユタカ＞	5800円
10月	○シミュレーションズー＜ソフトバンク＞	5800円(予)
10月	○クレイジー イワン(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
10月	○GO2 Professional 対局囲碁＜毎日コミュニケーションズ＞	6800円(予)
10月	○るろうに剣心-明治剣客浪漫譚-維新激闘編＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
10月	○BLOODY BRIDE～いまどきのヴァンパイア～＜アトラス＞	価格未定
10月	○オウバードフォース AUBIRDFORCE＜バンダイ＞	6800円
10月	○BELTLOGGER9＜元気＞	価格未定
10月	○アサルト リグ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
10月	○ショックウェーブ オペレーション・ジャンプゲート＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	4800円
10月	○黄昏のオード～ODE TO THE SUNSET ERA＜トンキンハウス＞	5800円
10月	○ズーブ(仮題)＜メディアクエスト＞	4800円(予)
10月	○シェルショック＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円

11月以降発売のソフト

11月下旬	○操兵伝 聖刻1092＜ユタカ＞	5800円(予)
11月	○ブルーフォレスト物語～風の封印～＜ライトスタッフ＞	価格未定
11月	○金田一少年の事件簿(仮題)＜講談社＞	5800円(予)
11月	○スーパーテクニックチャレンジ(仮題)＜メディアクエスト＞	5800円(予)
11月	○新日本プロレスリング 闘魂烈伝2＜トミー＞	5800円(予)
11月	○Love Game'S～わいわいテニス～(仮題)＜Tears＞	5800円
11月	○あかずの間＜ヴィジット＞	5800円
11月	○SLASHFORCE(仮題)＜サントス＞	価格未定
11月	○バトルバグズ＜バンタン電脳工場＞	価格未定
11月	○ファーストクイーンIV＜呉ソフトウェア工房＞	5800円(予)
11月	○BIG CHALENGE GOLF＜バップ＞	5800円
12月	○JTCC 全日本ツーリングカー選手権＜ビーピーエス＞	5800円(予)
12月	○ファイナルファンタジーVII＜スクウェア＞	5800円
12月	○ダカール'97＜エルコム＞	価格未定
12月	○未踏峰への挑戦 アルプス編＜ウイネット＞	価格未定
12月	○STRESSLESS LESSON 通称れすれす＜マックスファイブ＞	価格未定
12月	○アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年夏	○厄 痛～呪いのゲーム～＜アイディアファクトリー＞	5800円
'96年夏	○3Dシューティングアクション コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	5800円(予)
'96年夏	○X-MEN＜カプコン＞	5800円
'96年夏	○ベルデセルバ戦記～翼の勲章～＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年夏	○フィッシュ・アイズ＜バック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年夏	○拳聖～キング・オブ・ボクシング～＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
'96年夏	○らんま1/2 バトル・ルネッサンス＜小学館プロダクション＞	6800円(予)
'96年夏	○FIST＜イマジニア＞	価格未定
'96年夏	○ぼのぼの(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
'96年夏	○甲子園V(仮題)＜魔法＞	価格未定
'96年夏	○ストリートファイターZERO2＜カプコン＞	5800円
'96年夏	○シルエット☆ストーリィズ＜KANEKO＞	5800円(予)
'96年夏	○トンズラくん＜ソラン＞	5800円
'96年秋	○ジョッキー ゼロ＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年秋	○Jewels of the Oracle オラクルの宝石＜サンソフト＞	5980円
'96年秋	○ブルーフラミンゴ レイナ(仮題)＜スコラ＞	価格未定
'96年秋	○パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2～カラーもあるでよ～＜サンソフト＞	4980円
'96年秋	○必殺パチンコステーション＜サンソフト＞	6800円
'96年秋	○クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞	6800円(予)
'96年秋	○ZERO DIVIDE2＜ズーム＞	価格未定
'96年秋	○TOP GUN:Fire At Will!＜メディアクエスト＞	5800円
'96年秋	○ホタル＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年秋	○結婚-Marriage-＜小学館プロダクション＞	6800円(予)
'96年秋	○スピードキング＜コナミ＞	5800円
'96年秋	○Virtual Gallop 騎手道＜サンソフト＞	6800円
'96年秋	○東方珍遊記＜ナグザット＞	価格未定
'96年秋	○GUNSHIP＜メディアクエスト＞	5800円(予)
'96年秋	○ぷよぷよ通(仮題)＜コンパイル＞	価格未定
'96年秋	○クライムクラッカーズ2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年秋	○TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年秋	○はるかぜ戦隊Vフォース＜ビング＞	価格未定
'96年秋	○ぷるるん！ シェイプUPガール(仮題)＜J・ウイング＞	5800円(予)
'96年秋	○ラグナキュール＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞	価格未定
'96年秋	○Cat The Ripper＜トンキンハウス＞	5800円
'96年秋	○モンスターファーム＜テクモ＞	価格未定
'96年秋	○BASTARD!!-虚ろなる神々の器-(仮題)＜セタ＞	価格未定
'96年秋	○超人学園ゴウカイザー＜アーバン プラント＞	5800円(予)
'96年秋	○ウイング オーバー＜バック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年秋	○SimSity2000＜アートディンク＞	価格未定
'96年秋	○ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	○忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	○エクスヒュームド＜BMGビクター＞	価格未定
'96年秋	○聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～＜タカラ＞	5800円
'96年秋	○童夢の野望～F1GP NIPPONの挑戦～(仮題)＜OZクラブ＞	価格未定
'96年秋	○ボディバイオニクス-驚異の小宇宙 人体-＜メディアクエスト＞	価格未定
'96年秋	○RAYMAN2(仮題)＜UBIソフト＞	価格未定
'96年秋	○ストリートレーサー デラックス＜UBIソフト＞	価格未定
'96年秋	○デジクロ＜アトラス＞	価格未定
'96年冬	○サイキックフォース＜タイトー＞	価格未定
'96年冬	○MELT～フューチャリングエディ by アイアン・メイデン～＜マップジャパン＞	価格未定
'96年冬	○ありす＜グラムス＞	価格未定
'96年冬	○バーチャパチスロII(仮題)＜マップジャパン＞	価格未定
'96年冬	○3Dベースボール＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○レガシー オブ ケイン＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○ファイロ&クロード＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○グランド セフト オート(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○ひとつや ふたつ… いつつや怪談＜システムサコム＞	4800円(予)
'96年冬	○ロックマン8(仮題)＜カプコン＞	価格未定
'96年冬	○クロック!(仮題)＜メディアクエスト＞	5800円(予)
'96年冬	○スーパーフットボールチャンプ＜タイトー＞	価格未定
'96年	○海腹川背・旬＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
'96年	○アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年	○すらいむしよう!＜東北新社＞	5800円(予)
'96年	○PAL-神犬伝説-＜東北新社＞	6800円(予)
'96年	○いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞	価格未定
'96年	○ハイパーツアー＜スリーディ＞	価格未定
'96年	○タイプレーク＜バディ＞	価格未定
'96年	○ゼロヨンチャンプDooZy-J＜メディアリング＞	価格未定
'96年	○悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～＜コナミ＞	価格未定
'96年	○APACHE(アパッチ)(仮題)＜ガスト＞	価格未定
'96年	○火竜娘 -柳 判官-(男性版)＜ガスト＞	価格未定
'96年	○ホームドクター(仮題)＜サクセス＞	価格未定
'96年	○TEAM 47 GOMAN＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定

'96年	攻殻機動隊 GHOST in the SHELL＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年	本格４人打ち 芸能人対局麻雀 THEわれめDEポン!＜ビデオシステム＞	価格未定
'96年	ヴァルナフォース＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'96年	名探偵スチールウッド(仮題)＜アイディアファクトリー＞	5800円(予)
'96年	DYNAMITEKING＜エイコム＞	価格未定
'96年	がんばれ森川君2号(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年	パチンコ倶楽部＜ISC＞	価格未定
'96年	ツインビーミラクル〜不思議なベルの大陸〜＜コナミ＞	価格未定
'96年	火竜娘 -高 悠環-(女性版)＜ガスト＞	価格未定
'96年	Dear Friends＜ビジュアルアーティストオフィス＞	5800円
'96年	がんばれ!! ケイビくん デパートが占領されちゃった〜の巻＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
'97年	タンク(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年	スパイダー(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年	パンデモニアム＜BMGビクター＞	価格未定

発売日未定のソフト

フォーミュラサーカス＜日本物産＞	5800円
上海 Great Moments＜サンソフト＞	6500円
ゲームの達人2＜サンソフト＞	8900円
実況おしゃべりパロディウス〜forever with me〜＜コナミ＞	価格未定
THE HIVE WARS＜ケイエスエス＞	6800円
CREATURE SHOCK＜データイースト＞	5800円
ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞	5800円
QUANTUM GATE〜悪夢の序章〜＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
メイン・ローター(仮題)＜エフコンピューターエンターテイメント＞	5800円
ワールドマッチゴルフ＜ZOOM-X＞	5800円
VIPER(仮題)＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
3Dレミングス＜SCEI＞	5800円
リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
プリンセスメーカー ゆめみる妖精＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
囲碁＜アスキー＞	6800円
LIPROS(仮題)＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
CRITICOM-ザ・クリティカルコンバット-＜ビック東海＞	5800円
世界地図の読み方 '96(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
英語の鉄人センター 試験トライアル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞	5800円
ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
怪獣戦記＜プロデュース＞	価格未定
オメガブースト＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
レイ・トレーサー＜タイトー＞	5800円(予)
オーガリアン 〜亜人伝〜(仮題)＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
ワンダラーズショック 1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
Not Treasure Hunter＜アクティアート＞	価格未定
RPGツクール(仮題)＜アスキー＞	価格未定
BOUNTY ARMS＜データウエスト＞	6800円(予)
Max Racer＜ピーディ＞	価格未定
ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
イレブンス アワー＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
バトルオブ……？(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
バーチャルリモコン(ヘリポートⅠ)＜スリーディ＞	価格未定
カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
The Tower＜オープンブック＞	価格未定
FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞	価格未定
ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞	価格未定
ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
ビクトリーショット(仮題)＜バップ＞	6800円
ルパン三世 カリオストロの城 -再会-＜アスミック＞	価格未定
プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
棋太平＜エス・ピー・エス＞	価格未定
ウルトラ万馬券＜カルチャーブレーン＞	価格未定
MVPベースボール'96(仮題)＜データイースト＞	価格未定
ミッドランド〜幻の王国〜(仮題)＜未来ソフト＞	価格未定
アウトライブZERO(仮題)＜サンソフト＞	価格未定
さるかにハムぞう＜メディアワークス＞	価格未定
ライアット スターズ＜ヘクト＞	価格未定
機甲兵G-1(仮題)＜アスク講談社＞	価格未定
NHL パワープレイ'96＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
スポット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
ユーリット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
ブラックバス(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
ハイパー 3D ピンボール＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
TFX＜イマジニア＞	価格未定
3D競走馬育成シミュレーション BREEDING STUD〜牧場で逢いましょう〜＜コナミ＞	価格未定
ブレス オブ ファイアⅢ＜カプコン＞	価格未定
ソウルエッジ＜ナムコ＞	価格未定
ツタンカーメンの遺言(仮題)＜ウィザード＞	価格未定
マーヴル・スーパーヒーローズ＜カプコン＞	価格未定
ロックマンX4＜カプコン＞	価格未定
スターグラディエイター＜カプコン＞	価格未定
バイオ ハザード2(仮題)＜カプコン＞	価格未定
装甲騎兵ボトムズ＜タカラ＞	価格未定
シュレディンガーの猫＜タカラ＞	価格未定
クルクルパニック(仮題)＜クールキッズ＞	2800円(予)
リフレイン ラブ〜あなたに逢いたい〜＜リバーヒルソフト＞	価格未定
レイストーム＜タイトー＞	価格未定
Jump KID(仮題)＜NEW＞	価格未定
キング オブ パーラー＜ティー・イー・エヌ研究所＞	価格未定
ディレクター(仮題)＜トンキンハウス＞	価格未定
モンスターコレクション(仮題)＜トンキンハウス＞	価格未定
峠MAX 最速ドリフトマスター＜アトラス＞	5800円
ウルトラマンゼアス＜東北新社＞	価格未定
ガメラ 2000＜大映＞	価格未定
真説サムライスピリッツ〜武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
新リッジレーサー(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
エースコンバット2(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
ガンバレット(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
タイムクライシス(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
バーミン・キッズ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	4800円

GB ゲームボーイ

7月発売のソフト

21日	ボンバーマンコレクション＜ハドソン＞	3980円
21日	モグラ〜ニャ＜任天堂＞	3900円
21日	ナムコギャラリー VOL.1＜ナムコ＞	3980円
21日	不思議のダンジョン 風来のシレンGB-月影村の怪物-＜チュンソフト＞	3900円

8月発売のソフト

9日	桃太郎コレクション＜ハドソン＞	3980円
23日	熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜タカラ＞	4500円
上旬	スーパーチャイニーズランド1・2・3ダッシュ＜カルチャーブレーン＞	価格未定
下旬	パズル忍たま乱太郎(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定

9月発売のソフト

9月	SD飛龍の拳Ⅱ(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
9月	バーチャル飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定

VB バーチャルボーイ

発売日未定のソフト

ドラえもん のび太のドキドキ!おばけランド＜エポック社＞	5500円
プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	5800円(予)
新日本プロレスリング 激闘伝説＜トミー＞	価格未定
バーチャルガンマン＜ビクター エンタテインメント＞	5800円
バーチャル ダブル役満＜バップ＞	5300円
BOUND HIGH!＜日本システムサプライ＞	価格未定
ヴァーチャルドッジボール＜ヘクト＞	5800円(予)
バーチャル・ブロック＜ボトムアップ＞	5300円(予)
バーチャルボンバーマン＜ハドソン＞	価格未定
スターシード＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	5800円(予)

KG キッズギア

7月発売のソフト

19日	ねこ大すき!＜セガ＞	4800円

発売日未定のソフト

パズルボブル＜タイトー＞	4800円

3DO スリーディーオー

9月発売のソフト

26日	クロックワークス＜徳間書店＞	5800円

'96年発売のソフト

'96年夏	ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞	価格未定
'96年	Dの食卓2＜ワープ＞	8800円

発売日未定のソフト

ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞	8800円
テレビのツボ 迷プロデューサー伝説＜アラジン工房＞	6800円
クレーファイターⅡ＜インタープレイ＞	価格未定
キッズTV＜The 3DO Company＞	価格未定
バトルスポーツ(仮題)＜The 3DO Company＞	価格未定
スターファイター 3000(仮題)＜The 3DO Company＞	価格未定
横町４丁目おばけ屋敷＜ワープ＞	4980円(予)
ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞	4900円
ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞	4900円
ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞	4900円
ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞	4900円
ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞	価格未定
WATER WORLD＜インタープレイ＞	価格未定
RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞	価格未定

NG ネオジオ

7月発売のソフト

5日	メタルスラッグ＜ナスカ＞	7800円
19日	FUTSAL＜ザウルス＞	6800円
26日	オーバートップ＜エーディーケイ＞	4800円
26日	神凰拳＜ザウルス＞	価格未定
26日	真説サムライスピリッツ〜武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞	8800円
7月	NEOドリフトアウト＜ビスコ＞	6800円
7月	超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定

8月発売のソフト

23日	神凰拳＜ザウルス＞	7800円
8月	超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定
8月	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定

9月発売のソフト

9月	NINJA MASTER'S 〜覇王忍法帖〜＜エーディーケイ＞	価格未定
9月	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定

'96年発売のソフト

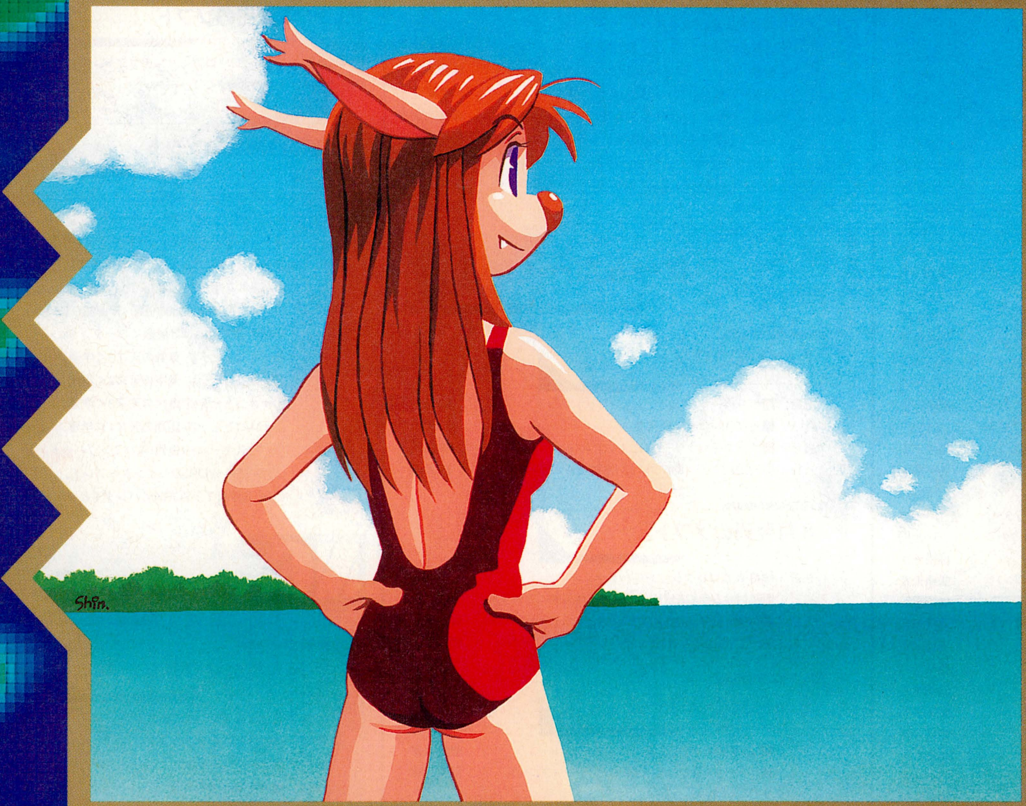
'96年夏	NEO Mr.DO!＜ビスコ＞	価格未定
'96年冬	Q P＜サクセス＞	価格未定

発売日未定のソフト

NEOドリフトアウト＜ビスコ＞	価格未定
NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。
タイトルのあとに（18禁）マークがついているソフトは18歳未満の方は購入できません。

EDITORIAL INFORMATION



次号月刊ファミ通ブロス9月号は、リニューアル。ページ数もどーんと増えて攻略がますます濃くなったぞ。『トバルNo.1』、『ナイツ』、『キッズ』大攻略。秘技『スーパーマリオ64』だ。

STAFF

■発行人：塩崎剛三■編集人：浜村弘一■編集長：野田稔■副編集長：那田時広■アートディレクター：川端康雄■編集スタッフ：小林和弘、堀尾尚美、新本浩一郎、中本妃香、宮尾美紀子、笠松竜二、青木宏行、芥川順哉、大庭聖子、泉和子、平川友子■制作スタッフ：高島ヒロキ、小林恵美子、斎木健士、中島俊、佐々木幸子■フォトグラフ：八木澤芳彦、木村早知子、吉田武、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠、佐藤倫子、岡田清孝、松本匡央、■進行：樹村頼子、栗原和子、樽本義之、山本一正、川合昇■編集協力：西浩樹、八百木勲、新山基一、山田るり子、河田清、鵜島吉秀、秋山竜二、中村玲里、勝山知美、森秀和、有川紀彦、伊藤未来男、比企利至、田中克征、柳亨英、美村孝之、長谷部勲、福田有宵、レッカ社■制作協力：矢野朱美、石川かおる、薮ふく子、PAL STUDIO、高野睦子、松尾加奈子、赤井玲子、天野早苗、川野辺順子、高山直子、桜井アケミ、溝江由紀子、川辺真美、吉原康典、高島陽子、野島弘司、梶浦陽子、桜田章一、吉原雅之、久賀昭宏、吉田淳一、坂口誠、杉原貴宏、西本幸裕、水野プロダクション、スタジオRON■広告営業：高木正雄、高橋利恵■雑誌営業：玉舎直人、伊佐山貴子、桜井剛■出版業務：中尾敬子■出版局営業統轄部長：西澤幹雄■出版総務統轄部長：別所聖一

次号は7月30日発売!!

定価480円

◆本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時〜午後4時のあいだに☎03・5351・8223(質問情報電話)まで。

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー
月刊ファミ通Bros.編集部
「〇〇〇〇〇」係

ゲーム作りが うきうき らくらく。

PlayStation

●ストーリーを考えよう

全体のストーリー、つまり「どうなったらエンディングになるのか」というゲームの流れも、キミの手で決められるよ。エンディングには、感動的なメッセージを用意しておこう。



↑ストーリーや世界観の楽しさもRPGの魅力だよね。





⬇グラフィックやBGMを変えて雰囲気を演出する。

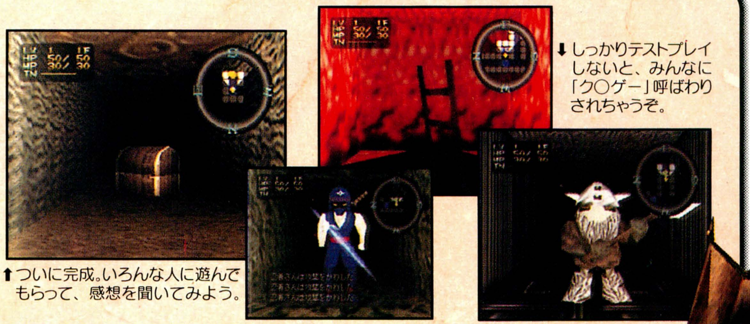
↑マップの形を作成する。どんな形でも自由自在だよ。

●ダンジョンマップを作ろう

ダンジョンRPGのおもしろさは、マップ（迷路）の完成度にかかっているよね。プレイヤーの頭を悩ますような、楽しい迷路を考えよう。全体の構成が決まったら、宝箱、モンスター、お店などを、マップの上に配置していくんだ。最大20フロアまで作ることができるよ。

●はい、できあがり

最後にテストプレイを行って、変なところや気に入らないところ、ゲームバランスなんかをチェックしよう。「これで完璧だ!!」と思ったらセーブしてゲームは完成。友達や家族に遊んでもらうのもいいし、自分で遊ぶのもいいし、これでキミもゲームデザイナーだね!!



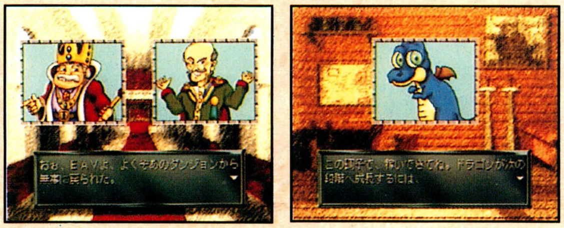
↑ついに完成。いろんな人に遊んでもらって、感想を聞いてみよう。

⬇しっかりテストプレイしないと、みんなに「ク○ゲー」呼ばわりされちゃうぞ。



●サンプルゲームもあるよ

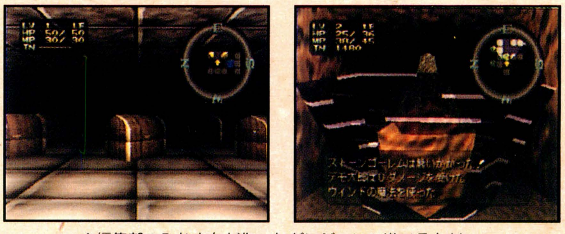
「ゲームなんか作ってられっかよ!!」という短気なキミでも安心。サンプルゲームが用意されているから、作る手間をはぶいて、いきなりダンジョンRPGが楽しめるんだ。完成済みデータも入っているよ。



↑サンプルゲームでは、伝説のドラゴンの物語が展開。

●早く買った人のお楽しみ

初回プレス版だけの限定特典として、プレイステーション各誌編集部の制作によるダンジョンデータ集「メモリーバンクDISC」が付いているよ。こりゃあ、発売と同時に買わなきゃソンだね。



↑編集部のみなさんが作ったダンジョンで遊べるんだ。

好評発売中

初回プレス限定版 CD2枚組 価格：6,800円（税別） **通常版 価格：6,800円**（税別）

月刊ファミ通Bros.（ブロス） 8月号 定価480円（本体466円）
平成8年8月1日発行　第三種郵便物認可
発行人　塩崎剛三　編集人　浜村弘一
第4巻　第8号　通巻37号　株式会社アスキー発行
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03-5351-8111（大代表）☎03-5351-8223（編集部）

株式会社アスキー



T1013591080480
PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1996
雑誌13591−08